

POR SÓLO 2,99€
REVISTA OFICIAL DE NINTENDO: Wii • NINTENDO DS
Nº 187 - JUNIO 2008
Nintendo®
Acción
¡Descubre el nuevo Sonic!
NOVEDADES
SPEED RACER
DRAGON QUEST
BOOM BLOX...
¡¡Comentamos 14 nuevos juegos para Wii y DS!!
AVANCE EXCLUSIVO
GUITAR HERO DS
El mejor rock se escucha en tu DS
MINIGUÍAS
PES 2008
GUITAR HERO III
LINK´S CROSSBOW
¡Todas sus claves y trucos!
¡ESTE MES 3 REVISTAS DE REGALO!
LIBRO GUÍA DE MARIO KART Wii
Miniguía para archivar en la caja del juego
32 PÁGINAS
NINTENDO GENERATIONS!
La nueva revista para los nuevos jugadores
14 PÁGINAS
REVISTA POKéMON
Con las claves para arrasar en Pokémon Battle Revolution de Wii
36 PÁGINAS
CONCURSOS: REGALAMOS 2 Wii Y 50 JUEGAZOS
NINTENDO ACCIÓN
8 424094 81 0024
00187

Sumario

NINTENDO ACCIÓN Nº 187 - JUNIO 2008

¡GANA 1 Wii Y 20 JUEGOS!
¡Sorteo Naruto Clash of Ninja! 44



16 Guitar Hero on Tour DS
¡PRONTO DARÁS CAÑA en la calle! El próximo GH será táctil, portátil y convertirá tu DS en una guitarrita.



30 Boom Blox
LA CREATIVIDAD de Spielberg nos regala un título muy original para Wii.



20 ¡Sonic volverá a DS!
Y CON UN RPG innovador al 100%. ¡Descubre cómo se jugará en nuestro reportaje!



54 Miniguía de Link's Crossbow Training
SI QUIERES GANAR todas las medallas de platino, ¡apunta!



Guía Mario Kart
UN LIBRITO que puedes meter en la caja del juego para tener siempre a mano todos los datos de personajes y vehículos, trucos para los 16 nuevos circuitos... ¡y para ganar online!

Este mes no te pierdas nada de esto...

¡A PEGARSE!

«TNA Impact!», llega un nuevo wrestling a Wii



¡EN PRIMICIA!

¡Primeras pantallas del nuevo juego de Crash para Wi!

página 6

¡PARA TODOS!

Electronic Arts nos presenta el sello EA Casual





ACCIÓN | Wii / DS

El increíble Hulk se saldrá en Wii y DS

El coloso verde ya prepara la "hulkmanía" que nos invadirá en Junio... ¡va a arrasar con todo!

Sega ya tiene casi listo un juego de acción desenfrenada que hará las delicias de los aficionados al cómic. Esta peli promete ser mucho mejor que la anterior y el juego, evidentemente, tiene que estar a la altura.

Libertad y destrucción

Tendremos que superar los momentos clave de la peli, pero la historia no se limitará a esto, sino que, además, incluirá multitud de argumentos adicionales con **nuevos villanos y compañeros vistos en sus múltiples aventuras** en viñetas. Así pues, la ciudad de Nueva York servirá de enorme escenario interactivo, en el que **todo será tan destruible como utilizable en combate.** De hecho, a veces será imprescindible destrozar a mamporros determinados edificios para acceder a la siguiente zona, lo cual también dependerá, en ocasiones, de la correcta resolución de determinados minijuegos. Aún no se han concretado las diferencias entre ambas, pero el juego está más que confirmado para nuestras dos consolas preferidas.



¡Primeras imágenes!

Ya tenemos pantallas de la versión Wii del que será el taquillazo del verano... ¡brutal!

Todo lo que encuentres, arranques o destruyas será potencialmente un arma para enfrentarte al amplio catálogo de enemigos de Hulk.

No sólo combatiremos en la calle, ya que los escenarios de la peli estarán fielmente reflejados.

LO MEJOR DEL MES

El debut de Steven Spielberg en Wii

El famoso cineasta entra por la puerta grande en el mundo de los videojuegos gracias a este genial puzle para Wii.



Los nuevos canales para Wii

Wii Ware está a punto de estrenarse y nos abrirá las puertas a un nuevo mundo de juegos online con posibilidad de descarga exclusiva ¡y desde el sofá! ¡Qué comodidad!

Speed Racer

Hacía mucho tiempo que una película no daba tanto juego a una conversión para consola. El film de los Wachowsky se sale, y los juegos también.

El éxito del online de Mario Kart

Basta conectarte, un día cualquiera y a la hora que prefieras, para comprobar que la cosa va viento en popa: ¡siempre encontrarás 11 rivales! Y ahora, con los campeonatos organizados por Nintendo, no habrá quien lo frene.

El juego número 100 millones de los Sims

Los creadores del célebre simulador de vida están de enhorabuena porque acaban de alcanzar una cifra de ventas histórica.





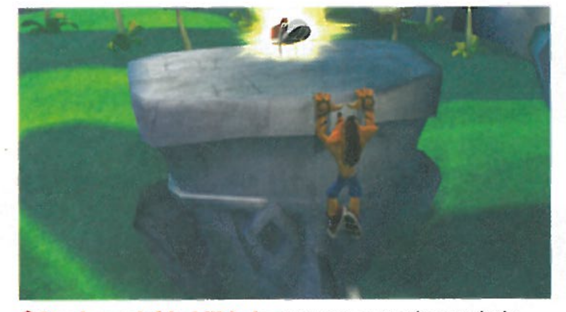
¡Primeras pantallas!

PLATAFORMAS | Wii / DS

Crash volverá a Wii por Navidad

«Crash: Mind over Mutant» promete mutantes, acción total y aún más diversión de lo habitual.

El título vendrá cargado de importantes novedades, como un estilo coleccionista muy a lo «Pokémon». Estará basado en una nueva habilidad de Crash para **guardar monstruos en su bolsillo,** desde donde podremos hacerlos mejorar y usar sus poderes. Además, la isla Wumpa será un escenario enorme y que permitirá mucha más libertad y, ojo, entrará en acción la hermana de Crash para dar lugar a un modo cooperativo que promete largas horas de diversión multijugador.





Crash tendrá habilidades nuevas como la escalada.



El colorista entorno ganará en libertad y tamaño.

GHOSTBUSTERS EN CAMINO



Tenemos nuevos datos sobre este bombazo que Vivendi nos traerá en otoño. Y es que el respeto al film original está siendo muy importante en la producción; hasta tal punto, que los guionistas de la peli han escrito el desarrollo del juego y los actores originales han doblado a sus alter egos... ¡una pasada!

EL ESPÍA

Nuestro espía se mete en todos los "fregaos" con tal de hacernos llegar las noticias de juegos que nadie sabe.



¡CON ESCENAS EXCLUSIVAS!

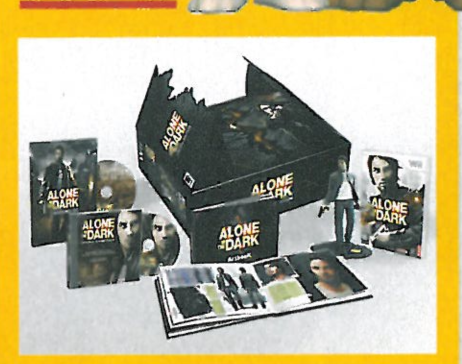
LAS CRÓNICAS DE NARNIA VUELVEN

Se está rodando la segunda película de la saga y muchas de sus escenas también se verán en el futuro juego. Pero habrá dos rodadas especialmente para los jugadores, que ayudarán a enlazar 'El León, la Bruja y el Armario' con 'El Príncipe Caspian'. ¡Sólo podrás verlas en tu Wii y/o DS!

DEL CÓMIC HASTA TU Wii...

¡JUGARÁS CON SAM & MAX!

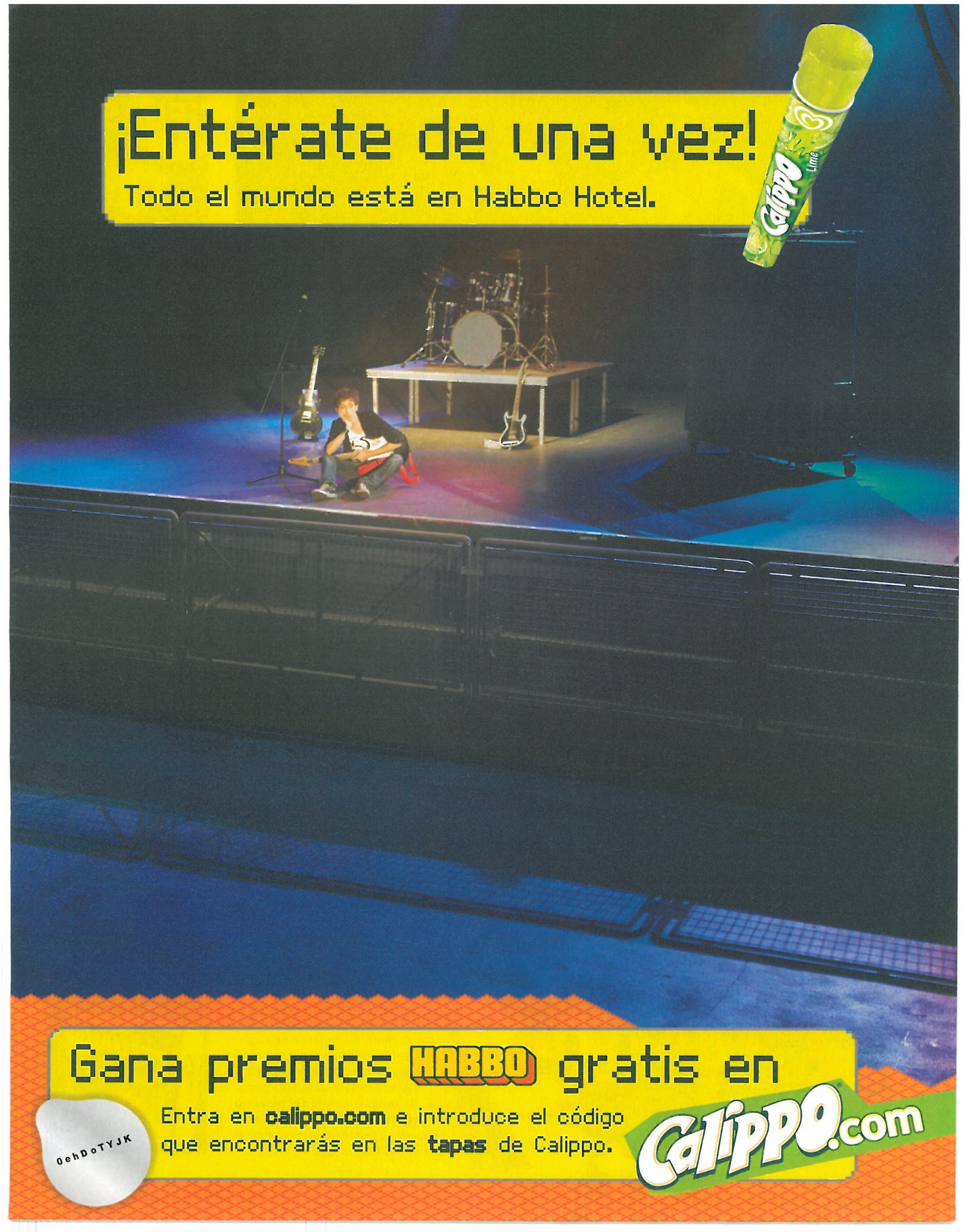
Hace como 20 años que el perro y el "casi conejo" divierten en los cómics, pero en otoño lo harán con una aventura estilo «Zack & Wiki», en Wii.



NO VENDRÁ TAN SOLITO, NO

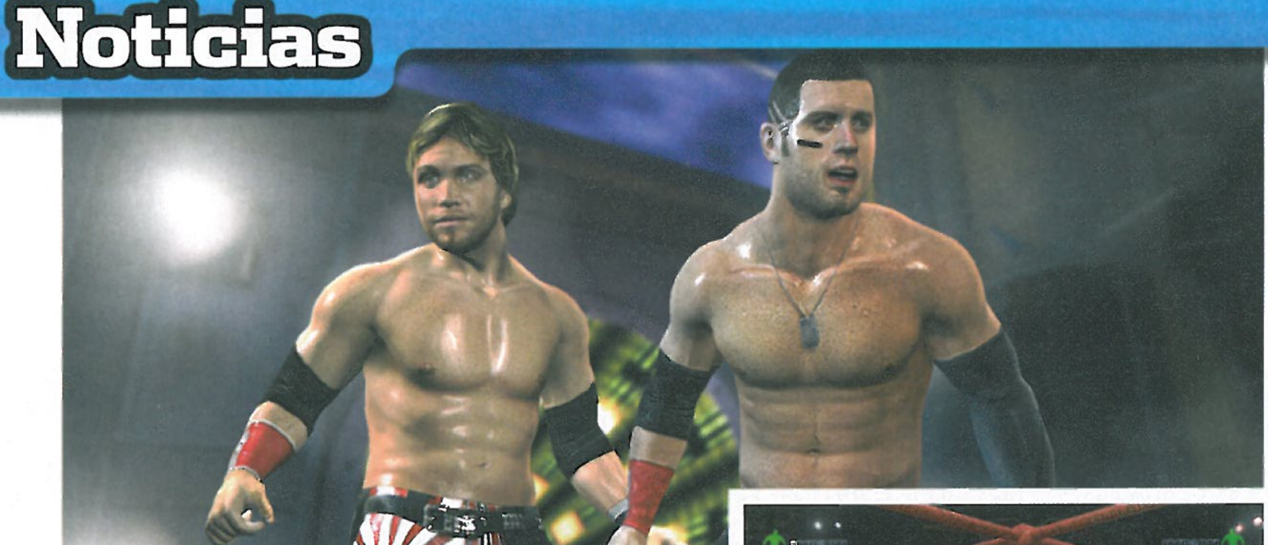
«ALONE IN THE DARK» TENDRÁ EDICIÓN LIMITADA

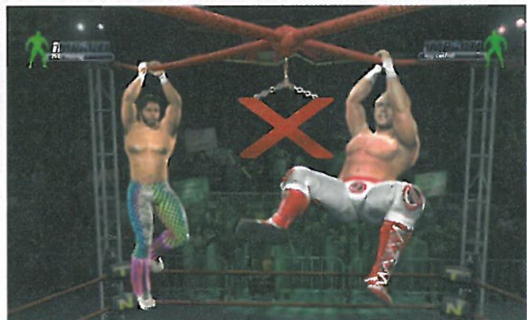
Si eres fan de la saga, que sepas que puedes intentar hacerte con una edición limitada para Wii que incluye: juego, estatuilla de Edward, libro de arte, DVD 'Así se hizo' y CD con la banda sonora.


¡Entérate de una vez!
Todo el mundo está en Habbo Hotel.
Calippo
Lime
Gana premios HABBO gratis en
Entra en calippo.com e introduce el código
que encontrarás en las tapas de Calippo.
Calippo.com
0ehDoTYJK

Noticias







El ring tendrá elementos con los que interactuaremos.



La variedad de golpes y movimientos será enorme.

LUCHA · Wii

Más lucha libre para movernos

«TNA Impact!» llevará a Wii las luchas de esta otra división del Wrestling.

Pues sí, hay más federaciones de lucha libre en EEUU y también tendrán su videojuego correspondiente para Wii. La "Total Nonstop Action Wrestling" está **cargada de luchadores espectaculares** que aparecerán en el juego con una fidelidad pasmosa, tanto en lo que afecta a llaves y golpes especiales, como al detallado realismo gráfico.



Jugaremos en lugares de fantasía.

El estilo será divertidísimo.



¡Todos a bailar Samba en Wii!

Prepárate para mover las maracas de «Samba de Amigo» en Wii.

La idea es exactamente la misma que en el título original: **bailar como locos** para superar todo tipo de récords. La diferencia es que esta vez, tendrás que emplear a fondo el mando de Wii para ejecutar todos los movimientos durante los temas musicales. Otra de las novedades que presenta el juego es que podrás utilizar a tus Mii durante la partida. Esta alocada samba te espera **el próximo verano**. Así que si quieres triunfar, ya puedes ir practicando los pasos al ritmo de samba, amigo.





Evolution GT

¿Quieres pilotar un Corvette Z06, un Mercedes Benz SLK o un Turismo Audi A4 por Milán, Berlín o Barcelona en tu DS? Pues el 23 de junio podrás con el nuevo "racer" de THQ, con un completo modo carrera y multijugador para cuatro.

Family Ski

¿Sorprendido de que aparezca un juego de esquí en verano? Es que la cosa no puede esperar; ¡este será el próximo juego compatible con la Wii Balance Board! La tabla calculará los cambios de peso hacia los laterales y te impulsarás con ayuda de mando y nunchako.

Dinosaur King

Faltan pocos meses para que esta nueva serie de anime, donde los combates de dinosaurios son la salsa del asunto, se estrene en nuestro país... y en nuestras DS gracias a Sega. En el juego podremos manejar a los protagonistas de la serie, Max y Rex, y utilizar más de 100 especies de dinosaurios para combatir.

Tsumiki, un puzle diferente para DS

Consiste, sencillamente, en colocar piezas para formar una torre lo más alta posible, por la que va ascendiendo un personaje. Pero las piezas no encajan, hay que calcular y equilibrar continuamente. Entrena tu rapidez mental y quita el estrés. El 27 de junio, en tu DS.



NINTENDO DS™



¿Siempre has querido tener un perro?

nintendogs™
Los auténticos

dame mi comida favorita

por favor sácame mucho de paseo

si puedes ponme disfraces...

tírame el frisbi, el rojo!!

Reconozco tu voz!!

si me enseñas te daré la patita

Báñame con mucho champú

Con el lápiz táctil y tu voz: cuida, entrena, compite, intercambia y colecciona más de 18 razas.



Consulta la guía de adiestramiento en: www.guiasnintendo.com

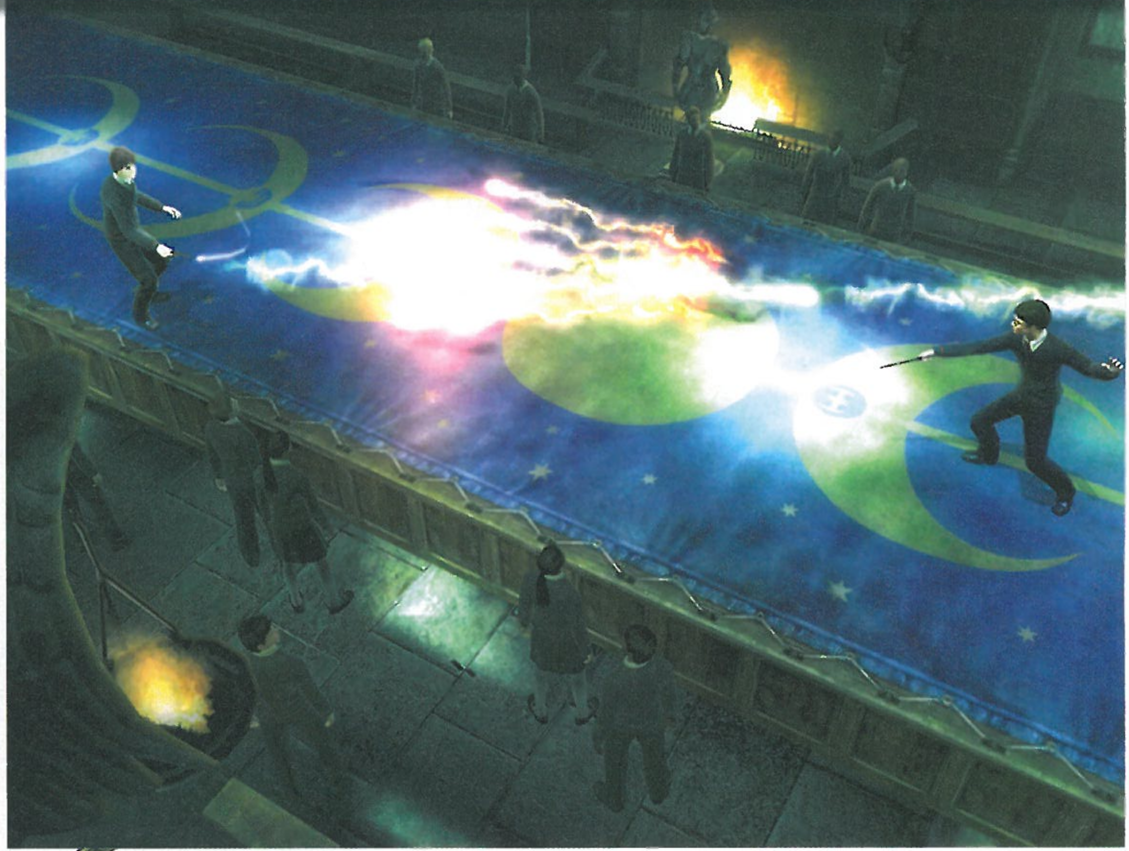




«Family Game Night» es el título provisional de una genial colección de juegos mesa con jugosos añadidos.

«Littlest Pet Shop» llevará a Wii y DS el estilo coleccionista de las exitosas figuras.

«Monopoly» trasladará a Wii el famoso juego con límites de tiempo y minijuegos incluidos.



VARIOS **Wii / DS**

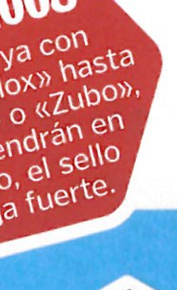
El lado 'casual' de Electronic Arts

Estuvimos en la presentación oficial del nuevo sello en Londres... y la cosa promete.

Electronic Arts lo ha visto claro, el mundo de los videojuegos ha cambiado y ahora "todo el mundo juega" a las consolas. Así pues, han decidido crear una nueva división llamada "EA Casual" centrada en un tipo de producto que, en palabras de **la Vicepresidenta Russell Aarons,** "lleve los videojuegos a aquellas personas que antes no los tenían". Este objetivo, al que Aarons se refería como "cultura Nintendo, de la que debemos aprender", viene encabezado por bombazos mayúsculos. Ejemplos de ello son la presencia de Steven Spielberg en el diseño de «Boom Blox» (review en este número), o las licencias de juegos de mesa de toda la vida como **Conecta 4, Hundir la flota o Monopoly;** los primeros en un pack con otros 6 y el segundo en un divertidísimo juego a lo «Mario Party». Pero lo que nos dejó más impresionados fue poder jugar un espectacular duelo de magos en el nuevo «Harry Potter», y ver en primicia «Zubo», que está llamado a convertirse en el juego del año para DS. En el próximo número os contaremos más.

Estrenos en 2008

Desde ya con «Boom Blox» hasta «Potter» o «Zubo», que vendrán en otoño, el sello llega fuerte.



Crónica de nuestro viaje



LA CASA DEL JUEGO Habilitaron un caserón inglés con habitaciones dedicadas a cada estilo... ¡y jugamos a todo lo que va a venir!



¡PROBAMOS ZUBO! Los propios creadores nos contaron en exclusiva todos los detalles de una increíble labor de más de tres años.



FIESTA DE NACIONES Medios de todos los países se dieron cita y en el discurso se destacó el éxito del mercado en España.



Shin chan
¡Las Nuevas Aventuras para Wii!
Wii
¡Con las voces de la serie!
Hasta 4 jugadores simultáneos
Todo el poder del mando de Wii en tus manos
7+
www.pegi.info
505 GAMES
BANPRESTO
Wii
proein games
Original works © 1990 USUI YOSHITO. Animation series and products derived thereof © 1992 - 2008 SHIN-EI Animation & TV Asahi Corporation. All rights reserved. "Shin chan" and related trademarks are owned by TV Asahi Corporation. Licensed by LUK Internacional S.A. & TV Asahi Corporation. © BANPRESTO 2008. Wii AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
¡PREPÁRATE POR QUE A PARTIR DEL 23 DE ABRIL LLEGA EN DVD MI MÁS APETITOSA AVENTURA!
NO TE QUEDARÁS CON HAMBRE: CONTIENE 2 DISCOS REPLETOS DE EXTRAS. INCLUYE EL CORTO INÉDITO DEL CERDITO VALIENTE :
www.luk.es
Entra en la web oficial y entérate de todo: shinchan.luk.es



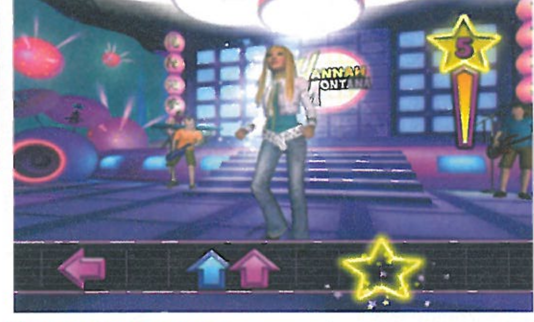


MUSICAL · DS

Hannah bailará en Wii y DS

La popular estrella de la televisión estrenará dos juegos antes del verano.

Ambos juegos nos propondrán un objetivo común: convertirnos en una estrella del pop. No obstante, serán dos títulos diferentes. En «Únete a mi gira mundial» de Wii, tendremos que **bailar con el mando al ritmo de las flechas,** mientras en «Música a tope» de DS, podremos controlar a Hannah para crear nuestras propias canciones.



El look será clavadito al de la serie y su protagonista.



Será un título musical de los que nos ponen a bailar.

DEPORTIVO · DS

Llega el tenis más realista

Los mejores tenistas del momento se preparan para el campeonato en DS.

El nuevo bombazo de 2K Sports, «Top Spin 3» también se jugará en DS, y por lo que hemos podido saber, va camino de traer **el tenis más emocionante y realista que se ha visto en la portátil.** Como en su versión de Wii, nos pondremos en la piel de los mejores tenistas del momento, como Federer o Sharapova, para disputar los torneos más prestigiosos (como el US Open o el Australian Open). Además, contaremos con modo carrera, multijugador, posibilidad de crear nuestro propio jugador desde los calcetines hasta la gorra, y **8 curiosos minijuegos,** como destrozar un coche o sacar bolas de cristal de la pista sin romperlas. El control será muy clásico (botones y cruceta) salvo para momentos puntuales en que haremos uso de la táctil. El partido empieza el próximo 27 de junio... ¿estarás preparado?





El realismo de la saga se plasmará en nuestra DS.

¡FLASH!



Hulk también en DS

La próxima aventura del "hombre a veces verde" también pisará nuestras DS. Lo hará con las mismas premisas y calidad que sus "versiones mayores", pero incluyendo niveles exclusivos de la portátil que se basarán en el control táctil.

«Final Fantasy Tactics A2» en DS para este verano

¡Al fin tiene fecha la próxima entrega de la aclamada saga «FF Tactics»! La mecánica del juego será la misma: batallas por turnos y manejando a un grupo de personajes, pero ahora tendrás que pelear también por aumentar la reputación de tu clan de guerreros, magos, o la profesión que elijas.

¡Vuelve el clásico «Gauntlet»!

La recreativa de los años 80 volverá para DS a lo largo de 2008 de la mano de Eidos. Mantendrá el espíritu arcade, ofreciendo los 4 personajes clásicos (Elfo, Guerrero, Mago y Valkiria), 40 mapas... acción a doble pantalla, multi para 4 y ¡chat de voz en las partidas online!

Lock Nation

Los autores de «Drawn to Life» preparan para este otoño un título en el que construirás una fortificación ladrillo a ladrillo, con distintos materiales, originales armas, y a base de puntero y pantalla táctil. Este otoño, en tu DS.



MARIOKART Wii







12 JUGADORES COMPITEN ONLINE

¡Mario Kart llega a Wii con un montón de novedades! Sube a las nuevas motos, haz trucos para aumentar la velocidad y domina los espectaculares derrapes. Ahora puedes competir con 12 jugadores en modo Campeonato o Batalla a través de la conexión Wi-Fi de Nintendo y acceder al Canal de Mario Kart para ver clasificaciones mundiales y competiciones, ¡Ponte a otro nivel con Mario Kart para Wii!

















JUGADORES ONLINE

Juega online con hasta 12 jugadores simultáneamente.

FORMAS DE JUGAR



NUEVOS OBJETOS

Nueva serie de objetos, incluyendo la genial Mega Seta







CORREDORES LOCOS

Haz caballitos por primera vez en la historia de Mario Kart

JUEGA CON TU MII

Sube al vehículo por primera vez como tu propio MII.

CANAL MARIO KART

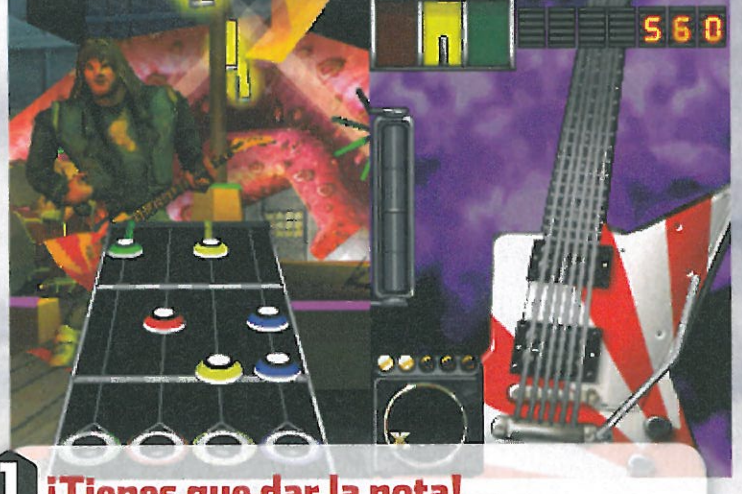
Clasificaciones mundiales, competiciones oficiales... Ahora puedes ser el mejor del mundo.




Reportaje
Guitar Hero
On Tour
¡ROCK EN DS!
¡GUITAR HERO SALE DE GIRA!
El juego musical más exitoso de todos los tiempos quiere probar las excelencias de la portátil de Nintendo. ¡Entérate de cómo "rockear" este verano con el próximo «Guitar Hero on Tour» exclusivo para Nintendo DS!

Las claves de «GH on Tour»

¿CONOCES EL FAMOSO "JUEGO DE LA GUITARRA"? Pues en DS será tan vibrante y espectacular como en Wii. Vale, no tendrás una guitarra en las manos pero, por lo demás...



1 ¡Tienes que dar la nota!

APRIETA LOS TRASTES Y MUEVE LA PÚA cuando las fichas de la pantalla de la izquierda lleguen a los círculos de la parte inferior. ¡Es tan simple como eso, sí, pero no veas cómo engancha!



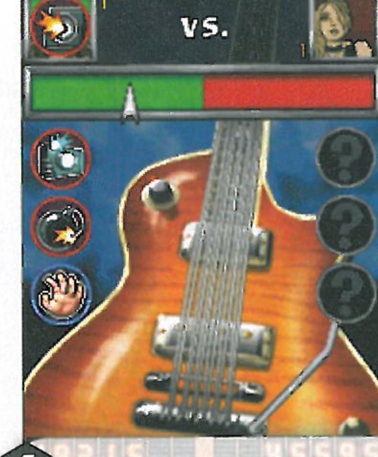
2 ¡Eres un rockero, tío!

PUEDES ELEGIR ENTRE VARIOS. Dos de ellos serán exclusivos DS: Gunner y la chica de aquí al lado, Pandora. ¡Que pintazas tiene, ¿eh?!



3 ¡Tocas las canciones originales!

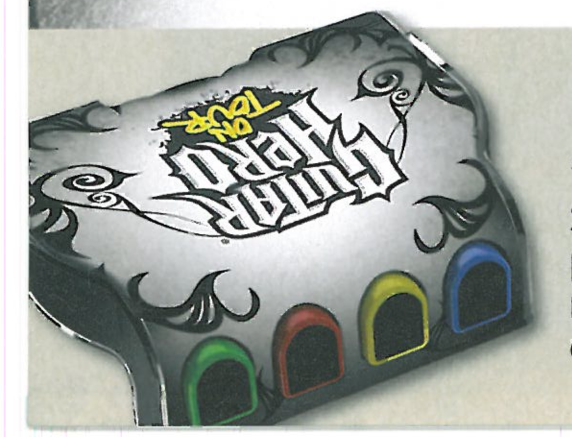
LAS HAY DE ROCK CLÁSICO, POP Y ALTERNATIVO. Entre las originales, interpretadas por el grupo que las compuso, tendrás 'All Star' de Smash Mouth, 'Rock the Night' de Europe, 'Avalancha' de Héroes del Silencio, 'Anna Molly' de Incubus, 'Knock me Down' de Red Hot Chili Pepeers... ¡Habrá más de 50 canciones de fliparlaaa!



4 ¡Llévatelo de gira!

LA GUITARRA PORTÁTIL. Con el periférico 'Guitar Grip', la pantalla táctil en la que rasgas las cuerdas y la púa incluida, te meterás de lleno en el papel de rockero rutilante.





¡UNA GUITARRA PARA DS! Es un "invento" exclusivo para poder jugar con «Guitar Hero» en DS. Se llama 'Guitar Grip', encaja en la ranura para juegos de GBA, permite coger la DS como un mástil de guitarra, se ajusta a la mano con una correa para evitar que la consola se te escape, dentro lleva una púa, ¡y vendrá incluida con el juego!

¡EL DATO! Esta versión exclusiva para DS te pondrá a tocar en más de 5 nuevas salas de conciertos.

¿Y cómo se juega?

COGE LA PORTÁTIL COMO UNA GUITARRA Y... Prepárate para poner la consola en vertical, mirar ambas pantallas, rasgar con la púa en la táctil e incluso gritar al micrófono.



¡Atento a las notas!

ESCUCHA Y MIRA LA CANCIÓN. Pulsa el botón del color correspondiente a la nota y, cuando llegue abajo, ¡rasga en la táctil! Además, te verás junto a tu grupo dando un espectacular concierto en un garito.

¡Toca, toca tu guitarra!

LA TÁCTIL ES PARA LA PÚA. Toca en la zona de las cuerdas para que suenen las notas, y en la barra para darles vibrato. ¿Y cómo se activa la "energía estrella"? Pues... ¡gritando algo al micro! ¡UEEEH!

Sólo en DS podrás...

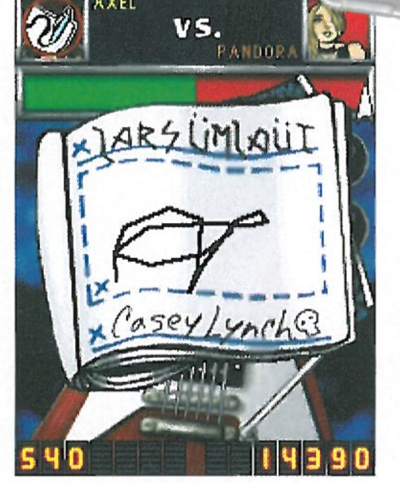
CON MICRÓFONO Y PANTALLA TÁCTIL. «Guitar Hero on Tour» los exprimirá a tope y, además, con auriculares, lo disfrutarás aún más.



1 Soplar y gritar

¡FUEGO, FUEGO! No tienes porqué gritar esto, pero podrás, si quieres, para activar la energía estrella. ¡Ah!, y para apagar este incendio, ¡sopla al micro!





2 Firmar en la pantalla táctil

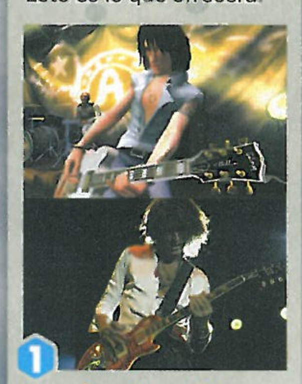
¡EN PLENA CANCIÓN! Con una rúbrica podrás quitarte de enmedio a los fans, que querrán firmas en papeles, camisetas, peces... ¡hazlo rápido porque mientras tanto no podrás tocar!

3 Escuchar los temas

CONECTA UNOS AURICULARES. Así te aislarás del mundanal ruido y podrás, además de tocar, simplemente escuchar los temas que más te gusten de todo el juego.

¡Pronto, con Aerosmith!

El veterano grupo de rock pronto tendrá una edición propia de «Guitar Hero». Esto es lo que ofrecerá:



1 ¡Serán ellos: Steven Tyler, Joe Perry...! Y no sólo serán igualitos (compara el Joe virtual y el real), es que además se ha capturado el movimiento de cada uno para las actuaciones del juego.



2 ¡Lo jugarás en Wii! Con la misma guitarra inalámbrica de «Guitar Hero III», si quieres, aunque incluirá la suya propia: una edición especial con el logo del grupo.



3 ¡Con más de 40 canciones! La mayoría estarán interpretadas por Aerosmith, y el resto serán temas de grupos como The Clash, New York Dolls... ¡Temazos!



TOCA LA GUITARRA DONDE QUIERAS ¡Y CON QUIEN QUIERAS!

El modo multijugador te permitirá compartir concierto con otros jugadores de «Guitar Hero on Tour». Podrás tocar en modo cooperativo, eligiendo guitarra o bajo para complementaros y clavar los temas, o pelear en el modo 'Guerra de guitarras', usando ataques y demostrando al otro que eres el mejor "rockero versión DS".

¡EXCLUSIVO PARA DS!

¡La mayor aventura del erizo azul!

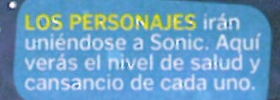


Sega se está volcando con DS y, en septiembre, nos regalará el primer RPG de su prolífica mascota. ¡Descubre con nosotros todo lo que te ofrecerá!



¡Un RPG de Sonic!

¡Y CON CONTROL TÁCTIL, SEÑORES! Es difícil de concebir pero, puntero en mano, vivirás toda la velocidad, los saltos y el desparpajo de los «Sonic» en un RPG diseñado por BioWare, expertos en el género.



LOS PERSONAJES irán uniéndose a Sonic. Aquí verás el nivel de salud y cansancio de cada uno.



EL MAPA DE LA ZONA se irá descubriendo a medida que recorras el nivel. ¡Exploración y emoción juntas!



Las 2 pantallas

En la táctil verás a Sonic moverse a las órdenes de tu puntero y en la de arriba, como estarás en un mundo por explorar, verás el mapa.

LOS ICONOS aparecerán sólo cuando puedas saltar, hablar, accionar ciertos objetos o entrar en algún lugar.



Entrar en lugares será imprescindible para, por ejemplo, encontrar a Tails. Además algunos niveles se desarrollarán totalmente en el interior de edificaciones. ¡Tendrás que explorar todo el escenario!



Caminar y correr será tan fácil como tocar en el lugar hacia donde quieras ir. La distancia del puntero respecto al personaje determinará si caminas tranquilamente o corres a toda caña.



Será Sonic al 100%

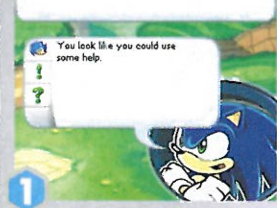
Que sea un RPG no impedirá que durante tus andanzas encuentres:

- **LOOPINGS** como los que han aparecido del primer al último «Sonic». Sólo Sonic podrá usarlos y recoger los anillos que contengan.
- **REBOTADORES** que mandarán a tu personaje a algún lugar oculto, o simplemente lo elevarán.
- **HUEVOS DE CHAOS** que se esconderán por cada zona. Podrás ligar Chaos a los personajes para aumentar sus características y cambiar estas criaturillas con otros jugadores, ya que los habrá de muchos tipos, ¡y algunos muy raros!

Hablando con un erizo

Dialogar con otros personajes será "tan necesario como el correr" en este nuevo «Sonic». ¡Mira!





1 **¡Tú di lo que quieras, Sonic!** En cualquier conversación que mantengas podrás escoger qué respuestas dar, o cómo reaccionar, tocando los iconos "!" o "?". Si te comportas, lo normal...



...será que los personajes te ayuden siempre que...



...antes les hayas hecho algún favor, estilo cortar leña a cambio de la barca.



2 **¡Y Amy, Tails y los demás, también!** En el caso de que el personaje que te encuentres ya sea conocido por el erizo, disfrutarás pulsando todas las opciones de diálogo y viendo cómo se retoman ciertos "temas" de otros juegos de Sonic.

Sonic... y compañía

TODA LA PANDA DE SONIC, EN JUEGO. Se unirán al grupo uno a uno, aportando habilidades únicas y muy útiles para luchar y progresar.



Las habilidades exclusivas de cada personaje no se limitarán al combate. Por ejemplo, para llegar a la otra orilla, tendrás que utilizar a Tails o Rouge, que pueden volar.



Subirán de nivel como cualquier personaje de RPG y tú decidirás las características que quieras mejorar en cada "subidón". ¡Podrás "currarte" un Big the Cat tan veloz como Shadow!



Podrás manejar a 11 amigos de Sonic

Llevarás un máximo de 4 en el grupo y los intercambiarás cuando quieras. Por ahora es seguro que aparecerán estos 7: Sonic, Tails, Amy, Knuckles, Shadow, Rouge y Big the Cat.

Combates al estilo Sonic

Serán por turnos, como en los RPG más clásicos, pero salpicados con retos y minijuegos táctiles.

1 **¡Enemigo a la vista!** Durante la aventura aparecerán enemigos exclusivos de cada fase que, si te ven, irán a por ti. Tú elegirás si huir a toda pastilla o entrar en contacto con ellos para...

2 **¡Que comience el combate!** Ahora todo será en 3D, y deberás elegir, tocando la pantalla, si huir, defenderte, usar un ítem, atacar o flipar con...



3 **¡Un "Power Move"!** Dependerá de los colegas que lleves y habrá hasta 40 distintos. En el "Power Move" de Amy y Sonic, deberás pulsar los círculos para hacer más daño



¡Más, mucho más Sonic para Wii!

El próximo «Sonic Unleashed», un juego para el que Sega está desarrollando un motor gráfico bestial, promete jugabilidad clásica pero con muchas (y nocturnas) sorpresas para finales de 2008. ¡Y atención porque nos han soplado que habrá otro juego de Sonic, exclusivo para Wii! ¿Será la 2ª parte de «Sonic y los Anillos Secretos»? Cuando sepamos más, te contamos.



UN JUEGO DE STEVEN SPIELBERG | EA
BOOM BLOX™
El Videojuego
¡LANZA, COGE Y DERRIBA EN TU CAMINO HACIA LA VICTORIA!
En un mundo...donde te esperan 300 extravagantes y divertidísimos desafíos rompe bloques con 30 maravillosos personajes...es tu decisión y la de tus amigos Lanzar...Agarrar...y Derribar en tu camino a través de ¡la aventura más explosiva que jamás hayas jugado!
3+
www.pegi.info
Wii
BOOMBLOX.EA.COM
EA
Wii
BOOM BLOX


Wii

SUSCRÍBETE A



PAGA 9 REVISTAS Y LLÉVATE 12

por sólo* 26,90€

*Más 5 euros de gastos de envío

Tú eliges cómo suscribirte:

TELÉFONO
902 540 777

E-MAIL
suscripcion@axelspringer.es

INTERNET
www.suscripciones-nintendoaccion.com

Horario de atención telefónica: de lunes a viernes de 9 a 13 h. y de 15 a 18h. En Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en ***www.axelspringer.es/atrasados***

- De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España S.A. con objeto de gestionar tu suscripción. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid.
- No se aceptan suscripciones fuera de España.
- Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España, S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.

Novedades

28 Speed Racer

SI TE GUSTA LA VELOCIDAD vas a babear de gusto con estas carreras. Además de rápidas, ofrecen un control intuitivo como pocos y emoción hasta decir basta.

32 Dragon Quest Swords

TU ESPADA Y TÚ sois los protagonistas de un título repleto de belleza gráfica que... deja un poco frío.

30 Boom Blox

UNA COSA TAN SIMPLE como jugar con bloques puede convertirse en una de tus diversiones preferidas en Wii.

35 The World Ends With You

UN RPG ARRIESGADO que apuesta por los combates a doble pantalla y un estilo gráfico innovador.

CÓMO PUNTUAMOS

Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varía entre 0 y 4. La puntuación final sí es numérica y responde al criterio de la redacción.

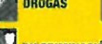
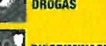
- **Gráficos.** El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imágenes.
- **Diversión.** ¿Te lo pasas bien con este juego?, ¿cómo de bien?, ¿quizá genial? Pues eso es lo que encontrarás puntuado aquí.
- **Multijugador.** Este es nuevo. Lo hemos incluido porque los juegos son cada vez más "sociales". Y eso es lo que pretendemos valorar: ¿sirve para una fiesta entre amigos?
- **Duración.** Hay muchos o pocos niveles, modos de juego, ítems, personajes...

Código P.E.G.I. de calificación




EDAD RECOMENDADA


VIOLENCIA


DROGAS


SEXO
MIEDO

LENGUAJE SOEZ
DISCRIMINACIÓN

Los iconos de DS

Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas funciones. De lo contrario aparecen en color gris.



PANTALLA DOBLE

PANTALLA TÁCTIL

SIN CABLES

CHAT

MICRÓFONO



WI-FI ONLINE


Los iconos de Wii

Los iconos de Wii utilizan el mismo sistema que en DS. En color azul, utilizan esa función. Si no, en gris.

NUNCHAKO
PUNTERO
VIBRACIÓN

SENSOR MOVIMIENTO

ALTAVOZ

INTERNET

En junio...

LAS CARRERAS DE VÉRTIGO se hacen las dueñas de este número, en el que además podemos disfrutar de los divertidos "bloques de Spielberg".

NOTA DE LA REDACCIÓN. Ten en cuenta que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra. Si quieres alternativas, pregunta en varias tiendas.



➲ **Tipo de juego:** Carreras
➲ **Compañía:** Warner Bros. Int. Ent.
➲ **Jugadores:** 1-2 Jugadores
➲ **Idioma:** Voces en inglés; Textos en castellano
➲ **Precio:** 39,95 €
➲ **Lanzamiento:** Ya disponible

MÁS RÁPIDOS QUE LA LUZ

Speed Racer

La nueva peli de los creadores de 'Matrix' arranca en Wii con un juego de carreras supersónico y espectacular.

Ya echábamos en falta un juego de carreras futuristas al estilo del clásico «F-Zero». Bien, pues no sólo ya lo tenemos, sino que además es **la versión jugable de la nueva peli de los Wachowsky,** que han elegido las carreras más rápidas del planeta para dejarnos sin adrenalina. Coge el mando en horizontal o insértalo en el Wii Wheel, acelera y prepárate para...

¡¿Cómo se para este trastooo?!

El suelo pasa bajo tus ruedas como si no lo tocaran, decides activar un turbo justo antes de adentrarte en un imponente looping y el entorno comienza a ponerse literalmente boca abajo, cuando de pronto notas un brusco empujón por detrás; ¡alguien quiere adelantarte! Entonces, ejecutas un brutal giro de 180 grados y... **el tiempo se ralentiza por unos segundos "a lo Matrix",** mientras lanzas a tu oponente a la destrucción. Eso es «Speed Racer»: **frenéticas, violentas y casi caóticas carreras** a través de endiablados circuitos.

Tu objetivo es, cómo no, convertirte en el piloto más rápido y hacerte con la legendaria copa WRL. Pero no estás solo... Compartes pista con otros 15 corredores, a los que puedes unirte en alianzas previas, o bien destruirlos, mediante las maniobras "Koche-fu": **embistes sacudiendo el mando a izquierda o derecha,** y si a la vez pulsas la dirección correspondiente en la cruceta, atacas con un giro. También **puedes saltar en el aire sacudiendo el mando hacia arriba,** aplastar a otro coche, derrapar... Todo ello te dará energía, que sirve para acumular turbos o recuperarte de los daños sufridos antes de que tu coche explote por los aires. Pero tranquilo, ganar carreras es bastante fácil, ya que los bordes de los circuitos hacen que casi nunca te salgas. Esto resta emoción a un título que, además, sólo cuenta con 2 modos de juego. Aún así, sigue resultando hiperdivertido.

¡EL DATO!
La peli, ya en cines, es el 'remake' de la serie de anime 'Meteoro', que causó furor en los años 60





Cuando se produce un choque, todo se mueve en el ya famoso "tiempo bala", y el efecto es fantástico.



Entabla alianzas con otros pilotos que soliciten unirse a ti, o bien pídeselo tú. ¡Así seréis más fuertes!



Activa hasta 4 turbos uno detrás de otro, y entrarás en una nueva dimensión espacio-temporal.



¡Pilota como Speed Racer!

Para dominar estas naves, inclina el mando de un lado a otro para virar, y suelta el acelerador (botón 2) mientras giras para derrapar.

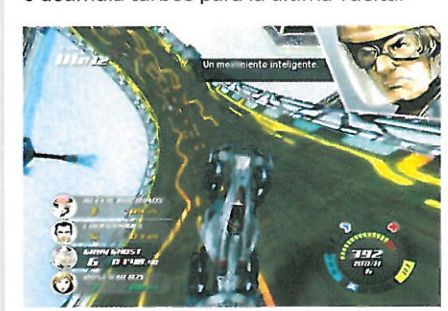
MACHACA a varios pilotos mediante un giro de 180º, ¡pero evita dañar a tus aliados!

TU INDICADOR de energía muestra la salud (barra verde) y los turbos que te quedan, en azul.

La sensación de velocidad y caos en las carreras está muy bien conseguida

El truco está en las acrobacias "Koche-fu"

Giros laterales, volteretas aéreas, saltos aplastantes, embestidas... Cuantas más virguerías te marques, más energía acumulas. Recupérate de las averías pulsando A, o acumula turbos para la última vuelta.







¿¡Quién se atreve a adelantarme!?

Para lanzar a mi oponente fuera de la carretera, muevo el volante hacia ese lado, y si quiero quitar de en medio a unos cuantos, pulso izquierda o derecha mientras embisto. Para aplastar a uno... tan sólo sacudo el mando hacia arriba. Si mientras lo hago pulso una dirección, ¡daré un salto con giro en el aire!

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆
Todo se mueve con gran fluidez. La mezcla de circuitos coloridos con elementos manga, funciona.

Diversión ★★★★
Tan veloz como adictivo. Los golpes Koche-fu en "tiempo bala" nos regalan momentos flipantes.

Multijugador ★★☆☆
Sólo para dos jugadores. Es divertido picarse, pero lo habría sido mucho más en partidas online.

Duración ★★☆☆
Tres clases divididas en varios campeonatos con sus circuitos, un modo contrarreloj y... ¿ya está?

Lo mejor y lo peor

La sensación de velocidad. La locura de las carreras gracias a los golpes. Control idóneo.

Sólo dos modos de juego. No salirte apenas del circuito. Multijugador sin modo online.

Nuestra Opinión

Carreras de película en un título fugaz

Tenemos una explosión de adrenalina que va al grano de las carreras. Vale que «Speed Racer» prescinde de modo historia, misiones o un multijugador más completo, pero oye, consigue divertir como el que más.

Te gustará...

Más que...



Need for Speed PS.

Menos que...

Mario Kart Wii

Puntuación Final

87



Tipo de juego: Puzle

Compañía: Electronic Arts

Jugadores: 1-4 Jugadores

Idioma: Voces ambientales / Textos en castellano

Precio: 59,95 €

Lanzamiento: Ya disponible

HACES BOOM Y YA NO PARAS

Boom Blox

Steven Spielberg ha entendido de lleno la revolución de Wii y no ha querido perderse la fiesta... ¡que siga!

Pocos habrían pensado que la sonadísima entrada en los videojuegos del "Rey Midas" de Hollywood iba a tener esta pinta. Y es que Spielberg ha dejado de lado la espectacularidad que caracteriza a su cine para pontenciar su otra gran virtud: saber **entretener con calidad**.

Diversión ladrillo a ladrillo

Aunque algunos de sus componentes beben de ciertos puzles clásicos, estamos ante un juego **tremendamente nuevo**, y en muchos aspectos exquisito, que sabe exprimir al máximo su divertido concepto. «Boom Blox» propone un mundo 3D donde todo es cuadradote, y en el que podemos **lanzar objetos, disparar o coger las propias piezas** que vemos en pantalla. Cada una de estas herramientas se usan separadamente y son preseleccionadas en cada misión, así que en realidad se ofrecen **tres tipos de puzles,** dentro de los cuales hallamos muchas más posibilidades gracias a la variedad de "Blox". De hecho, tiende al infinito en cuanto empezamos a hacernos con **el inmenso editor de escenarios;** además, puedes enviar tus creaciones a los amigos, aunque aquí también se encuentra el único gran punto flaco del título: ¡no hay online!

No obstante, en una misma Wii **pueden jugar 4 a la vez en varios modos distintos, incluido un cooperativo por parejas.** Es un aspecto cuidadísimo del juego, ideal para explotar su diversión en compañía. Aunque el modo para un jugador no se queda lejos: el 'explorador' te costará unas 5 horas... ¡sólo para conseguir bronces! Pero es que ahí no hace más que empezar lo bueno, ya que te quedan los numerosos 'desafíos' y el genial 'modo historia'. Tiro al blanco, 'jenga', lanzamientos estilo béisbol, personajes de Oscar y una física impresionante en un juego **tan simple como genial**.

¡EL DATO! Hay 14 tipos de Blox con distintos efectos y 30 personajes con caracteres muy dispares





Los modos para hasta 4 jugadores son tan o más divertidos que el juego principal... ¡Ese era mi castillo!



El modo historia está lleno de humor y nos presenta aún más variedad de opciones de puzles.

Absorbentes puzles e infinitas partidas con los amigos. Sabe sacar partido al control Wii





La elección más correcta

Gracias al gatillo podemos mover el ángulo de visión por las tres dimensiones. Una vez eliges, el botón A permite usar la herramienta concreta.

Apunto bien y... ¡lanzo!

Todo se hace únicamente con el mando de Wii, y se usa el puntero y el sensor de movimiento de forma absolutamente brillante. Para lanzar, fijo el punto de mira con A y luego ¡suelto el brazo! ¡Ahí va eso!

El secreto: la perfecta física de los bloques

Si hay algo que destaca por encima de todo en «BB», y que sienta las bases de su jugabilidad, es el realismo de los pesos e impactos. Esto, ayudado por la fidelidad con la que se capta la potencia de nuestros lanzamientos, hace que nos sumerjamos en su particular mundo, y que nos devanemos los sesos en busca del mejor impacto.





El editor de escenarios es enorme y permite alterar cualquiera de los iniciales.



Hay que pensarse bien el tiro... y sus consecuencias para el siguiente impacto.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★☆☆
Es el aspecto menos destacable con diferencia. No obstante, cumple bien: HDTV y panorámico.

Diversión ★★★★
Aquí es donde se hace más grande gracias a su jugabilidad. Enganchan todos sus modos.

Multijugador ★★★☆
Es divertidísimo y sería perfecto si hubiesen incluido online... aunque al menos se envían los escenarios.

Duración ★★★☆
Completar el juego puede dar para 30 horas y quedan los adictivos piques... pero es pelín repetitivo.

Lo mejor y lo peor

La fantástica física de los bloques y la variedad de modos y opciones de juego.

El estilo puede llegar a hacerse algo cansino y visualmente es bastante simple.

Nuestra Opinión

Lo que un puzle debe ser: nuevo y divertido

En medio de tanta saga, licencia y remake, es de agradecer algo tan fresco. Si además se hace con mimo y se llena de opciones, casi que nos encontramos ante un imprescindible, sobre todo si te gustan los puzles y los piques.

Te gustará...

Más que... Jenga

Menos que... Zack & Wiki

Puntuación Final





- Tipo de juego: Aventura
- Compañía: Square Enix
- Jugadores: 1-4 Jugadores
- Idioma: Voces en inglés / Textos en castellano
- Precio: 49,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

UNA ESPADA, UN CAMINO

Dragon Quest Swords

Una de las sagas de rol más conocidas se estrena en Wii con un estilo de juego muy diferente.

Hace poco saboreamos en nuestras DS «Dragon Quest Monsters Joker», un título que se salía de la línea habitual de sus predecesores en la saga para ofrecer, entre otras cosas, un nuevo e innovador estilo de juego. Ahora, en Wii, la historia se repite.

Que hablen las espadas

El juego nos sumerge en un entorno 3D en primera persona con una estética muy "manga". Nada más empezar aparecemos en nuestro pueblo, Avalonia, donde con la cruceta paseamos al prota para **hablar con la gente, buscar información, comprar provisiones,** templar espadas, etc. Todo muy "de tranqui" hasta que te enteras de que la reina está poseída. Así, nos vemos obligados a salir al exterior en busca de respuestas, donde la acción es prácticamente "sobre raíles": sólo podemos tirar recto, y esperar a que aparezcan de la nada los típicos monstruos de la saga. Aquí el juego pierde bastantes enteros, ya que **no hay ninguna posibilidad de exploración.** Sin embargo, se añade un nuevo aliciente para aprovechar las características de la Wii: el combate en tiempo real. **Apuntamos al enemigo con el mando y lo movemos en distintas direcciones para sacudirle**. Si tenemos la magia a tope, mediante movimientos específicos con el mando podemos ejecutar un golpe maestro (hay varios por descubrir en el juego). Y como ayuda, a medida que avancemos en la historia conoceremos **personajes que combatirán a nuestro lado** atacando al enemigo o rellenando nuestra energía cada vez que lo necesitemos. Aunque no sea el juegazo que esperábamos, al menos ofrece diversión inmediata en el mundo de Dragon Quest

¡EL DATO!

Viaja por 8 reinos junto a 4 personajes con los que vivirás una trepidante aventura en 1ª persona





Los gráficos son el punto fuerte del juego, con personajes creados por Toriyama (el de Dragon Ball).



A medida que luches tu indicador de magia subirá, y al llegar al 100% podrás hacer ataques como este.



Fíjate bien dónde apuntas con el mando. Si atinas, puedes eliminar a todos de una sola estocada.



«Dragon Quest» se estrena en Wii con unos graficazos y lucha en 1ª persona

Minijuegos para hasta cuatro jugadores

Hay dos clases de minijuegos. Uno, el llamado "limonator", donde tienes que destruir tantos limos como puedas en un tiempo limitado; y el otro, un juego de flechas donde tú no tienes el arco, sino... ¡la diana!





¡Ataco en todas las direcciones!

Para atacar con mi espada cojo el mando y lo muevo de izquierda a derecha, de arriba abajo, en diagonal, de atrás adelante, etc. Y para usar mi escudo, presiono B y apunto al lugar donde quiera colocarlo para protegerme. ¡Qué invencible soy, yo!



Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★



El estilo de manga japonés está bastante conseguido. Se nota y se agradece la pluma de Toriyama.

Diversión ★★

Pierde un poco de emoción ya que la única gracia está en combatir, y se hace un poco monótono.

Multijugador ★★

Puedes jugar junto a tres colegas, pero sólo con minijuegos. Se echa en falta un duelo entre dos.

Duración ★★

No tardarás mucho en acabarlo. Y lo peor es que, una vez finalizado, no hay razón para volver a jugarlo.

Lo mejor y lo peor

☺ El nivel gráfico, muy "dragonbolero". La historia y los protas. Los golpes maestros.

☹ Es lineal y bastante monótono. El multijugador deja que desear. ¿Y el nunchako, qué?

Nuestra Opinión

Square se arriesga con su nuevo «Swords»

Cierto es que la acción en primera persona y los combates en Wii son de lo mejor del juego, pero ¿qué necesidad había de quitarle el toque de RPG? El resultado es una extraña mezcla de aventura y shooter que no llega a convencer.

Te gustará...

Más que...



Dragon Blade

Menos que...

Legend of Zelda TP

Puntuación Final



78







Tipo de juego: Aventura

Compañía: Sega

Jugadores: 1 Jugador

Idioma: Voces en castellano / Textos en castellano

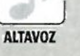
Precio: 49,95 €

Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO




NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN

SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

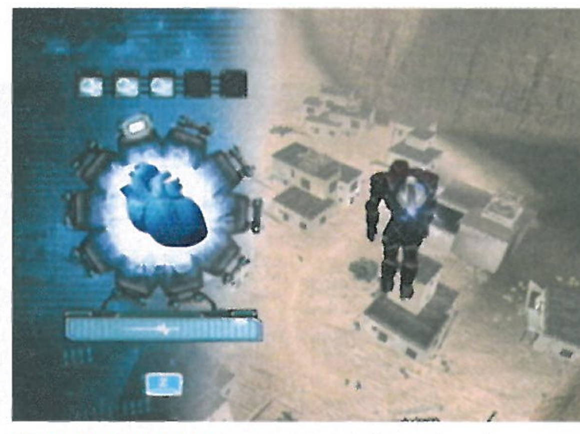
¡EL DATO!
Entre rayos, explosiones y supergolpes, ofrece 32 tipos de ataques especiales







El puntero sirve para dirigir la cámara y fijar objetivos con determinados rayos.

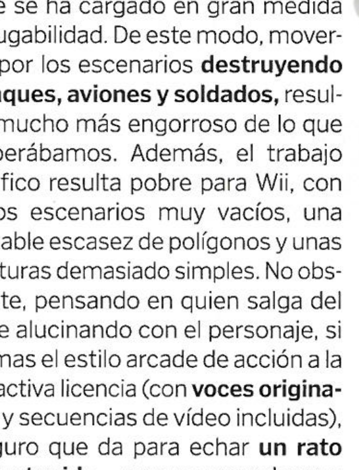


¡No pierdas la vida! Un pequeño minijuego de pulsar botones hará que vuelvas al combate con toda la energía.

EL HÉROE MÁS DURO

Iron Man

La última peli de superhéroes Marvel ya está lista, y su juego para Wii no podía faltar. Enfúndate el mando... ¡y al ataque!



Tony Stark lleva décadas salvando al mundo en los cómics, y ahora le toca protagonizar en Wii una aventura que traslada a tu salón la **acción frenética** de la peli.

Esta armadura es muy... pesada

«Iron Man» es **una aventura de acción** con una serie de objetivos que debes cumplir siguiendo un estricto orden. Siempre sabes dónde debes ir gracias a un indicador de dirección y distancia, pero llegar hasta el objetivo será otro cantar ya que, por desgracia, el control se ha complicado tanto que se ha cargado en gran medida la jugabilidad. De este modo, moverse por los escenarios **destruyendo tanques, aviones y soldados,** resulta mucho más engorroso de lo que esperábamos. Además, el trabajo gráfico resulta pobre para Wii, con unos escenarios muy vacíos, una notable escasez de polígonos y unas texturas demasiado simples. No obstante, pensando en quien salga del cine alucinando con el personaje, si sumas el estilo arcade de acción a la atractiva licencia (con **voces originales** y secuencias de vídeo incluidas), seguro que da para echar **un rato entretenido...** aunque no anda muy sobrado de misiones (sólo 10) y es sólo para un jugador.



Puntuaciones

Gráficos	★☆☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★☆☆

Valoración

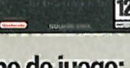
Otra licencia cinematográfica conformista, que adapta a Wii un motor gráfico de la pasada generación, y que pretende innovar incorporando con desacierto algunas opciones del excelente mando de Wii. Una pena.



Total 68







Tipo de juego: RPG
Compañía: Square Enix
Jugadores: 1-4 Jugadores
Idioma: No tiene voces. Textos en inglés
Precio: 44,95 €
Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS


PANTALLA DOBLE

PANTALLA TÁCTIL

SIN CABLES

CHAT

MICRÓFONO


WI-FI ONLINE








Gracias a los pins podemos lanzar truenos, llamas o mover cosas a lo Jedi.



Las batallas dobles permiten que controlemos a Shiki (arriba) con la cruceta mientras Neku lucha con el puntero.

ROLEROS A PIE DE CALLE

The World Ends with You

Los creadores de «Kingdom Hearts» cambian belleza por "hip-hop" en un sorprendente y moderno RPG.

Vas por la calle con tu MP3, aislado del mundo y pensando en tus cosas mientras cada vez más gente puebla tu ciudad. Este es el estilo de vida "big city" que representa nuestro prota: un solitario en medio de un millón de personas.

Made in Square

Como es marca de la casa, la historia de Neku está bien contada y su evolución es muy interesante; sin embargo, esta vez se habla bastante más de lo habitual, de forma que la jugabilidad queda reducida, casi exclusivamente, a los combates. Esto hace que, como el juego está **completamente en inglés**, o dominas esta lengua o no te enteras de nada. Una pena, porque el argumento es chulísimo: nuestro héroe adolescente encuentra **un pin mágico que le hace oír los pensamientos de los demás** y, de repente, entra a formar parte del "reapers game", en el que tiene que sobrevivir siete días (siete misiones) para no ser "borrado". Pasar de una zona a otra de la ciudad requiere que cumplas submisiones, muchas de ellas luchando, momentos en los que se hace **buen uso de la táctil y hasta el micro.** El estilo de batalla depende de los pins (auténticas armas mágicas) que hayas seleccionado desde el menú del móvil; y es que en este juego todo es e-mail, cobertura, ropa ancha y mucha marcha.

¡EL DATO!
Cargas hasta 24 pins mágicos repartidos en 4 bolsas, de las que seleccionas una por combate

Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★☆☆☆
Duración	★★★☆



Valoración
Un juego tan cargado de texto es ya de por sí pesado, y si encima no lo traducen... Independientemente de eso, aunque apunta maneras de rol profundo (y exclusivo) se queda un pelín a medias en muchos aspectos.

Total 78




Wii ➲ Minijuegos ➲ Hudson ➲ 1-4 Jugadores
➲ Textos en castellano ➲ 49,95 € ➲ Ya disponible

Bomberman Land Wii

El veterano Bomberman debuta en Wii y, curiosamente, en el modo para un jugador que ofrece, una especie de aventura, no te verás poniendo una sola bomba. En realidad, lo único que tienes que hacer es ganar cinco campeonatos a base de demostrar tu maestría en **50 minijuegos. La mayoría son sencillísimos** retos que basan su control en **mover el mando o apuntar** a la pantalla y que resultan divertidos la primera vez que juegas; aunque también los hay algo decepcionantes, como el primero que te ofrece el juego: una "versión" del clásico «Pang» que se juega con cruceta y botones. Hay otros competidores controlados por la consola que te pondrán el listón bastante alto, pero tampoco te será difícil ganarlo todo en unas horas. Y serán "unas horas" porque hay un montón de diálogos "inevitables". Pero bueno, **incluye el Bomberman clásico** para 4 jugadores, así que te puede merecer la pena para divertirte en compañía. A ver si a la próxima sí que es la bomba...



Puntuaciones

➲ Gráficos	★★☆☆
➲ Diversión	★★☆☆
➲ Multijugador	★★★☆
➲ Duración	★☆☆☆

Valoración

Minijuegos simplones para un Bomberman... que no lo parece. El clásico sigue siendo mejor. **74**



➲**Dispara a las bolas de lava** apuntando a la pantalla, y ya. Y los hay más simples.



➲**Para divertirse** en compañía, lo mejor es optar por el Bomberman clásico.

Hot Wheels: Beat That!



➲ Carreras ➲ Activision ➲ 1 Jugador
➲ Textos en castellano ➲ 29,95 € ➲ Ya disponible

Las carreras de cochecitos más emocionantes tienen un buen reflejo en este título de DS. Sus escenarios 3D se mueven suavemente, ofrece 30 vehículos (que tienes que ir desbloqueando), tiene **rampas, loopings y armas** con las que machacar o defenderte de los cinco fieros rivales... pero sólo ofrece **4 tipos de prueba en 3 entornos.** Corto, sí. Además, clama a los cielos que no tenga un modo multijugador (por no hablar de online). Pero si te gusta jugar solo, no es una mala opción.



Puntuaciones

➲ Gráficos	★★☆☆
➲ Diversión	★★☆☆
➲ Multijugador	NO TIENE
➲ Duración	★★☆☆

Valoración

Unas carreras vistosas, pero con pocos circuitos y sin multi. **72**



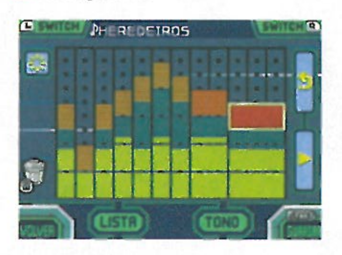


Draglade



➲ RPG/Lucha ➲ 505 Games ➲ 1-2 Jugadores
➲ Textos en castellano ➲ 34,95 € ➲ Ya disponible

Una aventura en la que combates a espadazos no es original. Pero si a esos espadazos hay que imprimirles un ritmo, pues ya la cosa cambia. **El desarrollo es tipo aventura,** de forma que en las ciudades puedes hablar con la gente (aunque no es muy necesario) y comprar mejoras, y el resto es **puro juego de lucha... con ritmo.** Si tienes suficiente energía, puedes activar **una "melodía de golpes" que puedes crear tú mismo** y sacudir con arte. Aunque algo limitado, es molón hasta la médula.



Puntuaciones

➲ Gráficos	★★★☆
➲ Diversión	★★★☆
➲ Multijugador	★★★☆
➲ Duración	★★☆☆

Valoración

Un buen juego con el original aliciente de luchar al ritmo. **84**





DS
➲ Carreras ➲ Virtuos Ltd./Warner Bros. ➲ 1-6 Jugadores (Multitarjeta)
➲ Textos en castellano ➲ 39,95 € ➲ Ya disponible

Speed Racer

La película de los hermanos Wachowsky también pasa por DS. ¡Y a toda castaña! Tras haber escogido a uno de los 6 personajes (luego irás desbloqueando hasta 10 más) y su coche, te ves en la salida del primero de los 19 circuitos y, **a los 5 segundos, ¡ya vas a 500 km/h!, ¡y subiendo!** Aunque la sensación es de ir a 300, pero sentir eso en una DS es admirable. Además, **toda la carrera está salpicada de ataques a otros coches:** pulsas B y entras en una toma típica de la serie 'Meteoro', con fondo borroso y los dos coches implicados, y tienes que pulsar Y o X a tiempo para que el ataque tenga éxito. Normalmente, lo tienes, y además puedes ir haciendo **acrobacias en los saltos** para ganar barra de turbo, derrapar, golpear rotando o aplastar a otros coches saltando. Así, resultan **unas carreras variadísimas y espectaculares** que, aunque tampoco te va a costar mucho ganar y a la larga puedan cansar de tanto salto y golpe, divierten rápidamente.



Puntuaciones

➲ Gráficos	★★★
➲ Diversión	★★★
➲ Multijugador	★★★
➲ Duración	★★

Valoración

Innovadoras carreras que exprimen la capacidad técnica de DS, variadas y... algo cortas. **86**



➲**Mientras saltas** puedes hacer rizos y volteretas para subir la barra de "zona".

➲**Los circuitos** son como montañas rusas: loopings, rizos, peraltes... ¡de todo!

Jetix Puzzle Buzzle

➲ Puzle ➲ Blast Entertainment ➲ 1 Jugador
➲ Textos en castellano ➲ 29,95 € ➲ Ya disponible

DS

De encajar piezas, va, como «Tetris», pero aquí los bloques te los sostiene el personajillo de Jetix, que puede **moverse de lado a lado, girar la pieza y encajarla** donde convenga. El objetivo es llegar a una nave que espera en lo alto de la pantalla antes que el rival, pero construyendo con solidez. Es decir, que si dejas muchos huecos, se asentará, rebajando la altura conseguida. Sólo tiene 3 modos de juego y ninguno ofrece multijugador así que, aún siendo "de los baratos", resulta poco rentable.



Puntuaciones

➲ Gráficos	★
➲ Diversión	★
➲ Multijugador	NO TIENE
➲ Duración	★★

Valoración

Le falla la originalidad y no tener un modo multijugador. **60**



DS

Teenage Zombies

➲ Plataformas ➲ Ignition ➲ 1 Jugador
➲ Textos en castellano ➲ 29,95 € ➲ Ya Disponible

Los zombis adolescentes ya tienen juego y, además de conservar el buen humor del cómic, resulta que es un plataformas... algo feote, sí, pero bastante divertido. Debes ir saltando, cargándote enemigos y **conjuntando las habilidades** exclusivas de los tres monstruitos para recorrer los **7 largos niveles** del juego. Y tras cada capítulo, la divertida historia de cerebros alienígenas invasores llena las dos pantallas en formato cómic. Además, incluye **8 minijuegos táctiles** que le aportan mucha variedad.



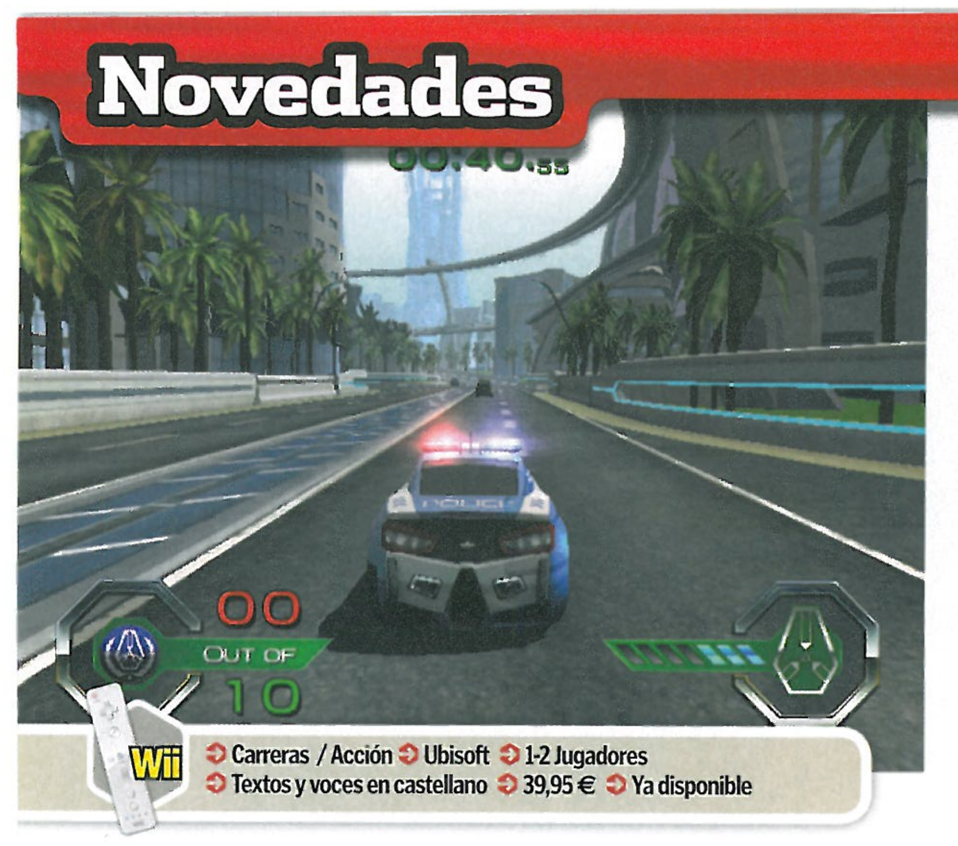
Puntuaciones

➲ Gráficos	★
➲ Diversión	★★★
➲ Multijugador	NO TIENE
➲ Duración	★★

Valoración

Divierte a pesar de ser un género muy visto, y usa la táctil. **76**





➲ Carreras / Acción ➲ Ubisoft ➲ 1-2 Jugadores
➲ Textos y voces en castellano ➲ 39,95 € ➲ Ya disponible

Emergency Heroes

Eres un joven que no ha superado el examen de "héroe de emergencias" pero bueno, como eres la leche conduciendo, pues te "arman caballero" un día que pasan muchas desgracias juntas en la ciudad y... total, que te pones a **conducir, que de eso va el juego.** Y la cosa es bastante entretenida, ya que se usa el mismo sistema del ya clásico «Crazy Taxi» para mandarte de un lado a otro, a toda pastilla, dentro de una ciudad bastante grande y variada. **Puedes cambiar de coche cuando te venga en gana** y, de esta manera, convertirte en policía, bombero o ambulancie... sanitario, en un abrir y cerrar de ojos. ¿Qué tiene de malo entonces? Que es muy, muy repetitivo. Las misiones pueden consistir en **¡pasar 10 veces por el mismo sitio** con tu coche de bomberos para conseguir apagar por fin el bendito incendio! Ofrece multijugador cooperativo y versus, pero tampoco aporta.

Puntuaciones

➲ Gráficos	★★★☆
➲ Diversión	★★☆☆
➲ Multijugador	★★☆☆
➲ Duración	★☆☆☆

Valoración

Un juego de choques y velocidad en un entorno abierto que no consigue explotar como debería. **71**



➲ **Las misiones** se activan al llegar a uno de estos puntos de colores. ¡Rápido, va!



➲ **Los tres tipos de vehículo** tienen veriones mejoradas por desbloquear.

Ninja Reflex

DS

➲ Minijuegos ➲ EA Games ➲ 1-4 Jugadores
➲ Textos y voces en castellano ➲ 29,95 € ➲ Ya disponible



Llega un nuevo entrenador táctil a DS, que pone a prueba nuestros reflejos y agilidad con el puntero en 6 únicos minijuegos: **manejar la katana, pescar un pez con la mano, cazar luciérnagas al vuelo...** El objetivo es hacernos con el cinturón negro por medio de exámenes de creciente dificultad. La puesta en escena y las frases filosóficas (dobladas al castellano) del maestro son lo mejor de un título cortísimo que, al menos, nos compensa con un modo multijugador para hasta cuatro "ninjas".

Puntuaciones

➲ Gráficos	★★☆☆
➲ Diversión	★★☆☆
➲ Multijugador	★★☆☆
➲ Duración	★☆☆☆

Valoración

Minijuegos entretenidos, pero demasiado escasos. Una pena. **66**





Obscure II

Wii

➲ Aventura de terror ➲ Midway ➲ 1-2 Jugadores
➲ Textos en castellano ➲ 49,95 € ➲ Ya disponible



El "terror adolescente" traspasa las pantallas de cine para dar vida a esta aventura que, como le ocurre al género en que se inspira, naufraga tanto en clima como en guión. Por desgracia, el apartado técnico aquí también falla, el control no ayuda mucho y los diálogos tampoco son para tirar cohetes. No obstante, **el desarrollo y el estilo es el de los primeros juegos del género,** lo que gustará a los nostálgicos. Además, tiene modo cooperativo y una banda sonora trabajada.

Puntuaciones

➲ Gráficos	★★☆☆
➲ Diversión	★☆☆☆
➲ Multijugador	★★☆☆
➲ Duración	★★☆☆

Valoración

Un juego de hace una década y con un guión muy soso. **64**



Los mejores juegos para Nintendo DS y Wii

Nuestra lista de recomendados se llena de nuevos éxitos que van a plantarle cara al verano. Hagan más sitio, que hay más juegos empujando por aparecer aquí.



LAS APUESTAS DE ESTE MES

Wii:

SPEED RACER
Carreras de película para un juego en el que la acción nunca frena. Siente la velocidad en Wii o DS.

NINTENDO DS:

THE WORLD ENDS WITH YOU
Rol y hip-hop son las bases del nuevo título de Square-Enix. Mucho estilo.

Wii:

BOOM BLOX
El juego diseñado por Spielberg es todo un fenómeno de diversión.



DS LITE

Precio: 149,95 €
Lanzamiento: 31 agosto 2006

Opciones de compra:
•DS Lite Rosa, Blanca, Negra, Plata: 149,95€

Nintendo DS y DS Lite son las consolas más vendidas en España. La pantalla táctil ha revolucionado la forma de jugar.

Plataformas

ASSASSIN´S CREED
Ubisoft · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Plataformas de altura y combates al filo en esta conversión a la portátil que incorpora funciones "táctiles".
Puntuación 77

DRAGON HUNTERS

Virgin Play · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
Sumérgete en el mundo de la serie de animación con este juego de plataformas y puzzles que desafía la gravedad.
Puntuación 88

DRAWN TO LIFE

THQ · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
¿Un plataformas de toda la vida? De eso nada, aquí tú lo dibujas todo: al héroe, sus armas, las propias plataformas...
Puntuación 91

LOS SIMPSON
EA Games · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
Pártete de risa entre salto y salto (sólo o con tres amigos) con las desternillantes peripecias de Homer y compañía.
Puntuación 89

NEW SUPER MARIO BROS.

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
No hay quien se resista a la nueva aventura del fontanero más molón. ¡Por algo es el Rey de las Plataformas!
Puntuación 97

Deportes + Carreras

FIFA STREET 3

EA Sports · 39,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Un arcade futbolero, completo y divertido que traslada toda la diversión del deporte rey al gris asfalto de las calles.
Puntuación 84

MARIO KART DS

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-8 (4 Online)
Un juego de carreras tan adictivo y marchoso que no podrás dejar de competir y correr, competir y correr...
Puntuación 98

MARIO & SONIC EN LOS JJ.OO.

Sega · 44,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Desliza, da toquecitos, dibuja círculos y mil cosas más utilizando el puntero para ganar el oro en estas olimpiadas.
Puntuación 90

PRO EVOLUTION SOCCER 2008

Konami · 39,95 € · +3 años · 1-2 Online
Aunque incorpora pocas mejoras respecto a «PES6», continúa siendo un referente del buen fútbol para DS.
Puntuación 70

SEGA SUPERSTAR TENNIS

Sega · 39,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Los personajes de Sega más famosos convierten cualquier partido en un auténtico espectáculo. Ojo al multijugador.
Puntuación 82

SPEED RACER

Virtuos Ltd. · 39,95 € · +3 años · 1-6 Jug.
Velocidades de vértigo y carreras de ritmo frenético para llevar. Mira, una licencia de película con una buena conversión.
Puntuación 86

TONY HAWK´S PROVING GROUND

Activision · 39,95 € · +12 años · 1-4 Online
El gran Tony vuelve a DS con unos gráficos realistas, un modo online rompedor y toda la diversión de siempre.
Puntuación 90

Acción

BLEACH

Sega · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
La serie anime de moda se convierte en un excelente juego de lucha de espadas uno contra uno... ¡o dos contra dos!
Puntuación 93

CALL OF DUTY 4

Activision · 39,95 € · +16 años · 1-4 Jugadores
Gráficos, sonido y jugabilidad de lujo para un juego que consigue meterte de lleno en el campo de batalla.
Puntuación 88

DRAGLADE

505 Games · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Lucha a ritmo de combo para el juego de pelea más original de DS. Compite online y conviértete en el campeón mundial.
Puntuación 84

N Nueva entrada · P Precio económico



¡Envíanos tus favoritos!

MÁNDANOS una lista de tus 10 juegos favoritos para DS o Wii a nintendoaccion@axelspringer.es

EL ROL MÁS MODERNO

LA NUEVA OLA DE LOS RPG. Los juegos de rol están cambiando y diversificándose, y mucha culpa de esto la tiene Square-Enix, que firma los dos juegos que compiten aquí. «Ring of Fates» parece que gana, pero es que «TWEWY» es un apuesta arriesgada.

The World Ends... VS FFCC Ring of Fates



▼ Héroe solitario, jugador tristón.
▼ Gráficos chulos, pero en 2D.
▲ Combates a doble pantalla.
▼ Está en inglés, un problemón...



▲ Hasta cuatro aventureros.
▲ ¡Se atreve con las 3D en DS!
▼ RPG de acción de toda la vida.
▲ Aquí sí hablan en cristiano.

MEGAMAN ZX ADVENT



Capcom · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Megaman celebra 20 aniversario a su estilo, con saltos, acción brutal en 2D y música cañera. ¡Diversión robótica!
Puntuación 90

WWE SMACKDOWN VS RAW 2008



THQ · 44,95 € · +16años · 1-2 Jugadores
Si te mola la lucha libre, lo vas a alucinar con todas las estrellas de la tele dando mamporros en plan totalmente táctil.
Puntuación 80

ULTIMATE MORTAL KOMBAT



Midway · 44,95 € · +18 años · 1-2 Online
El "kombate" mortal revive sus mejores momentos en DS e incluye un modo online para ¡luchar contra el mundo!
Puntuación 89

Aventura

DRAGON QUEST MONSTERS: JOKER



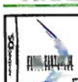
Square Enix · 39,95 € · +7 años · 1-2 Online
Ahora toca coleccionar monstruos en esta mezcla explosiva de estilo Pokémon, combates de RPG clásico y magia visual.
Puntuación 83

FINAL FANTASY CRYSTAL CHRONICLES



Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
Una aventura inolvidable de espada y brujería en versión de bolsillo y que además pueden disfrutar cuatro a la vez.
Puntuación 91

FINAL FANTASY XII REVENANT WINGS



Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Vive con Vaan y sus colegas una odisea llena de aventuras y estrategia que parece sacada de un libro de fantasía.
Puntuación 92

HOTEL DUSK: ROOM 215



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Una aventura gráfica con aspecto de cómic y argumento de novela policíaca. Original y apasionante hasta el final.
Puntuación 94

LAS CRÓNICAS DE SPIDERWICK

P



Sierra · 29,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
La última película de chavalería y fantaseo llega a DS en forma de "RPG por turnos de puntero y soplidos varios".
Puntuación 83

POKéMON PERLA Y DIAMANTE



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-16 Online
Las ediciones más esperadas y completas de Pokémon siguen arrasando en DS. ¡Mola ser Pokémaníaco!
Puntuación 99

ZELDA PHANTOM HOURGLASS

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Online
Link vuelve con la continuación de «Wind Waker», uno de los RPG más gloriosos de la historia. Y este es igual o mejor.
Puntuación 99

Varios

ADVANCE WARS: DARK CONFLICT



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-4 Online
La guerra no se gana sólo con la fuerza bruta, aquí lo más importante es la estrategia y dirigir bien a las tropas.
Puntuación 92

ANIMAL CROSSING



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Online
El juego que ha roto todos los moldes: vive tu propia vida, crea una comunidad y relaciónate con el mundo entero.
Puntuación 98

BIG BRAIN ACADEMY

P



Nintendo · 29,99 € · +3 años · 1-8 jugadores
Pon a prueba tu "coco" con 15 divertidas pruebas de 5 tipos diferentes: lógica, memoria, análisis, cálculo y asociación.
Puntuación 98

COOKING MAMA 2



505 Games · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Anímate a cocinar 80 platos (aunque luego no se puedan comer) y divertirte en 150 minijuegos totalmente táctiles.
Puntuación 88

ELITE BEAT AGENTS



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
¿Qué tal vas de ritmo? Porque es lo que necesitas en este juego tan movidito y táctil. ¿No te suenan sus canciones?
Puntuación 95

ENGLISH TRAINING

P



Nintendo · 29,95 € · +3 años · 1-8 Jugadores
¿Qué tal llevas el inglés? Ahora puedes practicarlo de la forma más divertida y original mientras juegas a la consola.
Puntuación 90

MARIO PARTY DS



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
Mario y compañía en versión diminuta compiten en más de 70 minijuegos muy táctiles sobre cinco tableros de estreno.
Puntuación 90

MÁS BRAIN TRAINING

P



Nintendo · 29,99 € · +3 años · 1-16 Jugadores
La segunda parte del gran éxito de Nintendo. Incluye más minijuegos y sorpresas para regenerar tu cerebro.
Puntuación 95

TIGERZ

Ubisoft · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
¿Alguna vez has soñado con ser domador de circo? Pues sueño cumplido, una vez más gracias a nuestra DS.
Puntuación 82

TUS AMIGOS DE DISNEY



Disney · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
Stitch, Dory, Winnie the Pooh y Simba quieren ser tus amigos: juega con ellos, cuídalos y pásalo en grande.
Puntuación 90

TOP 10 LECTORES

La revolución Pokémon ha llegado, sobre todo en DS. Por otra parte... ¡VOTAD, POR FAVOR, EXPRESAOS, COLABORAD! Gracias.

Wii:



1. Pokémon Battle Revolution — Sube
2. Metroid Prime 3: Corruption — Igual
3. Spiderman 3 — N
4. Driver — N
5. Ice Age 2 — N
6. Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3 — Sube
7. Happy Feet — N
8. Los Simpsons — N
9. Wii Fit — N
10. House of the Dead 2 & 3 — N

NINTENDO DS:



1. Pokémon Perla y Diamante — Igual
2. Hotel Dusk Room 215 — Sube
3. Zelda Phantom Hourglass — Igual
4. Metroid Prime Hunters — Baja
5. FF XII Revenant Wings — Baja
6. Pokémon Ranger — N
7. Dead 'n' Furious — Igual
8. Pokémon Mundo Misterioso — N
9. Metroid Prime Pinball — Baja
10. Pokémon Dash — N

N Nueva entrada · Sube · Baja · Igual

TOP 10 REDACCIÓN

Por aquí no paramos de darle zapatilla a «Mario Kart Wii», sobre todo en el modo online... ¿Para cuando el campeonato N.A.?

Wii:



1. Mario Kart Wii .... Sube
2. Guitar Hero III .... Sube
3. Super Mario Galaxy .... Baja
4. Zelda: Twilight Princess .... Baja
5. Metroid Prime 3: Corruption .... Sube
6. No More Heroes .... Baja
7. Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3 .... N
8. Super Paper Mario .... Sube
9. Guilty Gear Accent Core .... N
10. Zack & Wiki .... N

NINTENDO DS:



1. Zelda Phantom Hourglass .... Igual
2. Mario Kart DS .... Igual
3. New Super Mario Bros. .... Igual
4. Castlevania Dawn of Sorrow .... Sube
5. Metroid Prime Hunters .... Sube
6. Hotel Dusk: Room 215 .... Baja
7. Animal Crossing .... Baja
8. Mas Brain Training .... Baja
9. F.F.C.C. Rings of Fate .... N
10. Metroid Pinball .... N

N Nueva entrada · Sube · Baja · Igual



Wii

Precio: 249,95 €
Lanzamiento: 9 de Diciembre 2006

Opciones de compra:
• Wii + Wii Sports: 249,95 €

Wii, la consola más exitosa de la nueva generación, ofrece un control innovador y desafiante. ¿Vas a perdértelo?

Plataformas



RATATOUILLE
THQ · 49,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
La ratita cocinera se ha colado en tu Wii con muchas plataformas y minijuegos que aprovechan a tope el mando.
Puntuación 90

SONIC Y LOS ANILLOS SECRETOS
Sega · 59,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
El estreno de Sonic en Wii te propone recorrer, a base de mover el mando, decenas de escenarios a toda velocidad.
Puntuación 93



SPYRO: LA NOCHE ETERNA
Sierra · 39,95 € · +7 años · 1 Jugador
El famoso dragoncito recupera las típicas aventuras de plataformas 3D: sabor clásico y desarrollo sin complicaciones.
Puntuación 81



SUPER MARIO GALAXY
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Una aventura maravillosa llena de plataformas estelares y control "a lo Wii". Mario en su máxima expresión.
Puntuación 99

Deportes + Carreras

FIFA 08
EA Sports · 59,95 € · +3 años · 1-4 Online
FIFA estrena perspectiva, control y minijuegos exclusivos, y ha quedado de maravilla. ¡Dan ganas de cantar el alirón!
Puntuación 91



MARIO KART WII
Nintendo · 49,95 € + Volante · +3 años · 1-4 (12 Online)
Mario vuelve a romper moldes con sus carreras de karts en Wii. Diversión asegurada y multijugador online.
Puntuación 98

MARIO & SONIC EN LOS JJ.OO.
Sega · 59,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Mario, Sonic y todos sus amigos se enfrentan en el título oficial de los Juegos Olímpicos de Pekín 2008. ¡Qué pasada!
Puntuación 95

PES 2008
Konami · 59,95 € · +3 años · 1-2 Online
El aclamadísimo «PES» pega un giro revolucionario, adaptando el control a Wii y consiguiendo un fútbol más táctico.
Puntuación 94

SEGA SUPERSTARS TENNIS
Sega · 59,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Sonic se une a otros héroes de Sega para protagonizar un tenis de altura cargado de nostalgia y poderes especiales.
Puntuación 88

SPEED RACER N
Shine Interactive · 39,95 € · +3 años · 1-2 Jug.
Alcanza velocidades supersónicas manejando el coche más versátil de la historia de los videojuegos. ¡Es un meteoro, él!
Puntuación 87



Acción



BATTALION WARS II
Nintendo · 49,95 € · +12 años · 1-4 (16 Online)
Una de batallitas con mucha acción, estrategia y control al estilo Wii. El modo online le da muchísima vidilla.
Puntuación 91



DBZ: BUDOKAI TENKAICHI 3
Bandai · 59,95 € · +12 años · 1-2 Online
Más de 160 luchadores para disfrutar de todos los combates de la serie y las películas de Goku, mando en mano.
Puntuación 95



GUILTY GEAR XX ACCENT CORE
505 Games · 59,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Las luchas 2D más frenéticas llegan a Wii con geniales golpes y magias y unos gráficos que parecen dibujos animados.
Puntuación 92



HOUSE OF THE DEAD 2 & 3
Sega · 49,95 € · +16 años · 1-2 Jugadores
El clásico shooter de Sega traslada todo el encanto de las máquinas recreativas a tu Wii y tu accesorio Zapper.
Puntuación 81




LINK'S CROSSBOW TRAINING P
Nintendo · 29,95 € + Zapper · +12 años · 1-4 jug.
La mejor manera de estrenar tu Zapper: con el intrépido Link y toda la belleza gráfica de «Zelda Twilight Princess».
Puntuación 80



LOS SIMPSON
EA · 49,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Homer, Bart, Lisa, Marge y Maggie tiñen tu Wii de amarillo con mucho humor y sus voces originales en castellano.
Puntuación 88



METROID PRIME 3 CORRUPTION
Nintendo · 59,95 € · +12 años · 1 Jugador
Samus nació para protagonizar esta aventura: acción brutal, atmósfera sobrecogedora y un control... ¡perfecto!
Puntuación 99



NARUTO CLASH OF NINJA
Nintendo · 29,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
El ninja Naruto se estrena en Wii con un juego de lucha de aspecto moderno y un estilo quizá demasiado básico.
Puntuación 83




R.E. UMBRELLA CHRONICLES
Capcom · 49,95 € · +18 años · 1-2 Jugadores
Prepárate para vivir la experiencia de acción y terror más intensa de Wii. Mejor con compañía y dos Wii Zapper.
Puntuación 88




WORMS: UNA GUSANODISEA...
THQ · 49,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Las lombrices estrenan un nuevo control en Wii. Combates desternillantes orientados siempre al multijugador.
Puntuación 77



WWE SMACKDOWN VS RAW 2008
THQ · 49,95 € · +16 años · 1-4 Jugadores
La lucha libre llega a Wii con un plantel de 55 luchadores: Batista, el Gran Khali, Rey Misterio... ¡Están todos!
Puntuación 90

N Nueva entrada · P Precio económico

MÁS ANIME PELEÓN

UN TRONO DISPUTADO. Para ser una consola portátil, la asiduidad de lanzamientos de juegos de lucha es brutal. Este mes es el ritmo de «Draglade» el que intenta desbancar a los espadachines de «Bleach» del trono. No lo consigue, pero muestra maneras...

Draglade VS Bleach





- ▼ Uno contra otro, como siempre.
- ▲ Original sistema con ritmo.
- ▼ Modo historia más bien soso.
- ▲ Online fiable y con ranking.



- ▲ ¡Hasta cuatro luchadores!
- ▼ Espadazos clásicos.
- ▲ Condiciones, peleas múltiples...
- ▼ Puedes ver "saltos" online.

Aventura



ASTÉRIX EN LOS JJ.OO.

Atari • 59,95 € • +7 años • 1-4 Jugadores

Olimpiadas griegas, hazañas galas y poción mágica son las claves de esta "aventura deportiva" del héroe del cómic.

Puntuación 84





DRAGON QUEST SWORDS

Square-Enix • 49,95 € • +12 años • 1-4 Jug.

Acción en primera persona y aventuras para hasta cuatro jugadores. Un giro en la famosa saga Dragon Quest.

Puntuación 78



FIRE EMBLEM RADIANT DAWN

THQ • 29,95 € • +12 años • 1 Jugador

Estrategia en estado puro y un argumento apasionante son las bases de cualquier «Fire Emblem». Y en Wii, también.

Puntuación 90



HARVEST MOON

Rising Star • 49,95 € • +3 años • 1-4 Jugadores

Lleva tu propia granja, forma una familia y explora cada rincón del campo en una aventura como la vida misma.

Puntuación 84



NO MORE HEROES

Grasshopper • 59,95 € • +16 años • 1 Jugador

Una aventura con mucha acción, motos futuristas, espadas láser y minijuegos cargaditos de sentido del humor.

Puntuación 93



SUPER PAPER MARIO

Nintendo • 49,95 € • +3 años • 1 Jugador

Mario y compañía protagonizan un juego lleno de humor y aventuras donde combinas 2 y 3 dimensiones. ¡Qué locura!

Puntuación 96



ZACK & WIKI

Capcom • 49,95 € • +7 años • 1-4 Jugadores

Embárcate en una aventura pirata que respira RPG, aborda situaciones de ingenio y destila gráficos de gran calidad.

Puntuación 95



ZELDA TWILIGHT PRINCESS

Nintendo • 59,95 € • +12 años • 1 Jugador

El Zelda más alucinante jamás visto, con los mejores gráficos, la mejor historia ¡y funciones únicas para el mando!

Puntuación 99



Varios



BOOM BLOX

EA • 59,95 € • +3 años • 1-4 Jugadores

Este revolucionario puzle de Steven Spielberg triunfa por su jugabilidad y la prodigiosa física de los bloques.

Puntuación 90



DANCING STAGE HOTTEST PARTY

Konami • 29,95 € • +7 años • 1-4 Jugadores

Quema calorías con tus amigos en esta versión mejorada y renovada de «Dancing Stage». Una fiesta bailable.

Puntuación 91



GUITAR HERO III

Activision • 49,95 € • +12 años • 1-2 Online

La "pedazo guitarra" que incluye el juego te invita a disfrutar al máximo de 70 temazos, seas o no un rockero.

Puntuación 92



MARIO PARTY 8

Nintendo • 49,95 € • +3 años • 1-4 Jugadores

Mario regresa con una nueva entrega de su imprescindible Mario Party, con minijuegos moviditos y exclusivos de Wii.

Puntuación 93



POKéMON BATTLE REVOLUTION

Nintendo • 49,95 € • +3 años • 1-4 Online

Los Pokémon se estrenan en un juego de combates compatible con Perla y Diamante ¡y con un genial modo online!

Puntuación 90



RAYMAN RAVING RABBIDS 2

Ubisoft • 59,95 € • +3 años • 1-4 Jugadores

Sesenta alocados y desternillantes minijuegos para hasta cuatro jugadores. Estos conejos te harán llorar de risa.

Puntuación 92

¿QUÉ JUEGOS DE Wii TRIUNFAN EN

Mario barre con todo, ya sea al volante de sus nuevos karts o liándose a mamporros con cada "jugón" de los Estados Unidos.

... JAPÓN?



Mario Kart Wii

Japón va sobre ruedas. Prueba a meterte en una partida online de madrugada y lo comprobarás. ¡A darles lo suyo!

1. MARIO KART Wii
2. Wii FIT
3. DECA SPORTS
4. SUPER SMASH BROS. BRAWL
5. Wii SPORTS

... ESTADOS UNIDOS?



Smash Bros. Brawl

Da el golpe. En América siguen enfrascados en los combates de "Brawl". Razones, les sobran...

1. Wii SPORTS
2. SUPER SMASH BROS. BRAWL
3. Wii PLAY
4. GUITAR HERO III
5. OKAMI

LOS 3 MEJORES JUEGOS PARA...

Quemar goma

PONTE AL VOLANTE Y ACELERA. Los mayores exponentes de la conducción en Wii están llegando en los últimos meses. Cualquiera de estos tres títulos te dejará cara de velocidad.



1 Mario Kart Wii

CAMPEÓN MUNDIAL. Mario está el primero porque puede correr online contra gente de todo el mundo.



2 Speed Racer

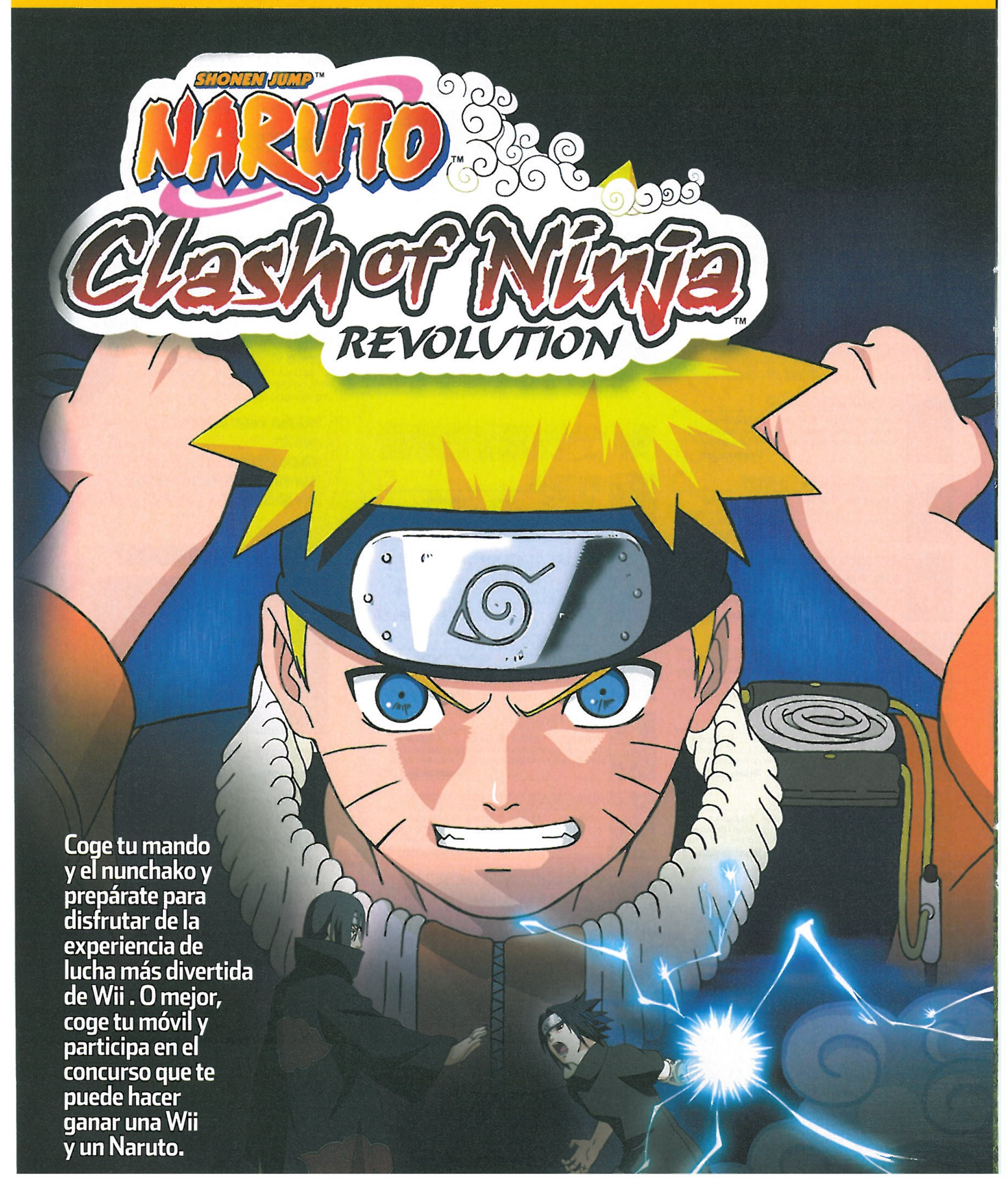
EL PELICULERO. Sin duda, se lleva el oscar a los mejores efectos especiales.



3 Excite Truck

ESTILO LIBRE. Aquí lo que menos importa es la carretera, y lo que más la emoción y el espectáculo.

CONCURSO



Coge tu mando y el nunchako y prepárate para disfrutar de la experiencia de lucha más divertida de Wii . O mejor, coge tu móvil y participa en el concurso que te puede hacer ganar una Wii y un Naruto.

SORTEAMOS:

1 Mega-Pak

Consola Wii + Naruto Clash of Ninja







19 Juegos

Naruto Clash of Ninja para la consola Wii

Para participar...

Para participar en este concurso, envía un **mensaje de texto al 7654** desde tu móvil poniendo: **narutont + tus datos personales**

Ejemplo: narutont francisco ruiz c/lopez 4 28080 Madrid

BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 15 de junio de 2008.
8. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.

En cumplimiento de la normativa legal vigente en materia de de Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formarán parte de un fichero cuyo responsable es Axel Springer España, S. A. cuya finalidad es tramitar el envío del regalo en el caso de salir ganador del sorteo. Para ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiendo escrito a Axel Springer España, S. A., C/Santiago de Compostela, 94 2a planta - 28035 Madrid











Nintendo DS

ADVANCE WARS DARK CONFLICT

DESBLOQUEAR PERSONAJES PARA TU EJÉRCITO DE COS:
- Tasha: Completa la misión 12.
- Gage: Completa la misión 13.
- Forthsythe: Completa la misión 14.
- Waylon: Completa la misión 20.
- Greyfield: Completa la misión 21.
- Penny: Completa la misión 24.
- Tabitha: Completa la misión 25.
- Caulder: Completa la misión 26.

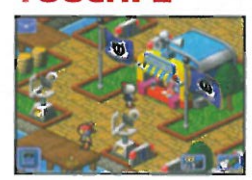
BLEACH THE BLADE OF FATE



DESBLOQUEAR MODOS TIME ATTACK Y SUPERVIVENCIA: Completa todas las historias.

DESBLOQUEAR NUEVOS PERSONAJES
Para desbloquearlos, primero completa el modo historia de Ichigo.
- Ukitake, Yorouchi, Soi Fon y Shigekuni Yamamoto Genryusai: Completa el modo historia de Ichigo.
- Kusajika Yachiru: Completa la historia de Zaraki Kenpachi.
- Kuchiki Rukia: Completa la historia de Yorouchi.
- Kon: Completa la historia de Rukia.
- Tatsuki: Completa la historia de Orhime.
- Aizen: Completa la historia de Unmasked Komamura.
- Hollow Ichigo: Completa la historia "Chronicles Of The Soul Reaper".
- Bonnie: Completa el modo historia de Ganju, y si con él además completas el modo arcade ganarás $200.000. ¿No está nada mal, verdad?

BOMBERMAN LAND TOUCH! 2



DESBLOQUEAR COFRE DEL TESORO: Supera la puntuación más alta en el modo de juego "atracción".

DESBLOQUEAR PANTALLA DE INICIO ESPECIAL: Una vez que hayas ganado la llave amarilla y tras haber salvado a "Beauty Bomber" en vez de a la chica "Bomber Azul" se desbloqueará un modo especial para conseguir el resto de cartas del cofre del tesoro. Son un total de 7 y como pista, están escondidas en los primeros 25 escenarios.

CODE LYOKO

Completa los puzzles de bloques del modo "Hacking" y ganarás 15 códigos que podrás usar para ver nuevos videos y artwork en la web www.codelyoko.com ¿Difícil? Ya te los pasamos nosotros:
- 9A9Z: Vídeo de lucha de Ulriche.
- 4B2Y: Vídeo de lucha de Yumi.
- 8C3X: Artwork Esbozo del bosque.
- 3D4W: Artwork Póster de escorpión.
- 7E5V: Artwork Esbozo de la montaña.
- 2F6U:Artwork Esbozo del hielo.
- 6G7T: Artwork Esbozo del desierto.
- 9H8S: Vídeo de escorpión.
- 5J9R: Artwork Esbozo del sector 5.
- 9L8Q: Póster de los enemigos oscuros.
- 4M9P: Vídeo de lucha.
- 8N2N: Vídeo Overwind.
- 8P3M: Vídeo Overboard.
- 3Q4L: Vídeo Overbike.

CONTRA 4

- Desbloquear Contra (NES): Completa 4 desafíos.
- Desbloquear Super Contra (SNES): Completa 8 desafíos.
- Desbloquear Probotector: Completa 12 desafíos.
- Desbloquear Entrevista con Nobuya Nakazato: Completa 16 desafíos.
- Desbloquear Lucia: Completa 20 desafíos.
- Desbloquear Comic Contra 3: Completa 24 desafíos.
- Desbloquear Sheena Etranzi: Completa 28 desafíos.
- Desbloquear Comics Promocionales de Contra 4: Completa 32 desafíos.
- Desbloquear Jimbo y Sully: Completa 36 desafíos.
- Desbloquear Jukebox y museo extra: Completa 40 desafíos.
- Suicidio: Si te va eso de cargarte a tu personaje así porque sí, introduce el siguiente código (sólo puedes usarlo en los modos normal y difícil): Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, B, A, Start.
- 30 vidas en Contra (NES): En la pantalla de inicio del Contra clásico, introduce la siguiente combinación y luego pulsa START para empezar con 30 vidas adicionales: Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, Y, B.

CRASH BANDICOOT DUELO DE TITANES



DESBLOQUEAR FINAL ALTERNATIVO: Para poder visualizar un final alternativo consigue el 100% del juego coleccionando todas las gemas y cristales y vuelve al nivel Cortexbot. Acábalo y accederás a un nuevo final inédito.



CUSTOM ROBO ARENA

GANAR PIEZAS EXTRA: Cuando Saki y Toru te nombren miembro del club, te llevarán al lugar donde entrenan. Allí, lucha contra Toru, tu compañero. Si le derrotas, ganarás una gran cantidad de complementos para tu Custom Robo.

GANAR NUEVAS PIEZAS EXTRA: Si has conseguido vencer en combate a tu oponente Toru, tu compañera de equipo Saki, traerá a otros 2 competidores más y, si consigues vencerlos, por cada uno que derrotes te dará nuevas piezas.

DESBLOQUEAR MINSTREL: Vence al equipo de la escuela Hajime cuando lleven a Saki a tu clase.

SEGA TENNIS SUPERSTARS



JUGADORES DESBLOQUEABLES:
- Alex Kidd: gana cualquier torneo con 10 millones de puntos.
- Amy Rose: Gana una medalla de bronce en un torneo a individuales.
- Gilius Thunderhead: Gana cualquier torneo con nueve millones de puntos.
- Gum: Gana una medalla de plata en un torneo a dobles.
- MeeMee: Gana una medalla de plata en un torneo a individuales.
- Pudding: Gana una medalla de oro en un torneo a dobles.
- Reala: Gana una medalla de bronce en un torneo a dobles.
- Shadow the Hedgehog: Gana una medalla de oro en un torneo a individuales.





DRAGLADE



PERSONAJES DESBLOQUEABLES:

- Shura: Completa la historia de Kairu.
- Gyamon: Completa la historia de Guy.
- Asuka: Completa la historia de Daichi.
- Koki: Completa la historia de Hibito.
- Zeke: Completa las historias "Héroe del trueno", "Héroe del fuego", "Héroe del agua" y "Héroe de la tierra". Con ello conseguirás los rangos de mayor en electricidad, fuego, agua y tierra y de esta forma desbloquearás automáticamente el personaje para usarlo en el juego.
- Zeke (Wi-Fi): Completa el Modo Historia con todos los personajes principales del juego, ganando los títulos de Mayor del fuego, Mayor del agua, Mayor de la tierra y Mayor de la electricidad. La misión secundaria "Sombra de Oscuridad" estará disponible en Sinestesia. Una vez que completes todas las misiones del juego, Zeke estará disponible para usarlo en batallas Wi-Fi.

DRAWN TO LIFE

DESBLOQUEABLES:
Entra en el modo "Draw", deja apretado el botón "L", y sin soltar, realiza la combinación para ganar diferentes patrones.

- B, B, A, A, X: Desbloquea los patrones de animal.
- Y, X, Y, X, A: Desbloquea los patrones de robot.
- Y, A, B, A, X: Desbloquea patrones de deportes.

DUNGEON EXPLORER W.O.A.W

DESBLOQUEAR MODO DIFÍCIL: Después de los créditos del final del juego, ve al lago del templo y echa un vistazo dentro del pozo. Se te preguntará si quieres comenzar un nuevo viaje, si aceptas, comenzarás de nuevo en modo difícil.

ELITE BEAT AGENTS



EXTRAS:

- Foto de felicitación: Cuando obtengas el rango más alto, habrá una foto extra de felicitación. Podrás volver a verla en la esquina inferior derecha de la galería siempre que quieras.

DESBLOQUEAR MÁS MODOS DE DIFICULTAD:

- Difícil: Completa el juego en el modo normal de dificultad.
- iHard Rock!: Completa el juego en el modo difícil.

NUEVOS EPISODIOS EXTRA (ES NECESARIO DISPONER DEL RANGO ADECUADO PARA PODER DESBLOQUEARLO):

- Episodio extra 1: Canción de Cher 'Believe': Alcanza el 4º Rango (Capitán del Soul).
- Episodio extra 2: Canción de los Jackson 5 'ABC': Alcanza el 6º Rango (Rey del Beat).

JAM SESSIONS

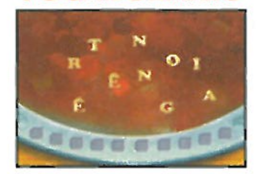
DESBLOQUEAR NUEVAS CANCIONES OCULTAS DEL JUEGO: En el menú de juego libre tendrás acceso a 3 nuevas canciones ocultas: 'I'm Gonna Miss Her' de Brad Paisley, 'Surrender' de Cheap Trick y 'How Sweet It Is (To Be Loved by You)' de James Taylor. Realiza la siguiente combinación de botones para ganar estos nuevos temas ocultos: Arriba, arriba, abajo, abajo, izquierda, derecha, izquierda, derecha.

MARIO Y SONIC EN LOS JUEGOS OLÍMPICOS

DESBLOQUEAR EMBLEMAS:

- Emblema de Amy: Completa el modo misión con Amy (la novieta de Sonic).
- Emblema de campeones bajo el agua: Vence en todos los eventos acuáticos ganando la medalla de oro.
- Emblema de Blaze: Completa el modo misión con Blaze.
- Emblema "salto": Consigue un grandioso "perfecto" en salto de trampolín.
- Emblema de Bowser: Completa el modo misión con el grandullón Bowser.

MI EXPERTO EN VOCABULARIO



DESBLOQUEABLES:
Tras acumular 200 éxitos de palabras, ve a las opciones e introduce:

- ABXYAB: Desbloquear el minijuego de "Poppers" de palabras.

SPIDER-MAN AMIGO O ENEMIGO



DESBLOQUEAR A LOS COMPINCHES: para desbloquearlos tienes que obtener una puntuación específica (bien alta, evidentemente) en el juego, o bien comprarlos en la tienda utilizando los tokens que vayas consiguiendo en la partida.

- Gato Negro: Completa el nivel tutorial para ganarlo de inmediato.
- Doctor Octopus (clásico): Cómpralo por 500 tokens en la tienda.
- Duende Verde: Cómpralo por 750 tokens.
- Blade: Cómpralo por 1.000 tokens..
- Sandman: Cómpralo por 1.250 tokens.
- Venom: Cómpralo por 1.500 tokens.

SERVICIO AUTOMÁTICO DE AYUDA DE JUEGOS NINTENDO

Sigue

- Kirby: Nightmare in Dreamland
- Kurukuru Kururin
- Legend of Zelda: a Link to The Past
- Legend of Zelda: The Minish Cap
- Mario Advance
- Mario Golf: Advance Tour
- Mario World: Sma2
- Mario Advance 4: SMB3
- Mario Kart Super Circuit
- Mario & Luigi
- Mario Party Advance
- Mario VS. Donkey Kong
- Metroid Fusion
- Metroid Zero Mission
- Mickey & Minnie: Magical Quest
- NES Classic: Bomberman
- NES Classic: Castlevania
- NES Classic: Donkey Kong
- NES Classic: Dr.Mario
- NES Classic: Excite Bike
- NES Classic: ICE Climber
- NES Classic: Metroid
- NES Classic: Legend of Zelda
- NES Classic: Zelda 2: Link Adventure
- NES Classic: Super Mario Bros.
- NES Classic: Pac-Man
- NES Classic: Xevious
- Super Mario Ball
- Sword of Mana
- Top Gear Rally
- Wario Land 4
- Witch
- Yoshi's Island: SMA3
- Yoshi Universal Gravitation

GAMECUBE

- Animal Crossing
- 1080º Avalanche
- Baten Kaitos
- Donkey Kong Jungle Beat
- Donkey Konga
- Donkey Konga 2
- Doshin the Giant
- Eternal Darkness
- F-Zero GX
- Final Fantasy Crystal Chronicles
- Fire Emblem: Path of Radiance
- Geist
- Kirby Air Ride
- Legend of Zelda: Four Swords Adventures
- Legend of Zelda: Wind Waker
- Legend of Zelda: Edición Coleccionista
- Luigi's Mansion
- Mario Golf: Toadstool Tour
- Mario Kart Double Dash
- Mario Party 4
- Mario Party 5
- Mario Power Tennis
- Mario Sunshine
- Metroid Prime
- Metroid Prime 2: Echoes
- Mickey Mouse: Magical Mirror
- NBA Courtside 2002
- Paper Mario: La Puerta Milenaria
- Pikmin
- Pikmin 2
- Resident Evil 4
- Smash Bros. Melee
- Soul Calibur 2
- Starfox Adventures
- Starfox Assault
- Tales of Symphonia
- Wario Ware INC: Mega Party Game
- Wario World
- Wave Race: Blue Storm

NINTENDO DS

- Animal Crossing
- Another Code
- Hotel Dusk: Room 215
- Mario Kart DS
- Mario & Luigi Compañeros en el Tiempo
- Mr. Driller
- Metroid Prime Hunters
- New Super Mario Bros.
- Nintendogs
- Super Mario 64 DS
- Pac-Pix
- Project Rub
- Resident Evil: Deadly Silence
- Ridge racer
- The Legend of Zelda: Phantom Hourglass
- Wario Ware Touched!
- Yoshi Touch & Go
- Viewtiful Joe Double Trouble

Wii

- Metroid Prime 3: Corruption
- Super Mario Galaxy
- The Legend of Zelda Twilight Princess

Wii

DESTROY ALL HUMANS



En el menú de trucos haz estas combinaciones con la cruceta del mando:

- Todas las armas: arriba, izquierda, abajo, izquierda, arriba.
- Todos los escenarios: arriba, derecha, abajo, derecha, arriba.
- Munición infinita: derecha, arriba, arriba, izquierda, derecha.
- Infinito poder para volar: derecha, derecha, arriba, izquierda, izquierda.
- Invencibilidad: izquierda, abajo, arriba, derecha, arriba.
- Coger objetos pesados: abajo, arriba, izquierda, arriba, derecha.
- Ninja espacial sigiloso: arriba, derecha, abajo, abajo, izquierda.
- Batería ilimitada para Big Willy: izquierda, izquierda, arriba, derecha, abajo.

ENDLESS OCEAN



DESBLOQUEAR NUEVA CANCIÓN OCULTA "BENEDICTUS" DE HAYLEY WESTENRA: Visita el abismo. Una vez que ganes la canción, podrás activarla siempre que quieras cuando vuelvas a bucear.

DESBLOQUEAR CRÉDITOS DEL JUEGO: Mientras sea todavía de día, siéntate plácidamente en la silla de cubierta del barco y mira al horizonte, de repente aparecerán los créditos del juego.

FIRE EMBLEM RADIANT DAWN

NUEVAS OPCIONES DESBLOQUEABLES AL ACABAR EL JUEGO:

- Animaciones de combate.
- Puntuaciones en combate.
- Experiencia de bonus.
- Cine.
- Recapitulación de eventos.
- Test de sonido.

PERSONAJES DESBLOQUEABLES:

- Aran: parte 1, capítulo 3.
- Calill: parte 2, capítulo final.
- Devdan: parte 2, capítulo 3.
- Fiona: parte 1, capítulo 7.
- Gareth: parte 4, capítulo final.
- Haar: parte 2, prólogo.
- Heather: parte 2, capítulo 1.
- Janaff: parte 3, capítulo 8.
- Lehran: parte 4, capítulo final.
- Meg: parte 1, capítulo 4.
- Muarim: parte 1, capítulo 7.
- Nasir: parte 4, capítulo final.
- Oliver: parte 4, capítulo 4.
- Pelleas: parte 4, capítulo 2.
- Renning: parte 4, capítulo final.
- Stefan: parte 4, capítulo 3.
- Tormod: parte 1, capítulo 7.
- Ulki: parte 3, capítulo 8.
- Vika: parte 1, capítulo 7.
- Volke: parte 4, capítulo 5.
- Volug: parte 1, capítulo 5.

GUITAR HERO III

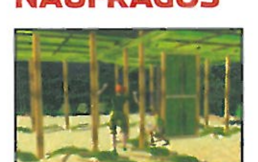


JUEGO SIN ERRORES AL TOCAR: Ve al menú de códigos (ojo, no funcionará en el modo carrera) e introduce la combinación correspondiente al color de las siguientes notas: Verde + Rojo, Azul, Verde + Rojo, Verde + Amarillo, Azul, Verde + Amarillo, Rojo + Amarillo, Naranja, Rojo + Amarillo, Verde + Amarillo, Amarillo, Verde + Amarillo y Verde + Rojo. Difícil, ¿no?

HYPERVELOCIDAD: Ve al menú de códigos e introduce la combinación correspondiente al color de las notas: Naranja, Azul, Naranja, Amarillo, Naranja, Azul, Naranja y Amarillo.

DESBLOQUEAR MODO DE PRECISIÓN: Ve al menú de códigos e introduce la combinación correspondiente al color de las notas: Verde + Rojo (x3), Rojo + Amarillo (x2), Rojo + Azul (x 2), Amarillo + Azul, Amarillo + Naranja (x2), Verde + Rojo (x3), Rojo + Amarillo (x2), Rojo + Azul (x2), Amarillo + Azul, Amarillo + Naranja (x2).

LOS SIMS 2 NÁUFRAGOS



Sitúate en la parcela y pulsa rápido B, Z, Arriba, Abajo y B. Se abrirá el cuadro de códigos que te mostrará una situación en el mapa. Ve allí e introduce sólo un truco cada vez:

- -, +, Z, Z, A: Ganas todos los motivos del juego.
- +, +, -, -, Z: Ganas todos los mapas.
- A, A, Abajo, Abajo, A: Ganas todos los tipos de recursos de habilidad existentes en el juego
- Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, A: Ganas el nivel máximo de comida y recursos.
- Z, Z, A, Z, 2: Desbloquear camiseta y chaleco.

NIGHTS JOURNEY OF DREAMS

DESBLOQUEABLES: Finaliza el juego bajo las condiciones necesarias para desbloquear los siguientes extras del juego. Estarán disponibles en el menú de selección de Historia.

- Libreta de dibujos: Completa la historia de Helen.
- Sala de vídeos de Helen: Completa la historia de Helen con el rango C u otro superior en todas y cada una de las misiones del juego.
- Habitación de sonido: Completa la historia de Will con cualquier rango.
- Sala de vídeos de Will: Completa la historia de Will con el rango C u otro superior en todas las misiones del juego.

NITROBIKE

DESBLOQUEAR BOWLING: Se desbloquea explotando 15 nitrosos a lo largo de la carrera. Sólo se puede realizar en el modo carrera.

NARUTO



DESBLOQUEAR NUEVOS PERSONAJES:

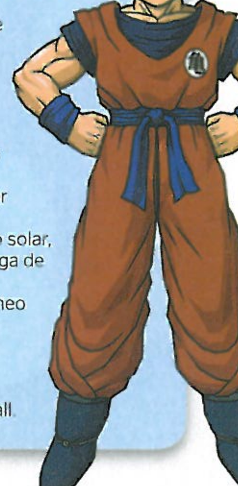
- Deidara: Completa el modo historia con cualquier personaje.
- Itachi Uchiha: Vence a Sasuke Uchiha en el modo historia.
- Gaara y Temari: Completa el modo historia con Shikamaru y ganarás 2 personajes.
- Ino: Completa el modo historia con Kankuro.
- Tsunade: Completa el modo historia con Jiraya.
- 4º Hokage: Completa el modo historia en el cuarto nivel de dificultad con cualquier personaje y podrás escogerlo.

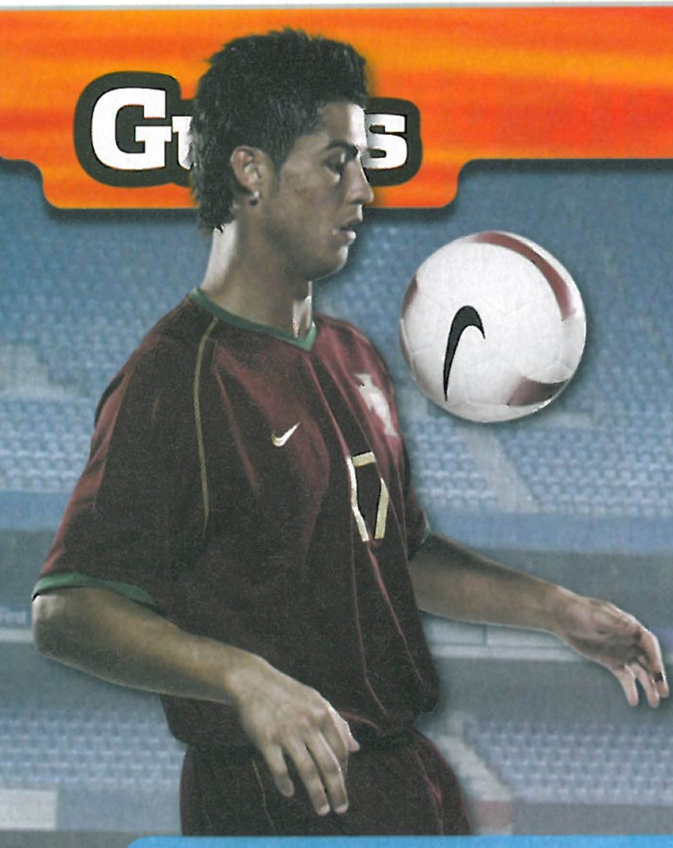
DRAGON BALL Z 3



PERSONAJES SECRETOS DESBLOQUEABLES:

- Androide 8: Termina el capítulo del androide afectuoso en la saga alternativa.
- Arale: termina vencedor en el combate de Goku contra Arale en la saga alternativa.
- Babidi: termina el capítulo "Adiós al guerrero orgulloso" en la saga de Buu.
- Tao Cyborg: gana el torneo del otro mundo (nivel 2).
- Devilman: termina el capítulo "Ayuda inesperada" en la saga alternativa.
- Dr. Willow: termina vencedor en el combate contra el doctor Willow en la saga especial.
- Fasha: termina el torneo de Yamcha en nivel 3.
- General Blue: termina el capítulo "La villa del pingüino" en la saga Dragon Ball.
- Gohan del futuro: pídele el deseo al Shenron verde.
- Chi-chi de pequeña: pídele el deseo al Shenron rojo.
- Goku GT: termina el capítulo "Monstruo resucitado" en la saga de DBGT.
- King Cold: termina los juegos de Célula en nivel 3.
- Rey Piccolo: termina el capítulo "Goku contraataca" en la saga Dragon Ball.
- Rey Vegeta: termina el capítulo de "Batalla galáctica" en la saga alternativa.
- Nail: termina el capítulo "¿¿Súper Saiyan?!" en la saga de Freezer.
- Neo Shenron: termina "Guerrero solar, 6000 grados de poder" en la saga de Dragon Ball GT.
- Máquina de Pilaf: termina el torneo mundial en nivel 2.
- Spopovich: termina el torneo mundial en nivel 3.
- Tambourine: termina "Goku contraataca" en saga Dragon Ball.





¡HAZ LA MEJOR JUGADA!

PES 2008



¿Qué tal te va jugando a «PES 2008»? ¿Ganas?, ¿pierdes? Pues sigue estos consejos y te irá mejor.

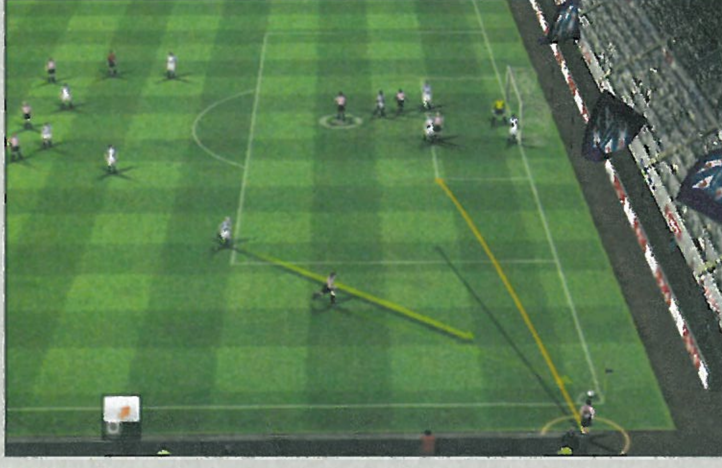
CONSEJOS DE ATAQUE



1 CUANDO TUS DELANTEROS están sometidos a duros marcajes y no encuentras a quién pasar, mueve a tus jugadores con falsos sprints hacia los lados para que la defensa contraria se descoloque dejándote huecos por donde atacar.



2 SI TU RIVAL no te deja avanzar por la banda, realiza un pase largo abriendo el juego por el lado contrario. Cuando la defensa vaya a cubrir la nueva posición del balón, vuelve a cambiar de banda y conseguirás romper la línea defensiva para realizar una internada.



3 EN LOS SAQUES DE ESQUINA lo importante es posicionar a tus jugadores, un buen truco es hacer que uno de los tuyos corra hacia el córner. En ese momento arrastra a otro delantero hacia el centro del área y saca el córner en profundidad para que remate en carrera.



4 EN LAS FALTAS debes aprovechar al máximo los movimientos sin balón de tus jugadores. Crea espacios y dale un pase en profundidad al jugador que se esté desmarcando para tener la oportunidad de rematar a placer.



CONSEJOS DE DEFENSA



1 **CUANDO INTUYAS** la zona por la que tu rival va a realizar su ataque, haz que tus defensas la cubran adelantándote a sus movimientos. En el momento en el que el delantero entre en esa zona, tus jugadores le robarán el balón fácilmente.



2 **SI UN DELANTERO** del equipo contrario logra esquivar a toda tu defensa en una clara ocasión de peligro, pulsa el botón A sobre tu portero para que salga de su portería, avance hacia el atacante cubriéndole la trayectoria del disparo e intente quitarle el balón.



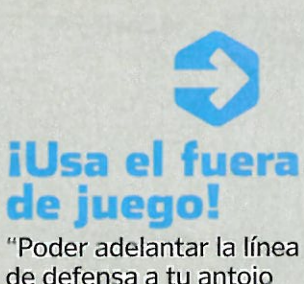
3 **CUANDO TE ENFRENTES** en un uno contra uno a un delantero, arrastra a tu defensa hacia la dirección en la que esté avanzando y pulsa el botón Z a la vez para anticiparte a su regate. No te va a salir siempre, pero es mejor intentarlo que quedarse tirado en el suelo.



4 **SI TU RIVAL INTENTA** atacar con pases largos en vertical, utiliza la técnica del fuera de juego para frustrar sus intenciones. Además, así le obligarás a retener el balón mientras espera el momento de realizar el pase y podrás presionarle para quitárselo con facilidad.



5 **HAS SEÑALADO** a varios atacantes para que tus defensas hagan un marcaje al hombre y... ¡tu rival te engaña y avanza por otro lado! Reacciona rápido: deja pulsado el botón C para cancelar los marcajes y arrastra tus defensas hacia la nueva zona de ataque.



¡Usa el fuera de juego!

"Poder adelantar la línea de defensa a tu antojo es una de las mejores innovaciones de «PES 2008» para Wii"

Julio Maldonado





FORJANDO HÉROES

Guitar Hero III

Nosotros ponemos la base para convertirte en una máquina de guitarrear; tú pones las ganas.

HAZTE A TU GUITARRA



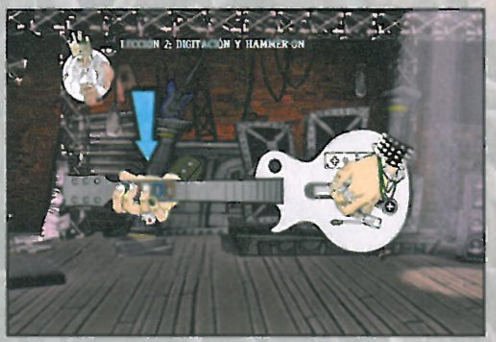
LA POSICIÓN DE TUS MANOS es importante para que jugar te resulte cómodo. Tu mano izquierda (suponiendo que seas diestro) debe agarrar el mástil por debajo y tus dedos deben quedar perpendiculares a la dirección de este. Al pulsar los botones no lo hagas con toda la yema del dedo, intenta incidir con la parte de la yema inmediatamente inferior a la uña. Así tu movimiento será más rápido y evitarás tomar posturas extrañas que podrían provocarte algún dolorcillo en la muñeca.

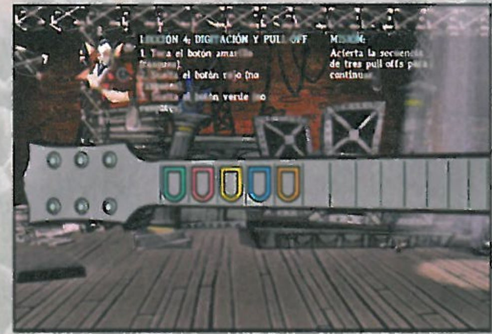
LA CONTRAPÚA es una técnica básica si quieres tocar como los guitarristas de verdad. Consiste en alternar toques de púa hacia abajo y hacia arriba, lo que nos permite coger velocidad. Si aún no la ejecutas con facilidad, practica en las partes lentas y muy rítmicas.

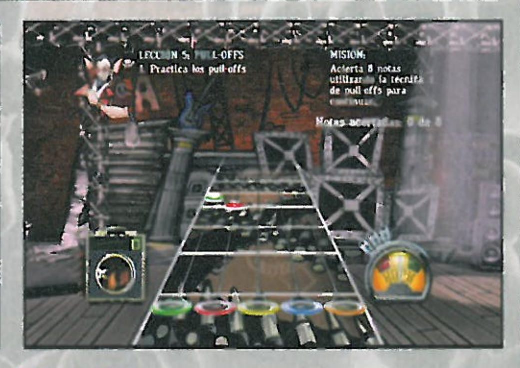
LOS ACORDES son grupos de dos o más notas que hay que tocar a la vez. El mayor problema con ellos es que a menudo tardamos en colocar la mano. Inténtalo varias veces y te acostumbrarás, ya que parece más complicado de lo que es.

ENCONTRAREMOS NOTAS especiales con una barra del mismo color detrás de la ficha. Son las llamadas notas largas y pueden ser traicioneras ya que, si sueltas el botón antes de que acabe la barra, tu combo puede irse al garete.

AHORA, SIN PÚA





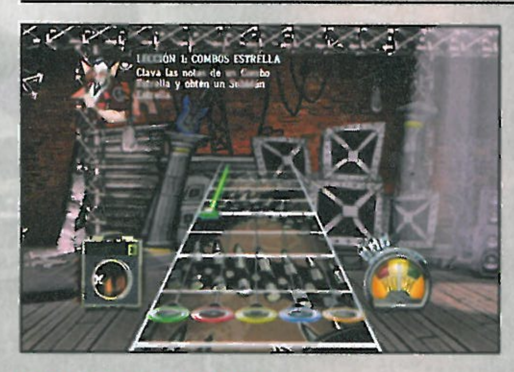


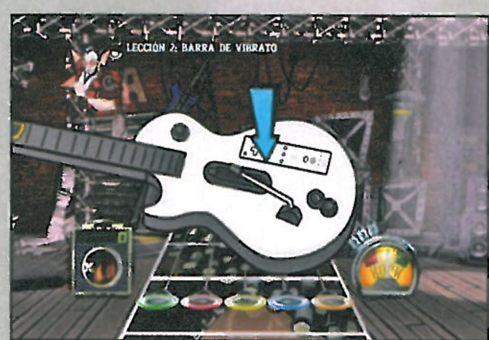
LOS LIGADOS son notas que tocamos simplemente pulsando el botón, sin necesidad de dar un golpe de púa al tocarlas. Lo cierto es que si tocas la púa en estas notas, que reconocerás porque emiten luz blanca, no serás penalizado, pero es muy conveniente ir practicando en las partes de ligados más fáciles para poder luego hacer canciones que exigen utilizar esta técnica avanzada a altas velocidades.

HAMMER-ON es el término que se utiliza para definir un ligado ascendente y se refiere al "martilleo" que hacemos con el dedo en la cuerda para hacer sonar la nota sin púa. Son los más fáciles de "pillar".

PULL-OFF se refiere al movimiento del dedo al soltar la cuerda y son los ligados descendentes. En este tipo de movimiento podemos tener pulsados todos los botones que intervienen en el pull-off cuando damos el golpe de púa con el que comienza el ligado y, simplemente, ir levantando los dedos correspondientes para ejecutarlo.

TOCAR CON ENERGÍA





GRAN PARTE DEL ÉXITO o el fracaso a la hora de conseguir puntuaciones realmente altas está en el multiplicador de puntos que puedes ver en la esquina inferior izquierda de la pantalla. Cuando vas acertando notas sin fallar ninguna, el multiplicador va doblando tus puntos, triplicándolos después, y cuadruplicándolos como máximo.

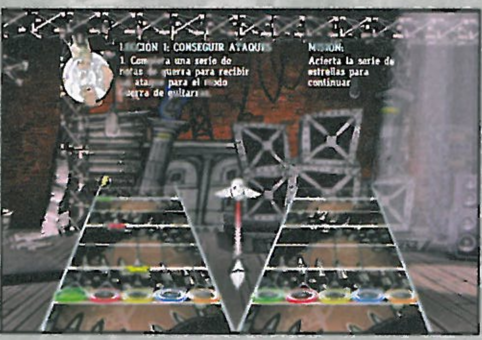
LA ENERGÍA ESTRELLA dobla tu multiplicador de puntos mientras la estés usando, de modo que puedes llegar a multiplicar los puntos de las notas hasta por ocho (4 X 2). Por eso el uso adecuado de la energía estrella es el que marca la diferencia entre una puntuación alta y una estratosférica.

PARA ACUMULARLA debemos tocar sin fallos un fraseo compuesto por notas estrella (que, curiosamente, tienen también forma estrellada). Esto acumulará un poco de energía en tu marcador, representado por las válvulas que puedes ver en la esquina inferior derecha de la pantalla. Cuando llegas a las tres válvulas encendidas, ya puedes usarla, pero a veces te convendrá acumular más energía (puedes llegar a tener hasta seis válvulas encendidas) para usarla en una zona que contenga más notas. Obviamente, cuantas más válvulas estén encendidas, más tiempo durará el efecto de la energía estrella y más notas tocarás con un buen multiplicador de puntos. ¡Ah!, las notas estrella largas dan más energía estrella si usas la barra de vibrato, acción también conocida como "tirar de palanca".

INCLINA TU GUITARRA para liberarla en el momento adecuado. Si quieres ser el mejor en las tablas de puntuaciones, estudia dónde están las notas estrella en cada canción, ten en cuenta las zonas que acumulan más notas en menos tiempo, e intenta no estar usando la energía estrella cuando lleguen los fraseos de notas estrella, pues no acumularás energía mientras la estés gastando.

¡VAMOS A LA GUERRA!





LOS DUELOS tienen sus propias reglas y tipos de fichas. Terminar un fraseo con notas de guerra, esas que tienen un pincho en lo alto, te proporcionará un ataque para que se lo lances a tu rival. De todas formas, no bases toda tu estrategia en conseguir y lanzar ataques, pues tocar bien te asegura una ventaja y no debes descuidar las notas normales.

A LA HORA DE LANZAR UN ATAQUE intenta hacerlo cuando más pueda molestar a tu rival, es decir, en las partes más difíciles. Casi siempre es una buena idea acumular un par de ataques y lanzarlos a la vez, aunque depende de los tipos de ataque que tengas.

LOS TIPOS DE ATAQUE son ocho: 'Cuerda rota' hará que una cuerda deje de funcionar hasta que pulsemos repetidas veces el botón de esa cuerda; 'Subir dificultad' subirá la canción un nivel de dificultad a tu oponente durante un tiempo determinado; 'Sobrecarga' tiene el efecto de que las notas parpadeen, haciendo más difícil acertarlas; 'Vibrato' inutiliza todas las cuerdas hasta que mueves la palanca varias veces; 'Notas dobles' convertirá en acordes las notas del contrario por un tiempo; 'Zurdo' invertirá el orden de los botones de la guitarra del contrario; 'Robar' le quita los ataques al contrario y te los da a ti; por último, el ítem del modo 'muerte súbita' succiona toda la energía del contrario al lanzarlo.

AUMENTA TUS HABILIDADES

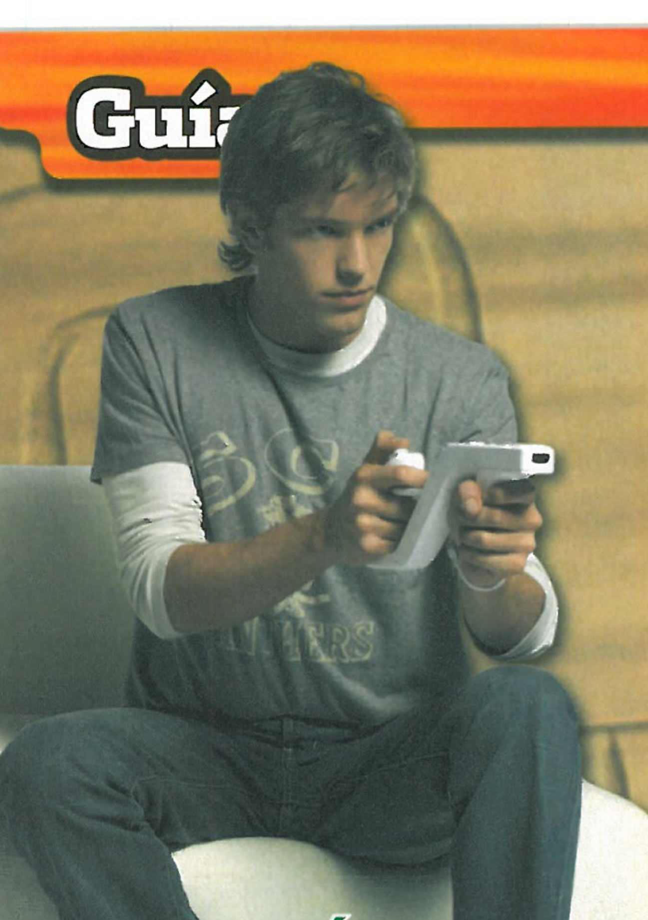
CANCIONES

- HIT ME WITH YOUR BEST SHOT
- STORY OF MY LIFE
- ROCK & ROLL ALL NITE
- SCHOOL'S OUT
- SUNSHINE OF YOUR LOVE
- BARRACUDA
- BULLS ON PARADE
- WHEN YOU WERE YOUNG
- MISS MURDER
- THE SEEKER
- LAY DOWN
- PARANOID
- ANARCHY IN THE U.K.
- KOOL THING
- MY NAME IS JONAS
- HOLIDAY IN CAMBODIA
- ROCK YOU LIKE A HURRICANE
- SAME OLD SONG AND DANCE
- LA GRANGE
- WELCOME TO THE JUNGLE
- BLACK MAGIC WOMAN
- CHERUB ROCK
- BLACK SUNSHINE
- THE METAL
- PRIDE AND JOY
- STRICKEN
- 3'S & 7'S
- KNIGHTS OF CYDONIA
- CULT OF PERSONALITY
- RAINING BLOOD
- THE NUMBER OF THE BEAST
- ONE
- CAN'T BE SAVED
- CLOSER
- DON'T HOLD BACK
- DOWN N' DIRTY
- F.C.P.R.E.M.I.X.
- GENERATION ROCK
- GO THAT FAR
- I'M IN THE BAND
- IMPULSE
- MAUVAIS GARÇON
- METAL HEAVY LADY
- MINUS CELSIUS
- MY CURSE
- NOTHING FOR ME HERE
- PRAYER OF THE REFUGEE
- RADIO SONG
- RUBY
- SHE BANGS THE DRUMS
- TAKE THIS LIFE
- THE WAY IT ENDS
- THROUGH THE FIRE AND FLAMES

CONTRAPÚA Para controlar la técnica de tocar alternativamente la púa hacia arriba y abajo.

ACORDES Ideales para practicar acordes y agilizar tu mano.

LIGADOS Practica hammer-ons y pull-offs.



OBJETIVO TODO PLATINO

Link's Crossbow Training



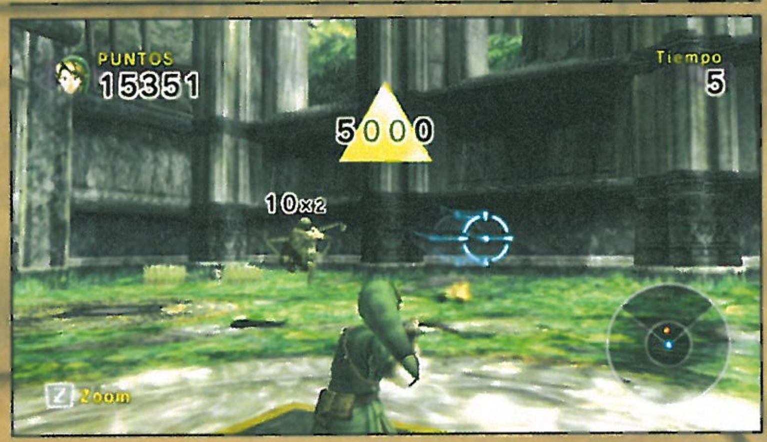
Las diez claves definitivas para convertirte en el "Zappero" más certero del reino de Hyrule.

1. MANTÉN EL COMBO



ACUMULAR ACIERTOS es siempre lo más importante para conseguir puntuaciones altas. Ten en cuenta que cada disparo correcto hace que multipliques por otra unidad más la puntuación del siguiente acierto, así que no conviene arriesgarse demasiado por acertarle a algún objetivo jugoso si ya llevas un buen combo acumulado.

2. ACIERTA TODAS LAS DIANAS



5.000 PUNTOS subirán a tu casillero si lo consigues. Mientras no te haya faltado ninguna por destruir, lo mejor es que les dispares rápido y sin importar dónde. Sin embargo, una vez te sea imposible lograr el 100%, es preferible que asegures disparos al centro, ya que puntuarás el triple: 30 en lugar de 10 para las rojas, y 150 en lugar de 50 para las amarillas.

3. UTILIZA LAS PAUSAS



DISPARAR A LOS OBJETOS PUEDE HACERTE PERDER el combo si fallas y no lo aumenta si aciertas. Lo mejor es usar el primer momento y los cambios de zona, cuando aún no hay dianas ni enemigos, para disparar a destajo y sin preocupaciones. También es útil aprovechar un fallo, cuando ya has perdido el combo, para disparar rápido y sin miedo.

4. USA EL ZOOM CON CABEZA



PERDERÁS MUCHO TIEMPO si lo usas para dar a las dianas, y probablemente haga que desaparezca alguna antes de que la puedas destruir. No obstante, en las pantallas con enemigos suele ser bastante útil: úsalo para acabar desde lejos con los Bulblins que disparan desde lo alto, las arañas que cuelgan y enemigos pequeños como los murciélagos.



5. OJO CON LA AUTOMÁTICA

TE PERMITE DISPARAR EN PLAN METRALLETA y la obtienes cuando abates enemigos con un brillo verde. Es muy útil para acabar con hordas enemigas rápidamente, pero te hará perder el combo casi con toda seguridad. Intenta seguir disparando flechas de una en una, pero evitando que la avalancha de bichos que suele acompañarla se te eche muy encima.

6. TERMINA CUANTO ANTES



MULTIPLICARÁS POR 500 PUNTOS CADA SEGUNDO RESTANTE del límite de tiempo si consigues acabar con todos los enemigos de las fases que requieren un número concreto, como la tercera pantalla de cada uno de los niveles. En ellas, lo mejor es olvidarte de los objetos y seguir atentamente el radar para asegurarte de que no te dejas ninguno atrás.

7. COLOCA EL PUNTO DE MIRA



COLÓCATE DE ANTEMANO EN LOS LUGARES ALEJADOS en los que sabes que van a aparecer dianas. En la mayoría de pantallas te lo aprenderás a base de repetir, pero con los Goron siempre sabes dónde va a ser. Ten también en cuenta que las flechas no atraviesan nada, así que no dispares a dianas que están tras las cascadas ni los matorrales.

8. LOS DOS ENEMIGOS FINALES



CÉNTRATE EN ACABAR RÁPIDO, ya que es muy difícil no perder el combo. Contra el caballero, lo mejor es dispararle todo lo que puedas cuando lance su ataque y, cuando se descomponga, acertar a los murciélagos brillantes. Acabar con el Stallord de la última pantalla requiere mucha precisión para acertar en las palmas de las manos en cuanto las levante.

9. PUNTÚA CON EL ENTORNO



SIGUE ESTAS CLAVES: dispara 8 veces al cuerpo de los espantapájaros, antes de hacerlo a la cabeza, para que llevarte 1.000 puntos. Los jarrones sólo puntúan 5, pero pueden tener escondidas monedas doradas de 1.000 puntos que pierden valor a cada segundo. A los carteles dispárales antes por arriba. Los meteoritos de los fuegos artificiales valen 300 puntos.

10. AUMENTA EL COMBO



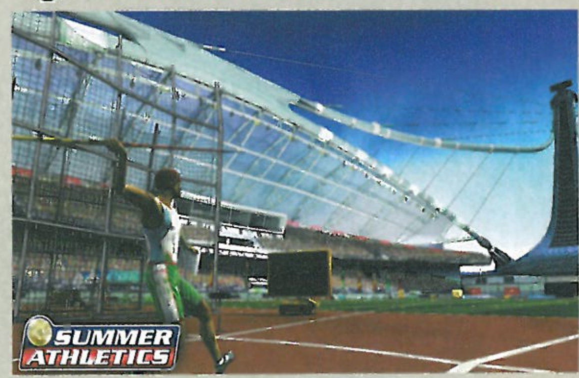
ATACA A LAS DEFENSAS de los enemigos con protección todo cuanto puedas, ya que el combo crecerá con estos impactos. Hay también otros, como las momias, que son más débiles en la cabeza, por lo que el truco está en acumular multiplicador atacando al cuerpo hasta que se acerquen demasiado. A los gigantes de hielo atácales en las lanzas.

Tus cartas, e-mails, mensajes, SMS, correos

Si buscas saciar tu curiosidad de nuevos juegos, héroes que se van a poner de moda, títulos que marcarán tendencia, juegos indispensables...¡no busques más!



LA PREGUNTA DEL MES



Hola es la primera vez que escribo y me gustaría mucho que publicarais mi carta; muchas gracias si la publicáis. Bueno, lo que pasa es que me acaban de comprar una Wii y quisiera saber si me podríais decir si sabéis algún bombazo de deportes o de aventura para este año. Gracias y felicidades por la revista, cada mes os superáis.

Vicente Climent. E-mail

En deportes vamos a ir muy bien servidos. Al «We Ski» que lanzará Nintendo para su Wii Balance Board, le seguirán otros títulos muy apetecibles como: «Sports Island», de Konami; «Summer Athletics», de DTP (pantalla de arriba) y «Big Beach Sports», de THQ. Los tres, este verano. Por otra parte, Mario protagonizará un juego de béisbol, y ya está en marcha el desarrollo de «FIFA 09», cuya versión de Wii promete ser revolucionaria. Aunque no la veremos hasta otoño.

MÁS DE LOS "CRACKS"

Hola me llamo Rafa, soy un gran fan de vuestra revista, me encanta y por eso os envío este e-mail con una pregunta; espero que la respondáis, gracias. ¿Qué juegos van a salir próximamente de Sonic o Mario para Wii?

Los "cracks" de Nintendo y Sega siguen sus carreras por separado tras su éxito conjunto en los JJOO. El fontanero se prepara para el combate del siglo en «Super Smash BROS. Brawl» (¡confirmado para el 27 de junio!), mientras saca brillo al bate de béisbol para «Mario Baseball» (sin fecha aun). Por su parte, el erizo se "desatará" en «Sonic Unleashed» (fin de año), que promete ser su aventura más grande.

Rafa. E-mail



«Sonic Unleashed» viene como una bala dispuesto a dejar claro por qué es uno de los mayores iconos de las consolas.

ROL Y ONLINE

Hola, me llamo Antonio y soy un fan de vuestra revista desde hace tiempo. Quería felicitaros, y que sigáis haciéndola así de bien, y haceros unas preguntillas. Querría saber si va a salir algún juego nuevo de «Zelda», «Final Fantasy», «Dragon Quest», o cualquier juego de Rol para Wii. Por otro lado, ¿cómo funcionan los puntos del Canal de Tienda? Y por último, ¿hay conectores alámbricos de Wii para conectarse a Internet y jugar online? Por favor contestadme.

Querido amigo. Es fácil pensar que tendrás un «Zelda» exclusivo de Wii... No nos queda la menor duda de que los chicos de Nintendo Japón, con Miyamoto a la cabeza, lo estarán proyectando. Pero como revista oficial, no comentamos rumores ni noticias sin confirmar, así que habrá que tener paciencia y esperar nove-



El online tiene a todo el mundo conduciendo "karts".



VUESTRAS PORTADAS

¿Qué juego os gustaría ver en la portada de Nintendo Acción?, ¿os atrevéis a hacerla vosotros? ¡A ello!



¡«Wii Play» para la mejor portada!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!



Ana Mizuki firma esta portada chulísima del juego del momento.



Jaime Monedero envía una portada "de futuro" desde Madrid.



Laura Oyaga tiene 23 años, es de Pamplona, y adora Final Fantasy.



Ana I. Domínguez, de Sevilla, ha elegido a uno de los héroes de moda.

dades. Mucho más cerca están dos nuevos «Final Fantasy». Uno, «Cristal Chronicles: The Cristal Bearers», y el otro, «My life as a King», éste último como flamante estreno del canal Wii Ware. Con respecto al online, sí que existe un adaptador con cable vía USB. Te remitimos al reportaje de Internet que publicamos en el número anterior. Y sobre los puntos del Canal Tienda tienes un eficaz resumen en la sección "Mis Descargas" del mes pasado, y puedes encontrar más información en este enlace: http://wii.nintendo.es/958.html.

Antonio Fernández. Málaga

NUEVAS AVENTURAS

Me gustan mucho las sagas «Fire Emblem» y «Final Fantasy». En el número anterior leí que saldría una nueva edición para la Wii y me gustaría saber si estará también en DS. También me gustaría saber qué juegos de aventuras saldrán este año. Gracias.

Este mismo verano podrás disfrutar de un espectacular remake de «Final Fantasy IV» para DS con



gráficos tridimensionales de alucine. Con respecto a los juegos de aventuras, en Wii podrás pasar miedo con «Alone in the Dark», entrar en la leyenda con «Okami», o empaparte de magia con «Las Crónicas de Narnia: el Príncipe Caspian» o «Harry Potter». También de la mano del sello EA Casual, DS recibirá en otoño el revolucionario «Zubo», pero mucho antes disfrutaremos de los inminentes «Soul Bubbles» y «Pokémon Mundo Misterioso». Aunque la noticia más sonada es la confirmación de un nuevo «Prince of Persia» para DS que saldrá a finales de 2008.

Paula Rodríguez. E-mail

TERROR EN Wii

Hola Nintenderos. Hace un tiempo ví anunciado un juego para Wii de nombre «Sadness». El problema es que lo anunciaban para la salida de la consola y aún se sabe muy poco de él. ¿Podéis decirme algo? Gracias.

Tienes toda la razón. Es un proyecto muy prometedor que lleva tiempo retrasándose. Te alegrará saber que sigue 100% en pie y que se lanzará al mercado durante el próximo año. Las imágenes a las que hemos tenido acceso demuestran el porqué de tanto retraso: el motor gráfico será una "bestialidad".

Guillermo Martí. E-mail



«Sadness» sembrará el terror en Wii durante 2009.



«POP» volverá a pasarse por DS

EL ARTISTA MÁS CHULO



Robert del Popolo

EL DISFRAZ DE ROBERT es de susto, ¿verdad? El chaval, que es de San Bartolomé de Tirajana, en Gran Canaria, se disfrazó así para Halloween, aunque nos envió su foto hace nada. Como premio por tu homenaje a Resident Evil, aquí tienes este pedazo de juego + mando para Wii. ¡Enhorabuena!

¡¡«Wii Play» para el artista del mes!!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

MI COLUMNA

Para los que me buscabais, me he mudado a la comunidad, donde prometo estar todos los meses.

100 millones de Sims



JUAN CARLOS GARCÍA es el director de N.A.

En breve, EA Games presentará los nuevos juegos de los Sims para nuestras consolas.

Los Sims están celebrando sus 100 millones de unidades vendidas en todo el mundo. ¡Es un dato acoj... digo espectacular! Está claro que la propuesta de simulación de vida ha conquistado nuestras consolas. Y está también bastante claro que para seguir en la brecha, los Sims han sabido regenerarse, reproducirse y desdoblarse. Me explico. Hay ediciones de Los Sims para todos los gustos, incluidas varias para Wii y DS, con «MySims» en un puesto estelar. Qué mejor que celebrar esos 100 millones con nuevas e imaginativas propuestas: qué os parecería un Mysims con animales...



SIMS ANIMALS será uno de los nuevos títulos Sims en 2008.

¡Esta es tu sección!

Envíanos lo que se te ocurra: consultas, cartas, dibujos, fotos, emails...

Utiliza nuestra dirección de correo electrónico para enviarnos vuestras aportaciones. Aceptamos dudas, sugerencias, críticas y todo lo que nos queráis contar. Tomad nota: nintendoaccion@axelspringer.es



LO MEJOR DE INTERNET, A UN CLICK

CADA MES OS PRESENTAMOS DIFERENTES PÁGINAS WEB que nos atraigan por algo especial. Este mes traemos tres muy interesantes, con un poco de todo, juegos, animación, deporte...



AMPLÍA INFORMACIÓN DEL JUEGO DE MODA

http://www.wii.com

El fenómeno Wii Fit ya ha entrado en nuestras vidas y son muchas las preguntas y consultas que genera. Junto a esta revista tienes un completo suplemento que te las quitará todas, aunque la página web oficial tiene unos contenidos exclusivos que son también interesantes. Para empezar, puedes ver unos vídeos muy aclaratorios sobre "el juego en acción", además de poder calcular tu IMC (Índice de Masa Corporal) y navegar por menús similares a los del propio juego. Es una buena forma de seguir informándote antes de decidirte.



EL LOBO MÍSTICO NOS MUESTRA SU ARTE

http://www.okamiart.com/

La nueva aventura de Capcom para Wii destacará por su exquisito diseño. Está inspirado en la mitología japonesa y, a través de esta web, podemos ver y descargar una completa recopilación de escenarios y personajes.



LOS MUÑEQUITOS DE BEBES YA SON VIRTUALES

http://www.my-baby-boy.com/

El "Baby Boom" consolero ha estallado en DS (damos buena cuenta en "Generations!"). En estos juegos de Nobilis partimos incluso desde el embarazo. De hecho, ¡la web se abre con una ecografía!

NUEVO SMACKDOWN

Hola, me gusta mucho vuestra revista y quisiera tener más detalles del juego «WWE Smackdown vs Raw 2009» de DS. ¿También se jugará con el lápiz táctil? Gracias.

Pues parece que va a ser muy superior a la edición actual. Para empezar se ha cambiado radicalmente el control, de forma que ahora jugaremos con cruceta y botones; además tendrá nuevos modos y unos gráficos realmente alucinantes... ¡una pasada!

Jesús de la Cruz. E-mail



El nuevo «Smackdown» de DS va camino de superar ampliamente a su antecesor. ¡Si es que da hasta miedo!

KUNG FU PANDA

Hola, gurús del nintendismo. He visto por Internet imágenes de una peli de animación sobre un oso panda karateca. Tiene pinta de ser muy divertida. ¿Sabéis algo de cómo será el juego de Wii y DS? Porque supongo que saldrá para las dos, ¿no?

Efectivamente, ten por seguro que toda superproducción, sobre todo de animación, contará siempre con su juego para las Nintendo. Sobre este en concreto, te podemos decir que se tratará de una aventura de acción para todos los públicos. Sabemos que tendrá 13 niveles inspirados en la película, a través de los cuales iremos mejorando al panda con las técnicas Kung Fu de sus maestros. También promete un multijugador muy completo con modo cooperativo incluido. Además, viene de la mano de Activision, y eso suele ser bueno.

Víctor Pérez. E-mail



El panda repartirá leña en la portátil y también en Wii.



«Kung Fu Panda» romperá taquillas en cines, DS y Wii



SD VIRTUAL

Un amigo me ha dado una tarjeta SD para jugar con juegos de la consola virtual, pero no los puedo copiar para jugar con ellos en la Wii. Nintendo dice que sí se puede de intercambiar ¿que hago? ¿será la tarjeta? ¿necesita una actualización? ¿se podría ejecutar sin pasarlos a la memoria de Wii?

Estás un poco confundido. Los juegos de la Consola Virtual se pueden copiar en una SD, pero sólo como copia de seguridad o para ahorrar espacio cuando ya no juegues. El juego detecta en qué consola se ha comprado e impide su copia a ninguna otra. De todas formas, puedes borrarlo directamente y volver a descargarlo gratuitamente. Lo que no puedes hacer en ningún caso es copiarlo en otras consolas. Bastante lógico, ¿no crees?

Alex G. E-mail

PLAN DE LANZAMIENTOS

Con los calores llegarán juegos "fresquitos" (como el de esquí de Nintendo) y buenos para el cerebro. Nuestras listas son casi "sagradas", o sea que tened en cuenta que pueden variar (de ahí el "casi").

- **13 junio** Family Ski (Namco Bandai/Wii)
- **26 junio** Alone in the Dark (Atari/Wii)
- **27 junio** Civilization R. (2K/DS)
- **27 junio** Race Driver Grid (Codemasters/DS)

JUNIO

L	M	X	J	V	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23/30	24	25	26	27	28	29



GOLDEN SUN DS

Hola, y como los demás, y para no ser menos, que me encanta vuestra revista, es la primera vez que escribo y espero que la publiquen... como decís que no os coméis a nadie. Ahí va mi pregunta: ¿Sabéis si van a sacar la tercera parte de «Golden Sun» y, si la sacan, para que consola?

Pues por fin hay novedades al respecto, ya que los creadores de la saga han manifestado en diferentes entrevistas que tienen nuevas ideas, e intención clara de desarrollar una edición para DS. Esperemos que Nintendo recoja "el guante" y se ponga en marcha también con el tema.

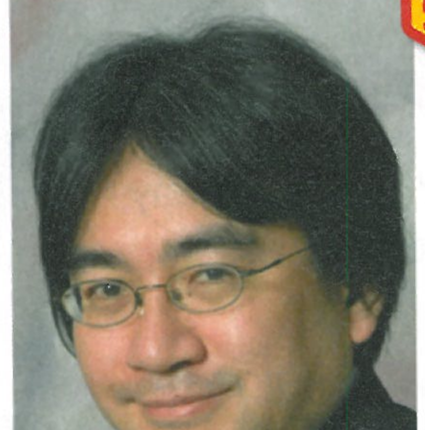
Javier López. E-mail

MÁS QUIRÓFANO

Hola amigos, me encanta vuestra revista y las consolas de Nintendo. Me lo pasé muy bien con el «Trauma Center» de DS y me preguntaba si no piensan sacar una segunda parte. Yo creo que estaría muy bien. Gracias.

Pues tenemos recién llegado un tráiler brutal del esperado «Trauma Center: Under de Knife 2». En él observamos nuevos personajes e inclusión de ciertas mejoras tomadas de las ediciones de Wii. Además, destaca la posibilidad de trabajar con las células. En EEUU y Japón lo disfrutarán en julio y agosto respectivamente... Nos encantaría anunciaros cuándo llega aquí, pero nos basta con confirmarlo.

Laura Gómez. E-mail



5 cosas sobre...

SATORU IWATA, EL 'GRAN JEFE'

1. **La pasión por los videojuegos** le viene desde muy joven, cuando los creaba hasta para calculadoras.
2. **Fue uno de los fundadores de HAL** en 1980, estudio desde el que creó el concepto de «Kirby».
3. **Nintendo le ficha** en 2000, y tiene claro el cambio hacia la jugabilidad.
4. **Es el presidente** desde 2002, cuando Hiroshi Yamauchi le cede el relevo por "entender perfectamente la filosofía de Nintendo".
5. **Entrevista a los creadores** de los juegos en una sección llamada "Iwata pregunta" en www.wii.com.

ADSL... ¿SUFICIENTE?

¡Hola! Hace años que sigo vuestra revista, y esta es la primera vez que os escribo, espero que publiquéis mi pregunta. Pronto saldrán muchos videojuegos para la Wii con función online que requerirán una conexión "sin cortes", es decir, que no serán combates por turnos al estilo «Pokémon BR», sino que no permitirán pequeñas ralentizaciones ya que serán "continuos" como el «Mario Kart» o el «Smash Bros. Brawl». ¿Creéis que con la conexión de la que se dispone en España podremos hacerlo? (Teniendo en cuenta que suelen ser unos 3Mb de velocidad y que en Japón o EEUU es mucho mayor) Gracias por vuestro tiempo!



El nuevo «TC» traerá novedades sin perder estilo.

Tienes mucha razón con respecto a que los juegos se desarrollan en países con mucho más ancho de banda que España. Sin embargo, puedes estar tranquila, ya que en Nintendo se aseguran de que los servidores españoles funcionen bien. Juegos como «Mario Strikers» o los dos «Mario Kart», ya han dado buena muestra de que podemos disfrutar de un servicio tan fluido que se acerca a la perfección. La experiencia con títulos de otras compañías es desigual, sobre todo durante las primeras semanas desde su lanzamiento, pero lo normal es que todos los juegos de Wii y DS con opción online, antes o después, vayan siempre como la seda.

Estrella. E-mail

LA IMAGEN DEL MES



EL "GUITAR MADRID"

«GH3» PUSO RITMO A LA CELEBRACIÓN DE LA 7ª. El 20 de mayo se cumplirán 10 años del gol de Mijatovic que dio al Real Madrid su séptima copa de Europa. Activision no quiso faltar al homenaje poniendo la cañera banda sonora. Ya que estamos, felicidades a los campeones de Liga, por supuesto.

CONTESTA ¡RÁPIDO!

¿Te crees un un maestro de los videojuegos Nintendo? ¡Pues a ver si lo demuestras ahora!



1. **Una de «English Training»: ¿Cómo se llamaría el superhéroe de la foto si fuera español?**
2. ¿Cuál es el nombre completo del revolucionario periférico que incluye Wii Fit?
3. **¿En qué consola de Nintendo pudimos jugar a la primera versión de «Fire Emblem»?**
4. ¿Cuántas estrellas se pueden llegar a conseguir en el genial «Super Mario Galaxy»?
5. **¿Cuántos juegos de «Zelda» hay disponibles en la consola virtual?**
6. Steven Spielberg acaba de debutar en el mundo de los videojuegos con un original título para Wii. ¿Sabrías decir de qué juego se trata?
7. **Ahí va una de campeonato: número y nombres de los juegos de Wii en los que puedes controlar a Mario.**
8. ¿En qué juego miden fuerzas personajes con nombres tan "heavies" como Axl, Testament, Slayer, Kiske y Venom?
9. **¿Cuántos años considera «Brain Training» que es la edad perfecta para tu cerebro?**
10. «Mario Kart Wii» está batiendo records en el mundo online de Wii. ¿Sabes cuántos jugadores pueden participar a la vez en una misma carrera?
11. **¿Qué cracks del fútbol han sido portada de los dos grandes títulos de esta temporada?**
12. Una curiosidad. ¿Sabes qué significan las siglas "DS" que dan nombre a nuestra portátil?

1. Hombre de Hierro. 2. Wii Balance Board. 3. En Super Nintendo. 4. 241 entre Mario y Luigi. 5. 4, 2 de NES, uno de Super y otro de N64. 6. Boom Blox. 7. Son 6: Super Mario Galaxy, Mario Party, Mario Strikers Charged Football, Mario y Sonic en los JJOO, Super Paper Mario, Mario Kart Wii. 8. Guilty Gear. 9. 20. 10. 12. 11. Ronaldinho en FIFA y Cristiano Ronaldo en PES. 12. Dual Screen

¡Envíanos tus reviews!

Para el número siguiente te proponemos hacer una review de Mario Kart Wii

Puedes redactar tu review en un documento de Word o hacer el texto en el propio mensaje de correo electrónico. En todo caso envíala a esta dirección: **nintendoaccion@axelspringer.es**

Mis descargas

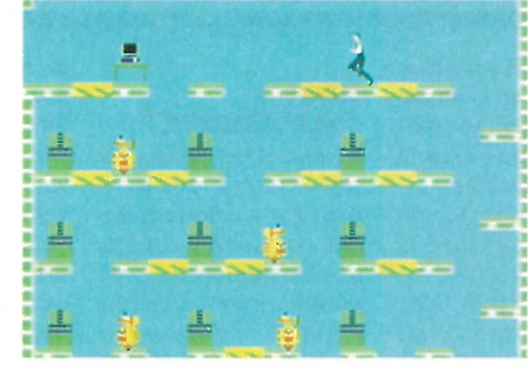
Si quieres saber qué juegos de la Consola Virtual son guays y enterarte de cada actualización de Wii, lee esta sección.

Las mejores novedades

IMPOSSIBLE MISSION

Commodore 64 | Plataformas/Puzle | 500 puntos

SALVAR EL MUNDO de la mente perversa de un científico loco no era un argumento tan manido cuando «IM» vió la luz en los ochenta. Tenemos doce horas para movernos por una base subterranea de mapeado aleatorio y reunir los códigos que nos permitirán vernos las caras con el malvado. A base de saltos e inteligencia revisaremos cada habitación esquivando robots, hackeando PCs y usando ascensores. Un título completísimo con detalles que se adelantan tremendamente a su tiempo y un desarrollo en el que habilidad y puzzles conviven en perfecta armonía.

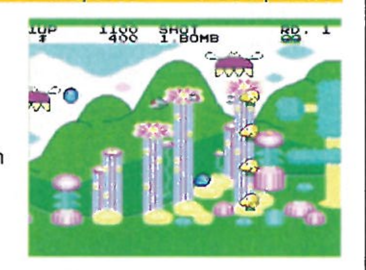






FANTASY ZONE

Master System | Disparos | 500 puntos



FANTASÍA LE SOBRA a este colorista matamarcianos que incorpora más originalidad que algunos de hoy en día. Para empezar, podemos movernos libremente a izquierda o derecha disparando nuestros cañones y lanzando bombas a los enemigos más pesados. Cada enemigo soltará dinero que podremos utilizar entrando en las tiendas para comprar mejoras de movilidad o de armamento y enfrentarnos así con posibilidades a los enemigos finales, que también los hay. Colores y desarrollo arcade para los fans del mata-mata.

Valoración



DOUBLE DRAGON

NES | Acción | 500 puntos

MÍTICO es la palabra que mejor define este juego impulsor del género "yo contra el barrio". En NES se presenta fiel a los escenarios y personajes de la recreativa, pero con algunos detalles propios, como el sistema de puntos de experiencia que hará que consigamos nuevos golpes a medida que tumbamos enemigos y subimos de nivel. Por lo demás, tan divertido como siempre, con su modo para dos jugadores que simplifica un poco las cosas, sus patadas voladoras, sus codazos, cabezazos... En fin, que «Double Dragon» sigue siendo de lo mejor.



★★★

TOP 10 FAVORITOS

Esta es la lista de los 10 juegos de la consola virtual, que más nos molan a los de N.A.



1. **ZELDA: A LINK TO THE PAST** — Super Nintendo — 800 puntos



2. **SUPER MARIO WORLD** — Super Nintendo — 800 puntos



3. **ZELDA: OCARINA OF TIME** — Nintendo 64 — 1.000 puntos
4. **SUPER MARIO 64** — Nintendo 64 — 1.000 puntos
5. **S. STREET FIGHTER 2** — Super Nintendo — 800 puntos
6. **STREETS OF RAGE 2** — Megadrive — 800 puntos
7. **SONIC 2** — Megadrive — 800 puntos
8. **DOUBLE DRAGON** — NES — 500 puntos
9. **SUPER MARIO BROS. 3** — NES — 500 puntos
10. **IMPOSSIBLE MISSION** — Commodore 64 — 500 puntos

MÁS NOVEDADES PARA LA CONSOLA VIRTUAL:

COMMODORE 64 (500 Puntos cada uno)



- International Karate ★★★
- The Last Ninja ★★
- California Games ★★
- World Games ★★
- Uridium ★

MASTER SYSTEM (500 Puntos cada uno)



- Wonder Boy ★★★

MEGADRIVE (800 Puntos cada uno)



- Phantasy Star III ★★★

NINTENDO 64 (1.000 Puntos cada uno)



- Cruis'n USA ★★

CONCURSO

SEGA SUPERSTARS tennis

SORTEAMOS:

10 Juegos para Wii



10 Juegos para Nintendo DS

Para participar en este concurso, envía un **mensaje de texto al 7654** desde tu móvil poniendo:
tenisnt + tus datos personales

Ejemplo: tenisnt francisco ruiz c/lopez 4 28080 Madrid

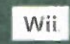
BASES DEL CONCURSO

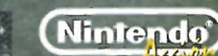
1. Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 15 de junio de 2008.
8. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.

En cumplimiento de la normativa legal vigente en materia de de Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formarán parte de un fichero cuyo responsable es Axel Springer España, S. A. cuya finalidad es tramitar el envío del regalo en el caso de salir ganador del sorteo. Para ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiendo escrito a Axel Springer España, S. A. C/Santiago de Compostela, 94 2ª planta - 28035 Madrid







7+


LLEGA EL COMBATE DEFINITIVO

Super Smash Bros. Brawl

¡EL DATO!
Será el juego más completo que hayáis visto por modos, opciones, personajes... y diversión



➲ Tipo de juego: LUCHA
➲ Compañía: NINTENDO
➲ Lanzamiento: 27 DE JUNIO

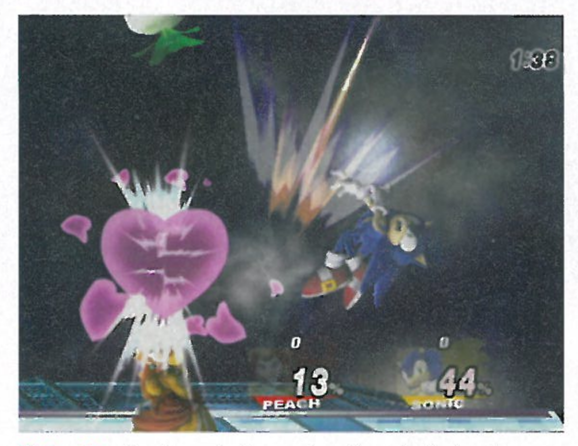
Tras meses de avances, reportajes y noticias... el día 'S' está cada vez más cerca.

Aún no ha llegado y ya se nos han acabado los calificativos. Sólo queda una pregunta por resolver: ¿será "sólo" el mejor juego de lucha de la historia... o irá más allá?

Recto hacia el podio

Cuando aún seguimos ensimismados con los gráficos de "la galaxia", y estamos pegados al volante de diversión sinfín de los "karts", Mario regresará nada más comenzar el verano para intentar lo que parece imposible: aunar lo mejor de sus anteriores experiencias en Wii para dar lugar a un título insuperable. Y es que el fontanero se siente más en forma que nunca en esta generación y, para la ocasión, ha convocado a muchos de los más grandes de la historia de los videojuegos. Todos ellos lucirán como nunca, gracias al mejor y **más sólido motor gráfico** jamás visto en Wii, que se verá firmemente acompañado por infinidad de modos de juego. Entre ellos destacan dos: la clásica lucha para cuatro, y el novedoso y espectacular 'Emisario Subespacial', una aventura que aportará aún más profundidad al juego. Poned el reloj en hora... queda menos de un mes para alucinar con él.





El online funcionará a las perfección y dará pie a los combates más espectaculares que puedas imaginar.



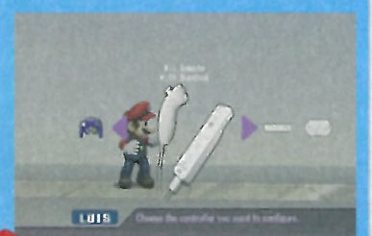
El modo historia nos plantea una trama épica, que nos llevará a recorrer el mundo por todo tipo de escenarios.

¡Menudo reparto tiene esta película!

Como si de la más cara superproducción se tratase, han fichado a los más grandes personajes de las mejores sagas, sean o no de Nintendo.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Saca todo el partido a «Smash Bros.» paso a paso y sin prisas.



1 Elige el control

LAS MÚLTIPLES OPCIONES no dejarán a nadie descontento. Podremos manejar todos los tipos de mandos, cambiar los botones y guardar todo en nuestro perfil personal.



2 Domina el estilo

ES UN JUEGO DE LUCHA MUY ESPECIAL y puede descolocar si no conoces la saga. Aquí no se hacen giros de cruceta para los golpes especiales, si no que se mezclan las direcciones del stick con los botones.



3 ¡Y a combatir!

CONTRA TRES... O INCLUSO MÁS, ya que hay pantallas que se basan en destruir a un enorme número de enemigos débiles. También habrá clásicas luchas de uno contra uno... pero lo realmente adictivo es enfrentarte a tres amigos. Ahora será más fácil reunirlos gracias al increíble online.

Primera Impresión

¡Todo! Miras, lees, relees, juegas, pruebas modos y mandos, varías entre luchadores, te conectas online, creas escenarios... y por mucho que busques, no encuentras eso que "se podría haber hecho mejor".

Que aún falte más de un mes... aunque después de tanta espera, cuatro semanitas no son nada.

¡INDY VUELVE A LA ACCIÓN!

Lego Indiana Jones: La trilogía original

Visto el éxito de los 'Star Wars' de Lego, en LucasArts han decidido homenajear a Indiana Jones con nuevas aventuras.



Lo de los juegos de piezas Lego va camino de convertirse en todo un clásico. Y es que a las diferentes adaptaciones de 'La Guerra de las Galaxias', que llevamos ya unos años disfrutando, se une ahora el aventurero con mayúsculas, Indiana Jones, y en breve será Batman el que siga el mismo camino.

Material del bueno

¿A que te encantó el look que las piezas de Lego dieron a la saga 'Star Wars'? Pues en este Indiana Jones tendrás lo mismo, pero con toda la **ambientación, personajes y chistes** que has disfrutado en la trilogía del popular arqueólogo.

Así pues, los que se divirtieron con Han Solo y compañía ya saben lo que les espera, y para los nuevos, vendrá bien recordar que estaremos ante una aventura tan divertida como completa, que **mezclará con acierto humor, acción y puzles muy plataformeros.** Lo del humor viene porque el juego se encargará de parodiar el argumento de las pelis en unas secuencias de vídeo muy entretenidas. No obstante, sí que echaremos en falta un mayor aprovechamiento de las características del mando de Wii, ya que tan sólo se usará el sensor de movimiento (para golpear con el látigo). Pero habrá un modo multi cooperativo para alucinar. Ya veis, peli nueva y juego clásico... ¡este Indy está que se sale en 2008!





La trilogía vendrá completa, de forma que visitaremos prácticamente todas las localizaciones de la famosa saga.



Los momentos más famosos de las tres películas serán parodiados por los "alter-legos" de los actores originales.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

A pesar de su apariencia tan "cuadradota", el juego tendrá un desarrollo muy currado que nos hará trabajar bien cada pantalla.



1 Examínalo todo

LOS ENTORNOS ESTARÁN LLENOS de elementos que deberás utilizar para seguir tu camino. Habrá lianas, pasadizos, barandillas, salientes, toldos...



2 Usa los vehículos

LOS MEDIOS DE TRANSPORTE formarán una parte importante del desarrollo del juego. Los habrá de todo tipo; aparte de avionetas y coches, podrás usar incluso el enorme gong con el que se abre 'El Templo Maldito'.



3 Juega en equipo

CAMBIAR DE PERSONAJE para pulsar dos botones a la vez o colgarte de sendas cuerdas será habitual en la resolución de puzles, aunque a veces se complicará algo más la cosa.

¡EL DATO!

Traerá 3 películas completas cargadas de capítulos con decenas de personajes y trajes

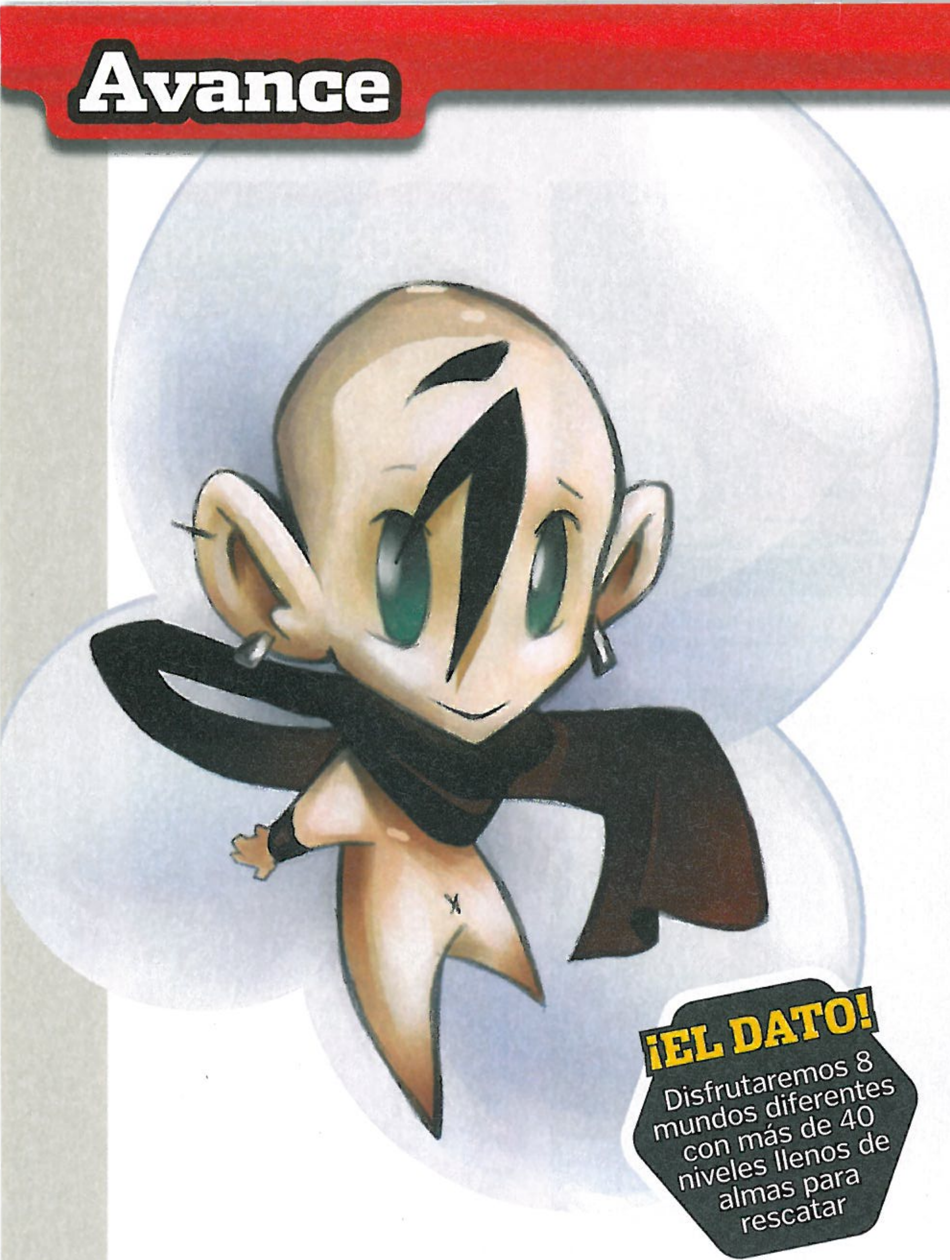
¡Indy se convertirá en un Lego!

Así de chulo lucirá Harrison Ford en su nueva incursión en el universo Lego. Es verdad que pronto aparecerá en el cine en carne y hueso, pero a nosotros nos encantará verlo con esta forma tan "cuadrada". Tan divertido como Han Solo o la Princesa Leia en 'Star Wars'.

Primera Impresión

Ágil y divertido. La dinámica del juego seguirá la estela de la saga, aunque se le dará un poco más de complejidad a sus curiosos puzles.

Practicamente sin novedades. El juego será clavadito a las entregas de «Star Wars». Pero que no haya cambios en su desarrollo es algo que, la verdad, nos parece fenómeno.





La piedra cuadrada será la meta de todas las pantallas. Para llegar hasta ella habrá que alumbrar el camino siguiendo el rastro de polvo de estrellas.



La belleza de los entornos y la notable calidad gráfica serán palpables en casi cualquier pantalla. Lo primero de todo será siempre dibujar la burbuja inicial.

¡EL DATO!

Disfrutaremos 8 mundos diferentes con más de 40 niveles llenos de almas para rescatar

UNA JOYA QUE VENDRÁ "FLOTANDO"

Soul Bubbles

Todo está listo para el estreno de uno de los juegos que más dará que hablar en DS. ¡Te hará "burbujear" de diversión!



- Tipo de juego: **AVENTURA**
- Compañía: **EIDOS**
- Lanzamiento: **JUNIO**

Érase una consola portátil cuyas posibilidades parecían no tener límite... Algo así deben haber pensado en la compañía Eidos a la hora de afrontar una aventura en la que viviremos momentos únicos por su **originalidad y estética**.

¡Magia táctil a tope!

Nuestra misión será **salvar un grupo de pequeñas almas** custodiándolas hasta una entrada. Para ello, hemos de meterlas en una burbuja, que desplazaremos a base de soplidos. ¿Que si pasaremos todo el rato soplando? Aunque al principio te pedirá que soples al micro, a lo largo del desarrollo sólo tendrás que **deslizar el puntero sobre la burbuja**. El único momento "no táctil" se producirá al cambiar entre las tres máscaras, lo que haremos con la cruceta cada vez que necesitemos utilizar diferentes habilidades.

El entorno será en unas clásicas 2D, donde encontraremos plataformas móviles de todo tipo, agua, fuego, caminos ocultos, enemigos más o menos resistentes... vamos, como si jugásemos a un «Mario», sólo que aquí el fontanero sería la burbuja y nosotros tendríamos que desplazarla a base de sutiles toques de puntero.

En definitiva, que nos espera una original **mezcla de aventura, puzle y plataformas**, por la que nuestras DS ya cuentan los días para que salga a la venta. ¡Una joya!

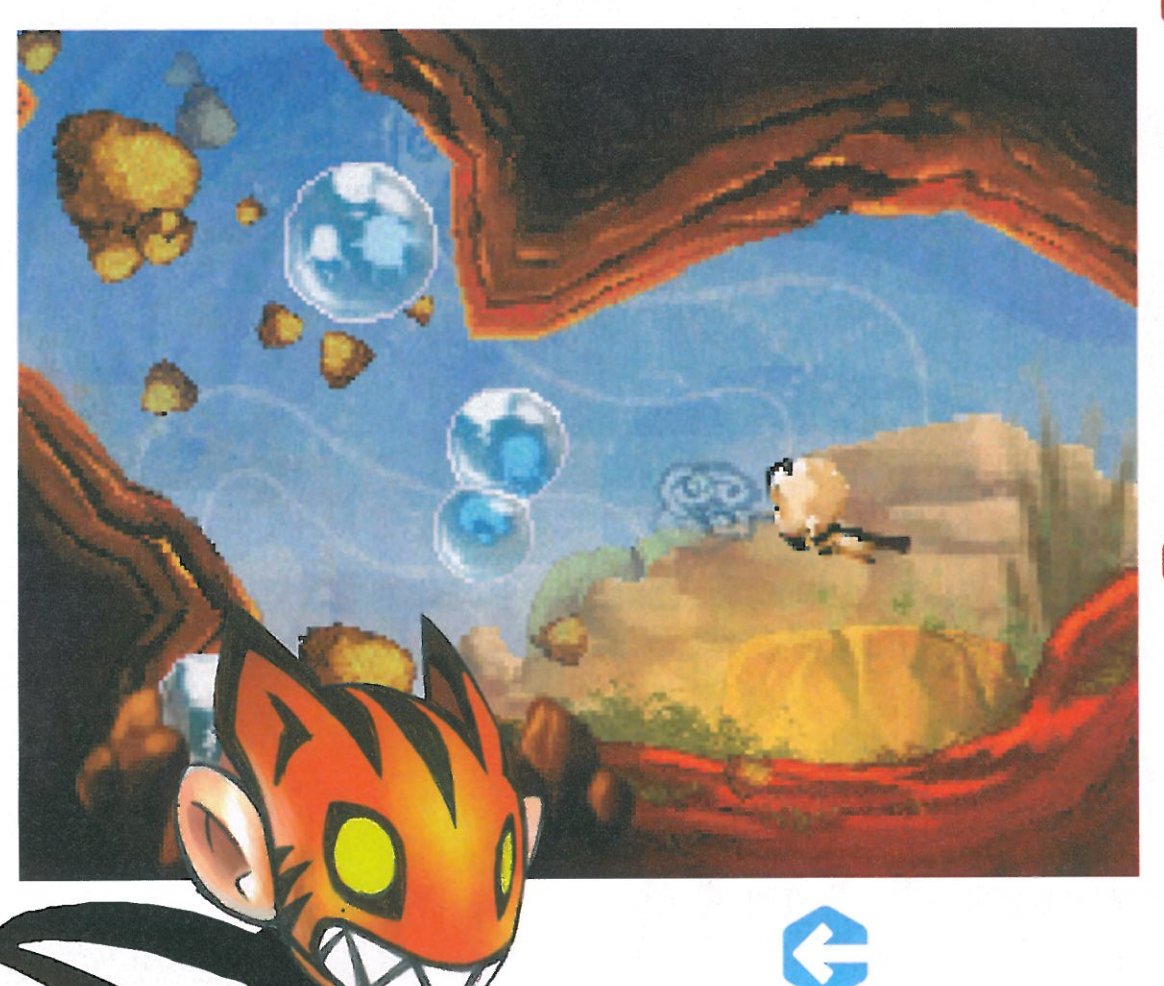




Habrá que agudizar el ingenio para superar los puntos clave. En la combinación de elementos estará la solución.



Nuestros enemigos intentarán siempre hacerse con las almas. Habrá que "golpearles" con el puntero para evitarlo.



Tres caretas para salvar las almas

Además del soplo con el que movemos las burbujas, nuestro héroe tiene otras tres habilidades: puede cortar/pegar, inflar/desinflar o dibujar pompas.



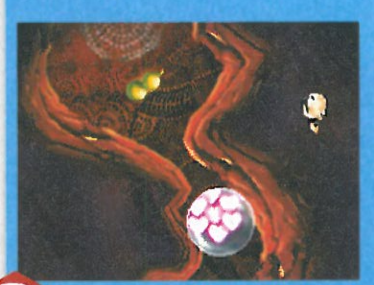
LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Aquí van tres detalles para no perderse entre tanta burbuja.



1 Usa el entorno

EMPUJANDO LAS POMPAS contra determinadas setas o troncos conseguirás abrirte paso. Otras veces tendrás que usar la máscara del tigre para cortar lianas, o bien tocar ciertos objetos y enemigos con el puntero para destruirlos. Las posibilidades se multiplican a medida que avanzas.



2 Mira las almas

CAMBIAN DE FORMA ante las situaciones especiales, de manera que se vuelven corazones cuando hay cerca alguna calabaza, y triángulos cuando se encuentran en peligro.



3 Usa las máscaras

CON LA CRUCETA alternarás entre las tres posibilidades. Si pulsas abajo, conseguirás bajar el mapa para desplazarte. La combinación de las máscaras será imprescindible para completar cada nivel.

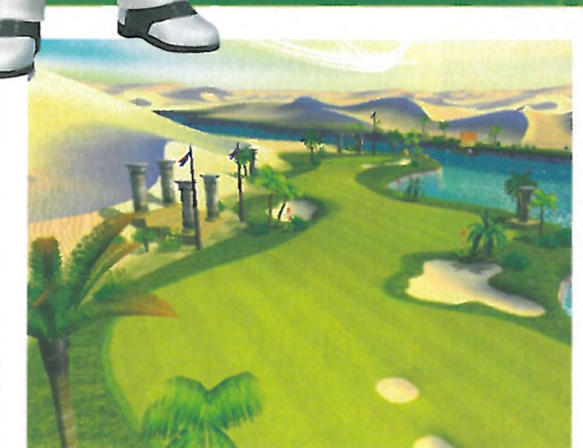
Primera Impresión

Jugabilidad genial y exclusiva
Será uno de esos títulos imposibles de imaginar en otra consola, y además consigue un estilo divertidísimo y adictivo.

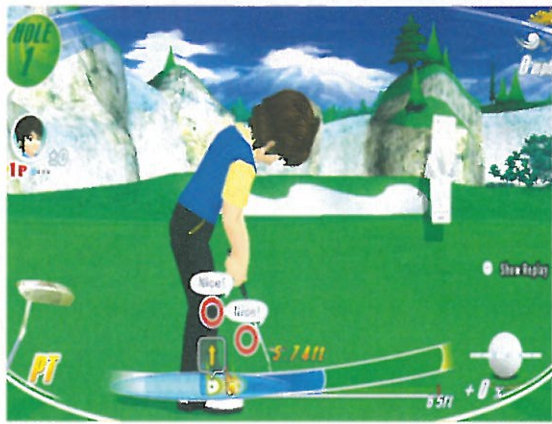
¿Dónde está el multijugador?
Sería genial que contase con carreras para varios jugadores, pero nos vamos a quedar con las ganas.







Los campos serán muy vistosos y coloristas. Además, no faltarán los habituales búnkers, hierbas altas y riachuelos.



En el green hemos de ser más precisos con la fuerza, pero será tan práctico y exacto como en campo abierto.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Aunque «We Love Golf» hará buen uso del sensor de Wii, no lo aplicará de la misma forma que «Wii Sports», clarísimo referente.



1 Gran potencia

PARA LOGRAR LA MÁXIMA FUERZA de tiro deberás mantener la posición de golpeo hasta que la barra de tiempo se llene. Es complicado pero funciona.



2 Y... ¡precisión!

EFECTÚA EL GOLPE cuando el indicador baje hasta la zona azulada. El objetivo será hacer coincidir el momento del golpe con el centro de dicha zona.

'DRIVE' HACIA LA JUGABILIDAD

We Love Golf



Tipo de juego: DEPORTIVO
Compañía: CAPCOM
Lanzamiento: VERANO

Preparaos para utilizar todas las funciones del mando de Wii para jugar al golf más divertido.

Los creadores de «Mario Golf», Camelot, que llevan desde los años 90 enseñando cómo se hace un buen juego de golf, preparan uno para Wii lleno de modos, opciones, sensor de movimiento y...

Golf para toda la panda

¿Que sólo tienes uno o dos mandos? No te preocupes, el multijugador permite, además de que jueguen hasta 4 con el mismo mando, que te **conectes online para ganar un "open" mundial.** Pero si hay algo que promete es la **diversión arcade de marca de la casa** que, en esta ocasión, se enfrenta a la prueba del mando como palo. Para ello mantendrá el estilo de fuerza más precisión, pero haciendo un uso correcto e intuitivo del Wiimote para, **levantar... y golpear.** Por lo demás, gráficos nítidos y coloristas, y contenidos extra de lo más curiosos para que nos dure una eternidad.

¡EL DATO!

Podrás jugar con tus Mii y vestirlos con ropas de héroes del sello Capcom como Zack o Chun Li

Primera Impresión

Divertido y completo. Será una apuesta fuerte por crear el gran juego de golf que estamos esperando.

La forma de golpear complica un pelín lo visto en «Wii Sports» y puede resultar algo menos accesible.

CONCURSO

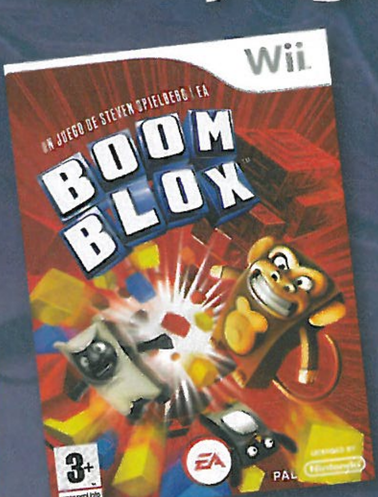
UN JUEGO DE STEVEN SPIELBERG | EA

BOOM BLOX™



SORTEAMOS:

1 Pak Wii 'Boom Blox' + juego







9 Juegos Boom Blox



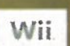


Para participar en este concurso, envía un **mensaje de texto al 7654** desde tu móvil poniendo:
boomnt + tus datos personales
Ejemplo: boomnt francisco ruiz c/lopez 4 28080 Madrid

BASES DEL CONCURSO

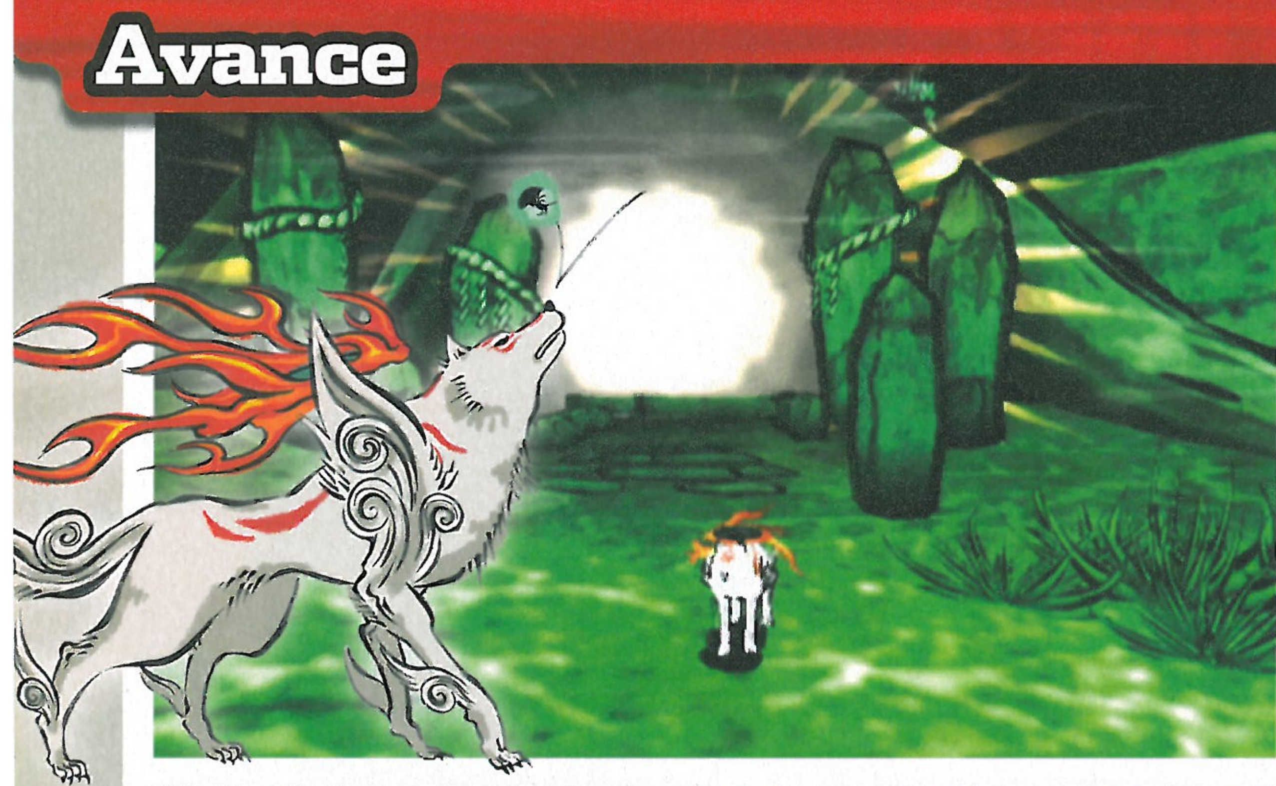
1. Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 15 de junio de 2008.
8. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.













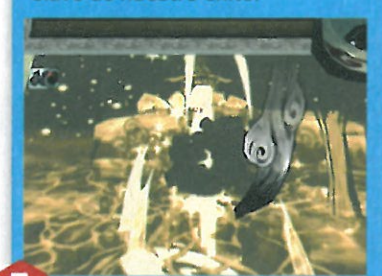
La belleza de los entornos se palpará en casi cualquier fotograma. Será como jugar a un cuento adulto.



La narración de la leyenda ocupará los primeros 20 minutos de partida y será espectacular e imprescindible.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Los trece variados usos del pincel celestial marcarán el sello del juego. Aprender a manejarlo será la clave de nuestro éxito.



1 Regenera objetos

LA PRIMERA FUNCIÓN que descubrimos para el pincel es la de dibujar sobre elementos rotos o perdidos para que vuelvan a estar donde deberían.



2 Corta por lo sano

DIBUJA UNA LÍNEA RECTA y cortarás los obstáculos. A medida que avances encontrarás más habilidades del pincel que enriquecerán la jugabilidad.

LA LEYENDA QUE VIENE DE JAPÓN

Okami

¡EL DATO! Encontrar a los 13 dioses del pincel y derrotar al mal dará para más de 30 horas de aventura



Wii

- Tipo de juego: AVENTURA
- Compañía: CAPCOM
- Lanzamiento: JUNIO

¿Te gustó hacer de lobo en «Zelda» de Wii? Pues pronto podrás repetir, pero esta vez con un... poder divino.

Traslada de Hyrule a Japón las partes de «Zelda: TP» en las que eres lobo, y tendrás una idea aproximada del concepto y desarrollo del juego que os presentamos.

Pinceladas de estilo

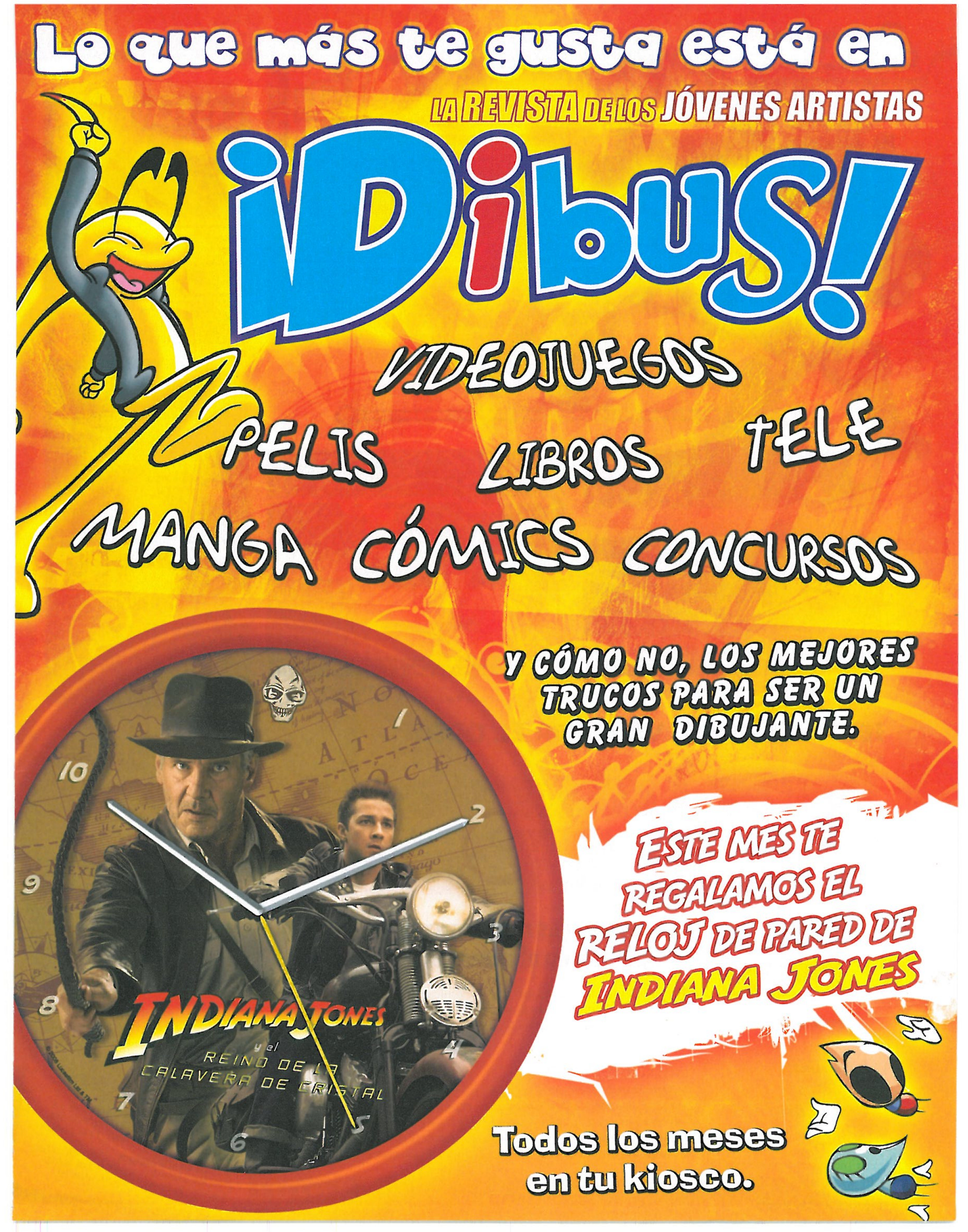
En «Okami» controlarás a la **reencarnación del dios del pincel** que, con la ayuda del charlatán "bichito" Issun, deberá recuperar sus trece poderes para liberar al país de una maldición. Así pues, ya sea para golpear, destruir o crear, el modo pincel abrirá una pantalla sepia sobre la que, a modo de acuarela, **usaremos el puntero de Wii para hacer de Picasso japonés.** Además atacaremos a golpe de mando, pero por lo demás controlaremos a Okami de forma bastante clásica, dentro de un entorno gráfico que hará gala de **un diseño impecable, fiel reflejo del ambiente de la historia** y del estilo pincel que se adueña del desarrollo.



Primera Impresión

El estilo épico nipón tiñe argumento y gráficos con una personalidad y belleza únicas.

Pero sin traducir. Tiene muchísimos minutos de narración desde el principio y ¡¡todo en inglés!!



Lo que más te gusta está en
LA REVISTA DE LOS JÓVENES ARTISTAS
¡Dibus!
VIDEOJUEGOS
PELIS
LIBROS
TELE
MANGA
CÓMICS
CONCURSOS
Y CÓMO NO, LOS MEJORES TRUCOS PARA SER UN GRAN DIBUJANTE.
ESTE MES TE REGALAMOS EL RELOJ DE PARED DE INDIANA JONES
INDIANA JONES
y el
REINO DE LA CALAVERA DE CRISTAL
Todos los meses en tu kiosco.



Pruebas de toda la vida se mezclarán con otras de nueva creación para completar un total de 24 eventos.

Conseguir velocidad será esencial en casi todos los deportes, y lo harás frotando en la táctil o "a botonazos".

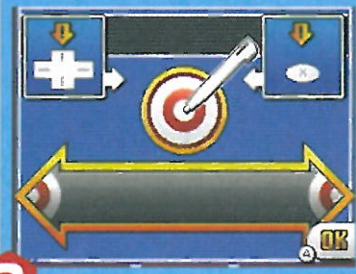
LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

«New Int. Track & Field» presentará un sistema de juego adaptado a la DS, pero las mejoras gráficas también son un punto a favor...



1 Mira qué pintaza

LOS PERSONAJES EN 3D serán mucho más "pintones" que el tipo con mostacho que corría en todos los T&F. Además, cada uno tendrá distintas cualidades.



2 ¡Controlaaa!

EL CONTROL TÁCTIL será muy fácil e intuitivo y podrá sustituir al clásico "botoneo" si así lo preferimos. También podremos usar un control híbrido.

¡ESTE VERANO, VE A POR EL ORO!

New International Track & Field



Tipo de juego: DEPORTIVO
Compañía: KONAMI
Lanzamiento: JUNIO

Los personajes más famosos de Konami competirán en el nuevo Track & Field.

El juego "machaca-botones" por excelencia llegará en breve a DS con muchas novedades gráficas y jugables. ¡Ve entrenando!

¿Clásico o táctil?

Podremos escoger entre el control clásico pulsando los botones o un control muy interesante que **usará la pantalla táctil para todo,** ya sea frotando de lado a lado, trazando círculos o pulsando sobre la pantalla. Sea cual sea nuestra elección, **podremos competir online o en multijugador local en las 24 pruebas** de las que se compone el juego. Como aliciente tendremos trofeos que ganar (cumplir unas condiciones específicas al superar una prueba) y con ellos desbloquearemos personajes clásicos de Konami para poder jugar con ellos, además de indumentarias para todos. Tiene una pinta estupenda, ¿eh? ¡Ya sentimos el espíritu olímpico en los dedos!

¡EL DATO!

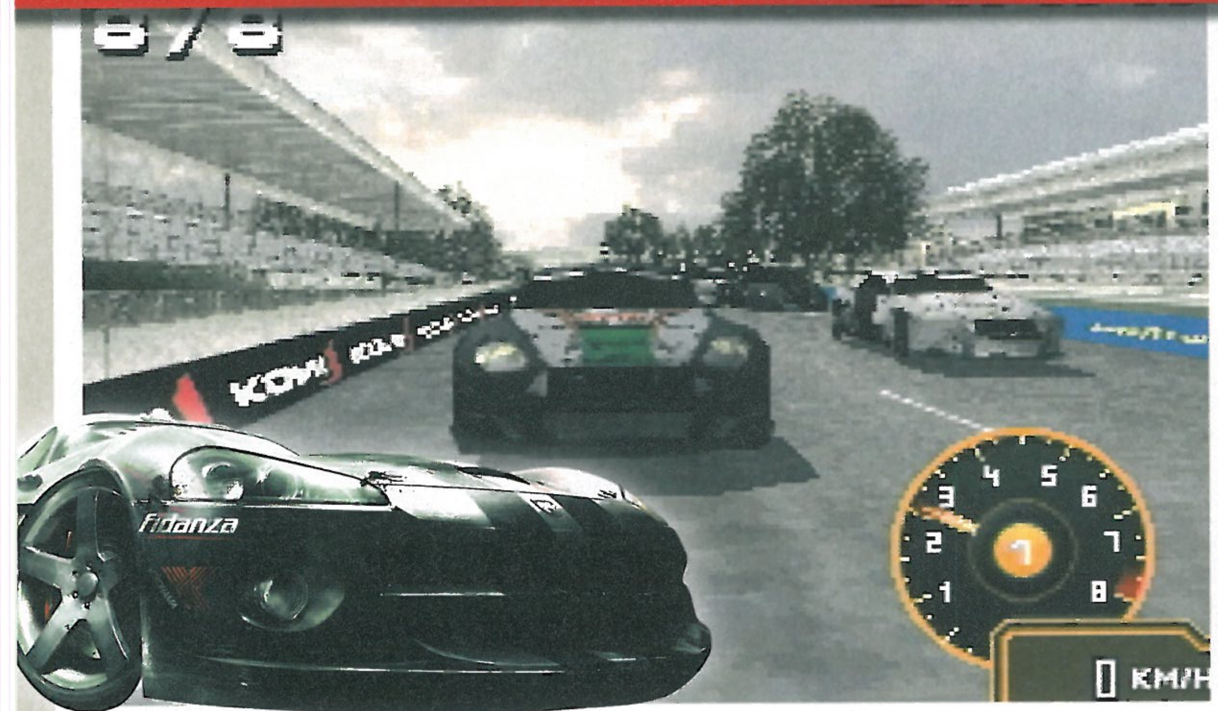
Los personajes ocultos completarán un total de 18 competidores, algunos muy conocidos

Primera Impresión

El nuevo control. Sorprenderá por mantener la intensidad del clásico «T&F», pero usando el puntero.

La banda sonora. ¿Reconocerán los chavales del 2008 el tema 'Carros de Fuego'? ¡Apostemos!







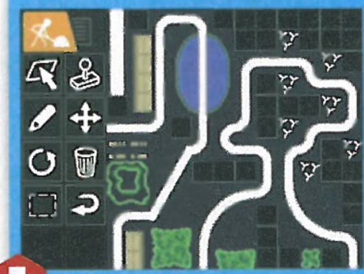
La conducción será totalmente realista. Aquí, o frenas antes de las curvas, o te verás empolvando el ambiente.



La profundidad gráfica será brutal. ¿Ves una curvita en el centro de la imagen? ¡En unos segundos estaremos allí!

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Estos son dos de los muchos puntos fuertes del juego de carreras que, auguramos, va a imponer un nuevo listón de calidad en DS.



1 Diseña circuitos

EL EDITOR TÁCTIL te permitirá dibujar el trazado sobre la pantalla, aunque también contará con más de 60 piezas predefinidas, para dar variedad al asunto.



2 Correr es la base

PERO NO TODO SERÁN CARRERAS, ya que tendrás que superar pruebas contrarreloj, de velocidad punta, habilidad, persecuciones, supervivencia...

¡EL PRIMERO EN LA PARRILLA DE SALIDA!

Race Driver: Grid

¡EL DATO! Subaru Impreza, Aston Martin DBR9, Dodge Viper SRT... ¡conducirás más de 20 coches clásicos!



Tipo de juego: CARRERAS
Compañía: CODEMASTERS
Lanzamiento: JUNIO

El más realista, el más serio, el más completo... ¡El próximo Race Driver quiere ganarlo todo!

Su primera entrega sorprendió por el aún no superado realismo de sus escenarios 3D y fidelidad en la conducción. Y resulta que, por lo visto y jugado, ambos aspectos se podían mejorar. El próximo «Race Driver» ofrecerá **unos circuitos tan largos y detallados** que, salvando las distancias de resolución, podrían pertenecer a cualquier consola de sobremesa. Pero además de bonito de ver, propondrá un nuevo modo carrera que...

¡Será un carrerón!

Irás llenando tu garaje a base de **clásicas carreras (con 8 coches en pantalla)** y originales pruebas de conducción en circuitos reales de todo el mundo. Podrás personalizar tus coches con un **editor gráfico táctil** y, como en el primer «RD», diseñarás tus propios circuitos, en los que podrás correr contra tus amigos... ¡o en modo online!



Primera Impresión

¡La pintaza que tiene todo! Nos gusta la calidad gráfica, los coches y circuitos reales, los editores de circuitos y tuneo, el modo online...

Conducir con cruceta. Girar a toquecitos reducirá el realismo.







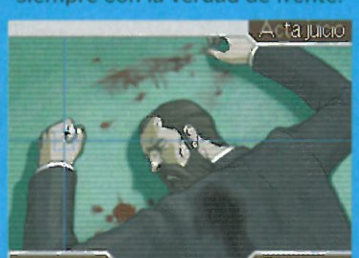
Podremos examinar los objetos que encontremos como pruebas o que recibamos en juicio. Todo, en perfectas 3D.



Apollo desarrollará un poder oculto que le permitirá descubrir los momentos en los que los testigos mienten.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

El juego se dividirá en dos tipos de fases: investigación antes del juicio y seguimiento dentro de él, siempre con la verdad de frente.



1 Exploración

HABRÁ DISTINTAS ZONAS en las que tendrás que ser muy deductivo para recoger pruebas, interactuar con la táctil, interrogar testigos, etc.



2 El día del juicio

SERÁ EL MOMENTO CRUCIAL. Sigue las declaraciones de los testigos, interrógales, presiónalos si mienten, presenta pruebas... ¡Y protesta en el micro!

¡NOS VEMOS EN LOS TRIBUNALES!

Apollo Justice

¡EL DATO! Ofrecerá 4 nuevos e intrigantes casos que resolverás examinando decenas de pruebas



Tipo de juego: **AVENTURA**
Compañía: **CAPCOM**
Lanzamiento: **MAYO**

Asesinatos, conspiraciones... El sucesor del gran «Phoenix Wright» no dejará un caso sin resolver.

Han pasado 7 años desde la última aparición de Phoenix en un juzgado, y las cosas han cambiado mucho desde entonces. Tu misión será manejar a un **nuevo abogado**: joven, sincero y... un poco novato.

¡Abogaaadoooo!

En «Apollo Justice» tu deber será, al igual que en los títulos anteriores, probar la inocencia de tus clientes. Para ello deberás desempeñar el rol de detective e **investigar el lugar de los hechos,** recoger pruebas, interrogar testigos, y saber utilizar bien cada baza en el día del juicio. Además, poco a poco irás conociendo un poder misterioso que desarrolla el protagonista. Como siempre, el gancho del juego **estará en tu poder de deducción y en gritar al micro** en el momento oportuno frases como "¡Protesto!" o "¡Un momento!", cuando no estés de acuerdo o quieras presentar alguna prueba contradictoria.

Primera Impresión

Los nuevos casos. Serán el punto fuerte del juego. ¡Nunca adivinarás cómo acaba cada historia!

Gráficos y sonido. Prácticamente clavados a los de sus predecesores. ¿Habrá alguna sorpresa?



En el próximo número...

YA ESTÁN AQUÍ...

Vuelve la fiebre POKéMON

¿TE GUSTAN LAS SORPRESAS? Pues en el número que viene te espera una muy gorda. Todos los detalles de Mundo Misterioso 2 DS... ¡y algo más!



COMPARATIVA Wii

LOS MEJORES JUEGOS ONLINE



Mario Kart, Guitar Hero... te contamos cómo "van" los juegos online, incluido el gran Smash BROS.

REPORTAJE

NUEVOS JUEGOS DISNEY

Todos los detalles de Crónicas de Narnia 2, Hannah Montana, High School Musical...

Director:
Juan Carlos García Díaz
Directora de Arte:
Susana Lurguie
Redacción:
Javier Domínguez (Redactor Jefe)
Vanessa Carrera (Jefe de Sección)
Luis M. Galán
Maquetación:
Augusto Varela (Jefe de Maquetación)
Patricia Barcenilla
Secretarias de Redacción:
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
Colaboradores: Gustavo Acero, Daniel Cabrera, Héctor Domínguez, J. C. Herranz




Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General:
Mamen Perera
Director de Publicaciones de Videojuegos:
Amalio Gómez
Subdirector General Económico-Financiero:
José Aristondo
Director de Recursos Humanos:
Gerardo González
Director de Producción: Julio Iglesias
Directora de Distribución y Suscripciones:
Virginia Cabezón
Director de Sistemas: Javier del Val
Directora de Márketing:
Belén Fernández Zori
Coordinación de Producción: Roberto Rodas
Fotografía: Asimétrica

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino
Directora de Ventas: Mayte Contreras
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Jefe de Publicidad: Rosa Juárez
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña
C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN
C/Santiago de Compostela, 94 - 2ª planta
28035 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones: Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
Distribución: Dispaña.
Avda. Llano Castellano, 43 2ª planta
28043 Madrid Tel. 914 179 530
Transporte: BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime: COBRHI, S.A.
Tel. 918 844 018. Ajalvir (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992






Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.

¡Conviértete en mago y asombra a tu familia y amigos!

3+ www.pegi.info

© 2006 - 2008 NINTENDO. MAGIC FOR THIS GAME DEVELOPED AND SUPERVISED BY TENYO. TM, ® AND THE NINTENDO DS LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. © 2008 NINTENDO.

RECOMENDADO POR LA ESCUELA DE MAGIA "ANA TAMARIZ"







¡Prepárate para ser un auténtico artista entre tus conocidos! Tu Nintendo DS es ahora un espectáculo portátil y tú eres el protagonista. Realiza trucos alucinantes usando el micrófono, la pantalla táctil y la baraja que incluye el juego.
¡Ve preparándote para recibir ovaciones!

¡BARAJA INCLUÍDA!





C.S.I. PRUEBAS OCULTAS ➔ Wii

Ficha por los C.S.I. y resuelve los crímenes

La serie más exitosa de la televisión debuta en Wii poniendo en tu mando los asesinatos más complicados de Las Vegas.

Seguro que estás familiarizado con la forma en que estos investigadores resuelven los casos más enrevesados. Llegan a la escena del crimen, descubren una huella minúscula con un espray mágico, que a su vez les conduce a alguien con pinta de sospechoso hasta que, peldaño a peldaño, y tras pasar por todos los departamentos, el criminal confiesa su culpa. Todo ello vestido con buena música, escenas de vídeo y mucho glamour. Si alguna vez te sentiste tentado en pertenecer a los CSI, esta es tu oportunidad. Puedes ponerte en la piel de un nuevo miembro del equipo de Las Vegas, y trabajar codo con codo junto al resto de protagonistas de la serie. El juego incluye el doblaje original, y como tu participación es en primera persona, por momentos te sientes dentro de un capítulo de la tele.

El manejo es a través de un cursor. Con el mando controlas una flecha que cambia de forma según las posibilidades que ofrezca el objeto, lugar o menú que estés señalando. Por ejemplo, si es una pista, la flecha toma forma de caja de herramientas. Con la PDA puedes consultar tus pruebas, desplazarte a otros lugares o moverte por las instalaciones del C.S.I. para hacer análisis o autopsias.

EN RESUMEN Un juego para estrujarte el coco siendo minucioso y paciente. Te gustará más si sigues la serie de Tele 5.

DATOS DEL JUEGO



- Consola: **Wii**
- Lanzamiento: **ya disponible**
- Edad: **+16 años**
- Precio: **59,95€**
- Jugadores: **1**
- Conexión online: **no**

LAS CLAVES

1. EXPLORA TODO EL MAPA

En cada localización hay muchas cosas interesantes, sobre todo en la escena del crimen. Además, te dan puntos por ser minucioso.

2. FÍJATE EN LAS INDICACIONES

Al igual que el icono cambia de forma cuando pasas el cursor por objetos o zonas interesantes, los ordenadores muestran signos de exclamación cuando te quedan cosas por hacer en ellos.

3. NO HAY QUE DESESPERARSE

A veces te sentirás en un callejón sin salida, pero siempre tendrás a tu compañero dispuesto a darte una pista.

+ Te hace sentir como un auténtico miembro del equipo de Grissom.

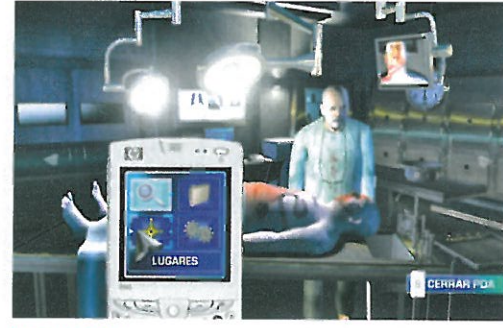
- La dinámica de juego puede resultar algo pesada y el apartado técnico está poco trabajado.



Grissom y su equipo aparecen con una imagen muy fiel. El jefe nos evalúa, y el resto colabora desde sus puestos.



Tenemos todos los 'gadgets' a nuestra disposición. Y hay que utilizarlos todos para no perderse ni una sola pista.

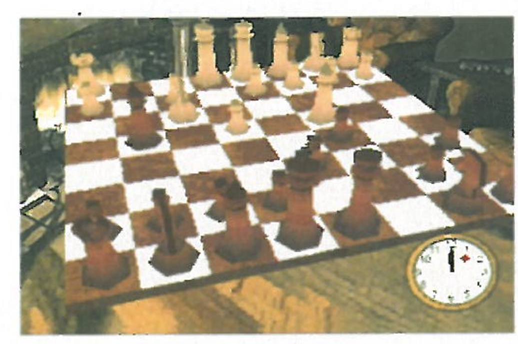


Nuestra PDA guarda toda la información que vamos recopilando, así como los menús y las opciones de juego.

AJEDREZ · NINTENDO DS

El deporte inteligente ahora viaja contigo

Llega la solución portátil para todos los aficionados que no encuentran tiempo o compañeros de partida.



Hay cuatro estilos diferentes de tablero, todos ellos en 3D y con una cámara personalizable en cualquier momento.

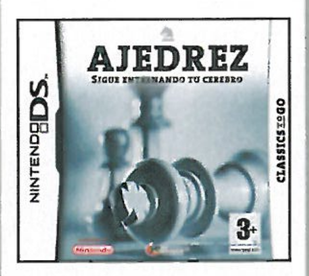
Con este «Ajedrez» para DS nos llega la posibilidad de aprender, perfeccionar o retomar el deporte que más y mejor ejercita nuestro "músculo" más importante: el cerebro. Además, salvo la ausencia de modo online, el juego viene muy completo, ya que incluye un catálogo de 70 partidas clásicas (sólo para verlas), 5 tipos de juego (variando la disposición o el tiempo), 4 estilos de tablero y multijugador con una o dos DS.

EN RESUMEN Un juego bastante completo con el que aprender gracias a la biblioteca de partidas históricas, mejorar superando niveles o retar con el clásico multijugador.



El control táctil hace que jugar sea muy cómodo. También puedes usar la cruceta.

DATOS DEL JUEGO



- Consola: **DS**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+3 años**
- Precio: **29,95€**
- Jugadores: **1-2**
- Conexión Online: **no**

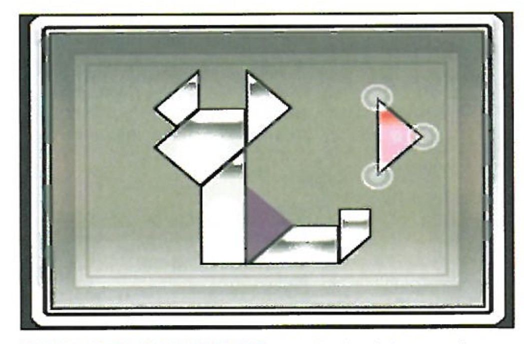
+ Pueden jugar dos personas con una sola consola. Las diferentes opciones de juego. Opción de guardar la partida en cualquier momento.

- Que no tenga modo online. El apartado gráfico es demasiado simple incluso, aunque quizá no sea lo más importante.

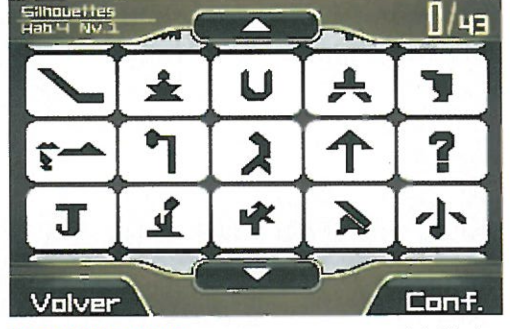
NEVES · NINTENDO DS

Entrena tu cerebro encajando todas las piezas

El clásico juego chino de formar figuras geométricas con siete piezas, llega con gran fidelidad a Nintendo DS.



Podemos mover una pieza girando desde las esquinas, desplazándola con el puntero, o volteándola con 2 toques.



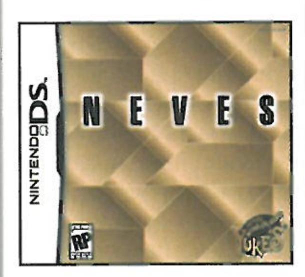
Más de 500 puzles pondrán a prueba nuestra habilidad y nuestra paciencia. Los hay de todo tipo de dificultad.

Seguro que ves el perrito de la foto y dices "está chupado", pero en cuanto empiezas a hacerlo, una pieza no te entra por los pelos, otra se queda corta... y son las que son, siempre las mismas siete, que dan para más de 500 opciones. Si en el cole eras el número uno, prueba a resolverlos sin fallos en el modo siete pasos, juega contrarreloj, o reta a un amigo. Podría estar mucho más trabajado técnicamente, pero cumple su objetivo gracias a un control sencillo y muy bien implementado a base de toquecitos y arrastre de las piezas en la pantalla táctil.

EN RESUMEN Un juego distraído y muy largo, de esos que "entrenan" nuestro cerebro y nuestra habilidad visual al mismo tiempo. Ideal para llenar ratos libres.



DATOS DEL JUEGO



- Consola: **DS**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+3 años**
- Precio: **29,95€**
- Jugadores: **1-2**
- Conexión Online: **no**

+ La enorme cantidad de puzles diferentes. Lo bien que refleja el estilo del juego original. Multijugador con una sola tarjeta.

- Corto en opciones y modos de juego. Los menús, el apartado gráfico y las músicas están muy poco cuidados. No puedes salvar sin terminar el puzle.



DATOS DEL JUEGO



- Consola: **DS**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+12 años**
- Precio: **39,95€**
- Jugadores: **1**
- Conexión Online: **no**





UNDERCOVER: DOBLE TRAICIÓN · DS

Vive toda la intriga de una novela interactiva

Después de «Hotel Dusk», DS vuelve a llenarse de misterio con «Undercover», una aventura gráfica que te va a hacer pensar.

Inglaterra, 1939. Eres John Russell, un amable físico que trabaja en las instalaciones de un centro británico de investigación científica. De pronto descubres que estás implicado en una turbia conspiración militar, por la que se te acusa de traición a tu país. Por supuesto, ¡no tienes nada que ver en todo esto! Tienes 24 horas para probar tu inocencia y evitar ser condenado a cadena perpetua. Para semejante tarea, digna de la mejor novela de misterio, cuentas con la ayuda de Audrey, una amiga recepcionista con la que intercambias papeles según la misión que te ocupe. Si Russell no puede acceder al baño de señoras, pasa a Audry a la pantalla de abajo y prueba a entrar.

Casi todo el tiempo lo pasamos dialogando con otros personajes y explorando entornos. Toca un punto con el puntero y tu personaje se moverá hacia allí para buscar algo de utilidad. Si te quedas atascado (cosa probable) equípate con varios objetos; si es preciso, incluso podrás combinarlos. Los momentos más emocionantes llegan a la hora de resolver puzles táctiles, como dar forma a un clip y convertirlo en una ganzúa. Si tienes paciencia y te gusta darle al coco, atrévete con esta conspiración por resolver...

EN RESUMEN Adapta el espíritu de las aventuras gráficas al puntero de DS. Ideal para los amantes de los juegos estilo «Hotel Dusk».

LAS CLAVES

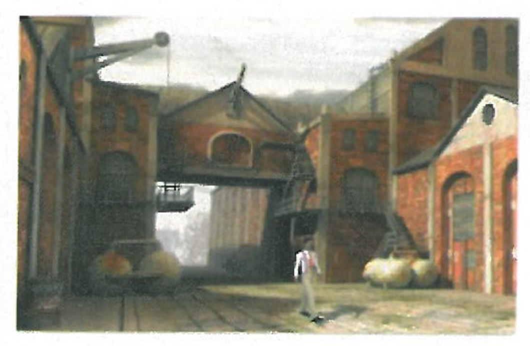
1. EXPLORA TUS ALREDEDORES
Toca un elemento del escenario y tu personaje acudirá a él. Así podrás subir escaleras, dar de comer a un loro, manejar cables de alta tensión o despertar a un científico con un jarro de agua fría (¿qué será más peligroso...?).

2. INTERCAMBIO DE IDEAS
Pulsa la flecha superior de la cruceta para cambiar las pantallas. El personaje que elijas se controla en la táctil. Con Audrey, puedes acceder a lugares inaccesibles para Russell, y viceversa.

3. INTELIGENCIA Y HABILIDAD.
Además de resolver puzles, te esperan originales misiones táctiles: forzar cerrojos, comunicarte por código Morse, inclinar el cuerpo de Audrey para mantenerla en lo alto de un túnel de aire...

+ Una novela de misterio interactiva de estilo clásico y argumento intrigante, con puzles táctiles incluidos.

- Algunas soluciones son muy difíciles de adivinar, y aún así, se hace corto y lineal.



Una mezcla de puzles intrigantes y misiones táctiles te espera en este juego diseñado para fans de la novela negra.



No paramos de explorar escritorios, cajones, librerías e incluso hangares como este, en busca de valiosas pistas.



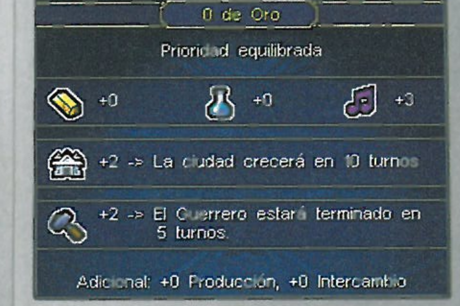
Los escenarios fotorrealistas por los que te mueves dan la sensación de estar metido en el ambiente de la época.

LOS CONTROLES DEL JUEGO

El manejo puede realizarse de forma completamente táctil pues los menús aparecen en pantalla. No obstante, siempre figura a su lado el botón que sirve para realizar la misma acción, con lo que siempre puedes optar por una u otra forma de jugar sin desactivar la otra. Es cuestión de gustos e incluso puedes complementarlos para ejecutar, según qué cosas, de la forma que prefieras. Los combates se desarrollan en la pantalla de arriba automáticamente.

BOTONES L y R
Sirven para movernos cómodamente por nuestras diferentes unidades, ciudades y entrar en sus menús. Son los botones más usados.

LA CRUCETA
Permite una rápida navegación por los menús y las casillas. Para los clásicos.





LA TÁCTIL
Arrastrando el cursor podremos mover las tropas y pulsando sobre los elementos se abrirán sus menús. Estos se pueden controlar con pulsaciones del puntero sobre las opciones.

LAS CIUDADES
Se controlan desde menús laterales formados por iconos muy ilustrativos. A la derecha están las prioridades, y a la izquierda las construcciones.

A, B, X, Y
Son "atajos" a los movimientos más comunes del juego, como acabar el turno, defender, formar ejército o activar unidades. El botón A siempre actúa como "escoger opción".

MÁS OPCIONES DE ESTRATEGIA



ADVANCE WARS DARK CONFLICT
Tiene un enfoque mucho más bélico y contemporáneo, con completos modos de edición y online.
Ya Disponible por 39,95E.



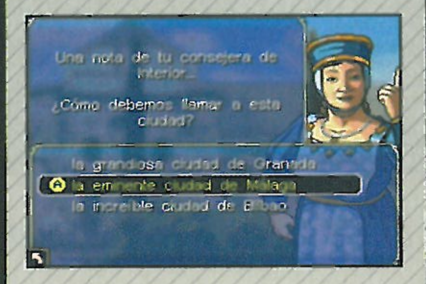
FIRE EMBLEM RADIANT DAWN
En Wii contamos con esta mezcla de juego de rol y estrategia, ambientada en un mundo medieval de fantasía.
Ya disponible por 49,95E.



PASO A PASO CIVILIZATION REVOLUTION



1. Elige tu comandante
Según el estilo que prefieras, habrá 16 opciones bien diferenciadas. Luego podrás seleccionar el escenario.



2. Funda nuevas ciudades
Tu conquistador podrá crear ciudades en territorios vacíos. Dependiendo de la costa o la vegetación, tendrán diferentes características.



3. Lánzate a la conquista
Desde la ciudad podrás crear puertos y barcos y, con ellos, moverte por el mar a toda velocidad. También hallarás nuevas culturas con las que entablar relación.



4. Entra en guerra
La paz es maravillosa, pero para avanzar tendrás que conquistar territorios, defender los tuyos y, en numerosas ocasiones, acabar con los poblados bárbaros. Hay que cuidarse de no entrar en guerra con varias civilizaciones al mismo tiempo o tus ciudades no darán abasto produciendo efectivos. Además, a veces también podremos negociar.

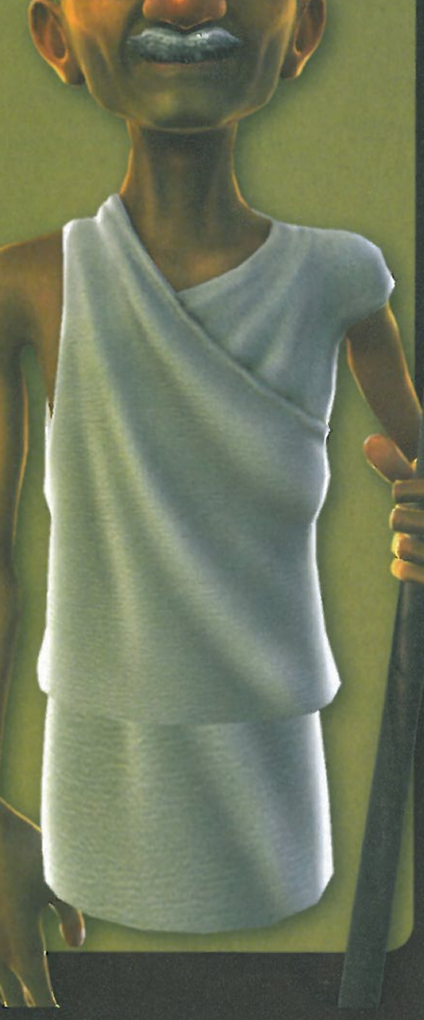
ENFRENTAMIENTO DE CULTURAS

En total habrá 16 personajes históricos, que hacen de "comandantes". Los tendréis españoles (Isabel la Católica), alemanes (Bismark), rusos (Catalina), chinos (Mao), americanos (Lincoln), japoneses (Tokugawa), franceses (Napoleón), hindúes (Gandhi), árabes (Saladino), aztecas (Moctezuma), zulúes (Chaka), mongoles (Gengis Kan), británicos (Isabel I), romanos (César), egipcios (Cleopatra) y griegos (Alejandro Magno). Según el que elijas tendrás unas características concretas, acorde con lo más destacado de sus civilizaciones. Aquí te presentamos algunos ejemplos.



ALEJANDRO MAGNO

Tendrás el conocimiento de la democracia, facilidad para obtener grandes personajes, mitad de coste en bibliotecas, así como bonificación en la pesca.





SALADINO

Tendrás una gran bonificación en el oro que generen las caravanas, adquirirás automáticamente el conocimiento de las matemáticas y tendrás destreza con los jinetes.



ISABEL LA CATÓLICA

Duplicarás todo el dinero alcanzado en las exploraciones, bonificación en la producción de oro y colinas, y ventaja en los combates navales... ¡esa armada invencible!

YA SE USA EN LA FACULTAD

"CLASES" CON CIVILIZATION

Javier Ortiz-Echagüe y Pedro García-Alonso, catedráditos de Historia de la Universidad de Madrid, usaron la versión PC del juego para impartir algunas de sus clases. El título ya cuenta con una gran comunidad de seguidores en su web (www.civilizationrevolution.com/es/).



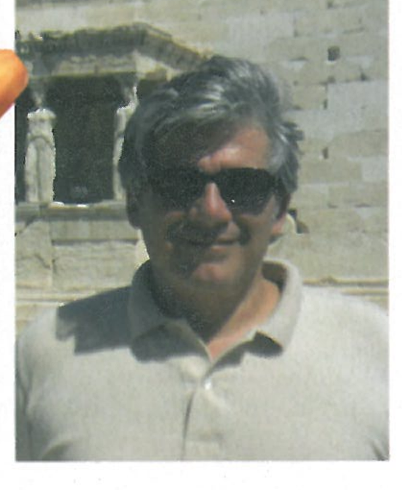
«Civilization Revolution» supondrá una forma amena y diferente de aprender algo de nuestra historia.

Porque enseguida entras en la dinámica de formar ciudades, unirlas con carreteras, construir edificios, asociarte o entrar en guerra con tus vecinos y, sobre todo, invertir tus esfuerzos en agricultura, ciencia, arte... Es una pasada ver cómo tus ciudades crecen y tus ejércitos se forman, mientras van pasando cientos de años y se construyen las maravillas del mundo.

Además de este modo principal, el título no anda nada corto de opciones. Para empezar, permitirá conexión a Internet para jugar la "partida de la semana", o incluso para retar a otros usuarios en "desafíos Wi-Fi" internacionales. Además admitirá multijugador con DS cercanas y te dejará comenzar la partida en un escenario aleatorio cuyas claves desconocerás. Pero no sería un juego si no tuviese un objetivo... no, no habrá examen de historia, pero sí claves concretas y puntuación. Según se dé el caso, se puede vencer por circunstancias tan dispares como conquistando un número concreto de ciudades enemigas, desarrollándonos culturalmente con un mayor número de descubrimientos, o construyendo más maravillas.

EN RESUMEN **«Civilization Revolution» no es un libro digital de historia ni un documental interactivo, pero te sorprenderá su desarrollo ágil y entretenido, con suficiente base histórica como para aprender jugándolo.**

ASÍ LO VE UN EXPERTO



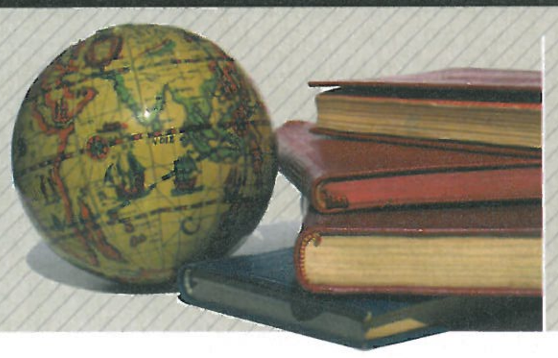
JOSÉ PARDINA

"Para mí destaca su combinación tan interesante y lograda de rigor histórico y sentido del humor"

Director de las revistas "Muy Historia" y "Muy Interesante"; licenciado en Historia Moderna y Contemporánea.

- "Es un juego que no tiene edad. Depende del usuario: divertido y desafiante para un joven, instructivo para un niño, estimulante para un adulto. A medida que juegas, le puedes ir sacando nuevas posibilidades de entretenimiento y aprendizaje.".
- "¿Qué habría pasado si Napoleón hubiera vencido en Waterloo? ¿Y si Julio César se hubiera enamorado de una princesa bárbara? ¿Y si Colón hubiera llegado a Japón? ¿Y si Gandhi se hubiera hecho amigo de Mao? Este juego permite combinaciones tan divertidas como estimulantes."

3. LA HISTORIA ES DIVERTIDA, APRENDE JUGANDO. Sin que te estés dando cuenta, será como estar en una clase de conceptos básicos, pero importantes, que se te irán quedando en la retina mientras simplemente te diviertes con un videojuego muy especial.



4. DECIDE EL CURSO DE LA HISTORIA. El destino de la humanidad puede estar en tus manos. De tus elecciones dependerá que los avances científicos se adelanten siglos o que haya más de dos Guerras Mundiales.



La humanidad, en tus manos

CIVILIZATION REVOLUTION

Juega con la historia

¿Siempre pensaste que la historia era esa asignatura tostón en la que se memorizan fechas para el examen y se olvida todo al día siguiente? Échale un ojo a esto.

Nuestra Nintendo DS no se cansa de sorprendernos con nuevas y entretenidas formas de mejorar nuestros conocimientos y habilidades. Ahora es momento de que revolucione el concepto clásico de lo que significa estudiar historia. Bueno, quizá esta vez el título tenga más componente lúdico que en otras ocasiones, y no vayáis a sorprender a vuestros amigos con importantes conocimientos sobre el devenir de la humanidad, pero lo que sí es cierto es que hay una importante base histórica de la que tomar buenas nociones.

Términos como feudalismo o democracia, comienzan a asociarse rápidamente con momentos concretos de la historia y con las civilizaciones reales que los llevaron a cabo. También será común comenzar a asistir a los descubrimientos más importantes de la historia, como la metalurgia o la imprenta. Pero, ¿cómo se desarrolla todo esto? Pues seguro que con un estilo más sencillo de lo que piensas. De hecho, se ha comenzado por simplificarlo todo en 16 estilos diferentes, cada uno de ellos asociado a un personaje concreto de la historia. Desde Isabel I de Inglaterra hasta el propio Gandhi, pasando por figuras de la talla de Abraham Lincoln, Genghis Kan o nuestra Isabel la Católica, el juego compone un abanico de características relacionadas con aquello por lo que destacaron estos líderes.

Lo siguiente que haces es elegir un escenario concreto que marcará el "estilo de mundo" en el que vas a vivir. Esto provocará variaciones importantes con respecto a la velocidad a la que avanzan la ciencia o el arte, y a la presencia y potencia de los pueblos bárbaros... y aquí comienza lo más divertido.

¿QUÉ SE CONSIGUE CON ESTE JUEGO?

- Aprender nociones sobre el desarrollo de las grandes civilizaciones.



LAS CLAVES DE CIVILIZATION REVOLUTION

1. ESTRATEGIA SIN MIEDO Y SIN EDAD. Si algo destaca en «Civilization» es su capacidad de hacer la historia fácil para cualquier usuario. Sus niveles de dificultad contentarán tanto a los más expertos como a los novatos.



2. CONVERTIRNOS EN PERSONAJES HISTÓRICOS. Lo primero que hacemos es ponernos en la piel de las figuras más relevantes de la historia de la humanidad y, desde ahí, defender Madrid, conquistar Washington u obtener la biblioteca de Alejandría.





"Como en su momento lo fue la caja Borrás, «Magia en Acción» puede ser una fuente de inspiración para futuros ilusionistas"



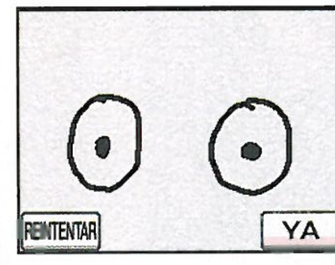
¿De dónde ha salido el juego? La verdad es que Ana consigue aparecer y desapercer de su chistera todo lo que se proponga...



En «Magia en Acción» el puntero de la DS se convierte en una varita mágica, con él que puedes hacer todo tipo de trucos de ilusionismo.



EL TRUCO FAVORITO DE ANA TAMARIZ



EL TRUCO DE "LA CARITA"

¿Sabes cuál es el truco que más ha sorprendido a Ana? El de "la carita". Si es que ver y oír que la cara que dibujas en la pantalla te adivina y te diga -con voz- la carta que el público elige, deja alucinada hasta a la mismísima Ana Tamariz.

MAGIA EN ACCIÓN DATOS DEL JUEGO

- Consola: **DS**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+3 años**
- Precio: **39,95€**
- Jugadores: **1**
- Conexión Online: **no**

• Magia en Acción te ofrece la posibilidad de aprender una treintena de auténticos trucos de magia e ilusionismo. Gracias a sus sencillos consejos podrás sorprender a tus amigos adivinando la carta en la que están pensando o el mes en el que nacieron.



• Además, el juego incluye una baraja de cartas exclusiva que te ayudará en algunos de los trucos. «Magia en Acción» es una herramienta para adentrarte en el misterioso mundo de la magia. A partir de ahí, el resto lo pones tú. Si quieres triunfar, recuerda las dos claves para ser un gran mago: primero, cuanto más practiques mejor; y segundo y más importante... ¡nunca desveles tus trucos!



UNA EXPERTA NOS HABLA DEL JUEGO DE DS

«Magia en Acción» en la escuela de Ana Tamariz

UNA TARDE MÁGICA CON ANA

Ana Tamariz nos recibió en la escuela que dirige desde hace más de 20 años. El ambiente fue mágico desde el primer momento: baraja, chistera, pañuelos... ¡no faltaba ni un detalle! Nos sorprendió con unos cuantos trucos de magia que nos dejaron boquiabiertos. Puedes conocer la escuela en www.magiatamariz.com



Ana Tamariz es hija y madre de magos. Desde hace más de 20 años dirige la escuela de ilusionistas que más talentos ha formado en España. Hablamos con ella de «Magia en Acción».

Miércoles 16 de abril, 19:00 pm. Madrid. La Escuela de Ana Tamariz nos abre sus puertas...

"Habíamos quedado mañana ¿no?"- Nos dice el chico que nos recibe.

¡Nooooo! Empiezan las sorpresas de la tarde... Por un momento nos vimos recogiendo nuestros artilugios y de vuelta a la redacción.. ¡sin entrevista y sin fotos!

Menos mal que todo queda en un susto. Aunque no nos esperaba, Ana se prepara en un momento: saca su chistera, pañuelos, varita mágica... lo único que le falta es su conejo de la suerte. Se lo ha dejado en casa ¡qué lástima! Bueno, no importa, con o sin conejo pero... ¡que empiece el espectáculo!, ¡queremos magia!

¿Qué es lo que más te gusta de «Magia en Acción»?

Que permite a cada uno ser como es. Me explico: se ha popularizado mostrar los trucos en vídeos. A mí me parece magnífico pero como profesora tengo mis dudas. La reacción natural del aprendiz es emular los gestos del vídeo. Así no te deja meter tu personalidad en la actuación. El juego solo te da consejos, no te vicia.

¿Crees que «Magia en Acción» se mete en vuestro terreno?

¡Para nada! El juego abre un camino completamente nuevo: los trucos de «Magia en Acción» son totalmente diferentes a los que usa un mago tradicional. Además, el programa te orienta muy bien.

¿Cuál es tu truco favorito de «Magia en Acción»?

Sin duda... ¡el truco de la carita!

¿A quién le recomendarías el juego? ¿Hay un prototipo de mago?

A todo tipo de público... Es imposible hacer un retrato robot de los aprendices de magos. En nuestra escuela, por ejemplo, pasa gente de lo más variopinta: desde amas de casa y jubilados, a gente joven que quieren que la magia sea su profesión o empresarios con guardaespaldas... Es muy curioso ver como la magia les une.

La afición por la magia se lleva desde pequeño...

La vocación de ser mago va cuajando poco a poco. Pero es verdad que la mayor parte de las personas que hoy están haciendo sus números probablemente hayan jugado con una caja de magia en su niñez. Ahora la caja Borrás puede ser sustituida por «Magia en Acción». Por eso creo que el juego puede ser la fuente de inspiración de futuros magos.

¿Cuál es la mejor forma de aprender a ser mago?

Hay dos vías: los libros o un mago que te enseñe. Y ahora también... ¡Magia en Acción!



NUEVA GENERACIÓN ➔ DS

El "BABY BOOM VIRTUAL" llega a la Nintendo DS

«Imagina ser mamá», «Baby Pals», «My baby boy»... se acabaron las muñecas, ¡lo que se lleva es ser mamá virtual!

Las máquinas de escribir han dado paso a los ordenadores, las cabinas de teléfonos a los móviles, los coches clásicos a los automáticos... Nuestras hábitos cambian (¡¡si hasta hacemos la compra por Internet!!). Y los juegos también se adaptan a las nuevas costumbres. La generación de niñas que jugaba con las muñecas de Famosa está cambiando por las que juegan a ser mamá a través de la consola. «Imagina ser mamá» y «Baby Pals» te permiten cuidar un bebé como si fuera tu hijo: cambiarle el pañal, bañarlo, prepararle la comida, enseñarle a caminar o jugar con él, son algunas de las cosas que se pueden hacer con el lápiz de la DS. Y a la vista de los resultados («Imagina ser mamá» ha vendido más de 100.000 unidades en España), parece que a las niñas no les cuesta trabajo sustituir sus tradicionales muñecas por el "bebé virtual". En junio asistiremos a dos nacimientos más: «Baby boy» y «Baby girl»... ¿estamos ante un "baby boom virtual"?

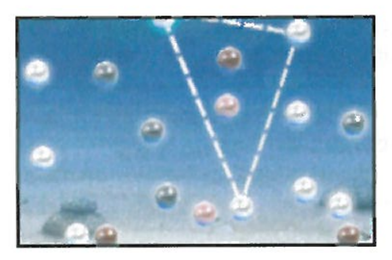


NUEVOS JUEGOS ➔ DS 

ZENSES: relaja cuerpo y mente

Descubre una serie de puzles portátiles que te ayudarán a escapar del estrés diario.

¿Te gustaría desconectar de tus preocupaciones? ¿Liberar tensiones? Hay momentos en los que nuestro cuerpo, y nuestra mente, necesitan un respiro. Te proponemos una forma de abandonar el estrés... ¡en tu DS! ¿Cómo? Haciendo puzles. La nueva línea Zenses te propone una serie de retos que gracias a sus sonidos ambientales te transportarán a selvas tropicales y paisajes oceánicos donde te relajarás. Zenses Ocean y Zenses Rainforest estarán disponibles a partir de octubre para DS.





NUEVOS JUEGOS ➔ Wii Y DS 

Crece la familia CARNIVAL

Los "juegos de feria" llegan a DS y hay sorpresas para Wii.

Tras el éxito obtenido en Wii, «Carnival: Juegos de Feria» llega a DS. Así que tendrás que cambiar el mando de Wii por el puntero para lanzar los aros a la mini canasta, jugar al tiro de la rana o disputar una divertida carrera de caballos. Además, en octubre nos llegará un nuevo Carnival para Wii. Esta vez, nos propone echar una partida de golf muy original. En «Carnival: Mini Golf», los hoyos estarán tematizados y te permitirán volver a la edad de los dinosaurios, al lejano Oeste o ir a una isla del tesoro vigilada por cientos de piratas... En fin, ¡nos espera un montón de diversión Carnival! Juegos de Feria disponible para DS en verano y Carnival: Mini Golf para Wii en otoño.



NUEVOS CANALES Wii | Wii

Todo listo para el estreno Wii Ware

Sólo faltan unos días para que aterrice en nuestras Wii un canal que va a revolucionar el mercado.

¿Imaginas una forma de adquirir juegos nuevos sin moverte del sofá? Pues piensa en Wii Ware, el espectacular canal que te permitirá disfrutar de los próximos juegos de «Tetris», «Final Fantasy» o «Pokémon», por precios que oscilan entre los 500 y los 1.500 Wii Points. Hablamos de juegos completamente nuevos, de estreno, creados tanto por Nintendo como por diferentes desarrolladoras, que ya hacen cola para "colgar" sus nuevos productos. El canal es un éxito en Japón, donde ya disfrutan de los graficazos de «Crystal Chronicles» y del divertidísimo multijugador online de «Dr. Mario». Pero Wii Ware no vendrá solo, ya que, sólo 10 días más tarde, hará su entrada el Canal Nintendo donde encontraréis sobre juegos Nintendo de todas las épocas y que, además, nos traerá avances de títulos futuros. El mundo de los canales Wii no para de crecer y, para disfrutarlos, sólo hay una opción: enchufa tu Wii a Internet y bienvenido al mundo real. **Wii Ware disponible en Wii a partir del 20 de mayo.**

WiiWare

El catálogo de juegos disponible nos va a dejar boquiabiertos desde el primer momento, pero no tanto como sus reducidos precios.

«Dr.Mario» se renueva por completo y, con sus múltiples modos y opciones, demuestra hasta dónde puede llegar Wii Ware.



EDITORIAL

Los canales de Wii, oceáno de sorpresas para navegar



Juan Carlos García
Director de Nintendo Acción

Tras el anuncio de los dos nuevos canales que se estrenan en breve para Wii -Wii Ware y Canal Nintendo-, a mi ya no me queda ninguna duda de que una de las grandes apuestas de Nintendo para su consola está precisamente ahí. Sí, en esa parrilla de contenidos que se abre al conectar la consola, y de la que forman parte tanto juegos como herramientas, "atajos directos" e incluso un gran centro comercial. Utilizar la comunicación Wi-Fi, Internet en una palabra, para darlos forma, es la pieza que le falta al rompecabezas. Los canales nos permiten compartir nuestros Mii, opinar y conocer las opiniones de los demás, navegar por Internet, y en breve comprar nuevos (y exclusivos) juegos, o descargarnos información privilegiada relativa a títulos de Nintendo, e incluso acceder a demos jugables. Cada vez lo tengo más claro, esa es la apuesta -ganadora- de Nintendo.

Contenidos!



LOS 5 CANALES DE Wii QUE MÁS NOS GUSTAN



1. Canal Wii Ware

Recién estrenado, ha pasado a convertirse en el canal favorito de los que hacemos Generations. Acceder a juegos de estreno, o aplicaciones, o vaya usted a saber lo que sacan, desde internet con Wii, suena prometedor.

2. Canal Wii Fit

Como somos deportistas y nos gusta movernos, el Canal Wii Fit es perfecto para nosotros. Porque además no comemos muy bien en la redacción, y estamos viendo como nuestro IMC aumenta por momentos. Así que, recomendado por partida doble.

3. Canal Tienda.

Para jugones de toda la vida, y también para los que quieran descubrir la historia de los videojuegos. Desde este canal podemos descargarnos auténticas joyas de todos los tiempos, y disfrutar de las consolas que han marcado un hito. Qué nostálgico.

4. Canal Internet.

De la nostalgia al futuro en un golpe de mando. ¿Quién no se tiraría el día entero navegando por la red? Curioseando, comprando, leyendo las noticias... En Wii es posible, desde el sofá, bien recostadito...

5. Canal Opiniones.

Si eres de los que siempre tienen razón, y si no se bajan a la tienda a comprarla, te vendrá bien este canal, para ver qué opinan los demás.



3+ www.pegi.info

Touch! Generations

Nintendo

Wii Fit

Cuatro tipos de ejercicios:

Aeróbic

Yoga

Tonificación

Equilibrio

Wii Fit: ¡Ejercicio y diversión para todos!

Wii Fit es una forma divertida de mantenerse en forma, que toda la familia puede disfrutar. Unos pocos minutos al día bastarán para ayudarte a hacer ejercicio, mejorar tu postura y tonificar tus músculos.

Wii Fit incluye la Wii Balance Board y funciona en equipo con la consola Wii ¡llevando un divertido programa de entrenamiento a tu salón! Márcate objetivos, aprende técnicas de experto y sigue tu progreso y el de los tuyos.



La consola Wii se vende por separado.

1. Conoce tu estado físico



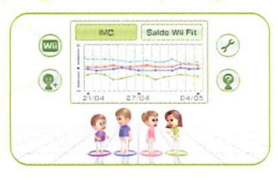
Mediante el análisis de tu IMC (Índice de Masa Corporal) y tu centro de gravedad, Wii Fit determina tu Edad Wii Fit, un punto de referencia desde el cual puedes establecer tus objetivos y comenzar a disfrutar de tus progresos.

2. ¡Sé tu propio entrenador!



Elige los ejercicios que más te gusten y deja que la pantalla te guíe a través de ellos. Con más de 40 ejercicios diferentes, Wii Fit asegura diversión hasta con el entrenamiento más duro.

3. ¡Sigue tus progresos!



El calendario incorporado lleva la cuenta de los registros y logros de hasta 8 personas, dejándote ver tus avances a medida que entrenas, para lo cual también contempla los ejercicios que haces fuera de Wii Fit.




www.wii.com





REVISTA DE OCIO INTERACTIVO PARA CONSOLAS NINTENDO

Nintendo® GENERATIONS!



MAGIA DE VERDAD
Entrevista con Ana Tamariz

Wii WARE
El nuevo canal de juegos para Wii

Decide el destino de la humanidad con «Civilization»

JUEGA CON LA HISTORIA